

はじめに

いつも『ファントム オブ キル』をプレイしていただいております。プロデューサーの今泉です。

『ファントム オブ キル』の今後の計画を、さらに分かりやすく具体的にお伝えしていくことで、より皆様が安心してゲームをお楽しみいただけるよう「プロデューサーレター」を配信させていただきます。

今月は月初にインテグラルノア編のアルマス・誓約・ティターニア、海上編にてフェイルノート・誓約・ルシファー（海上編ver.）が登場し、中旬ではグランテピエ・獣刻・バハムート（海上編ver.）、2500日記念としてスイハ・擬装・セイバー（アニバーサリーver.）がリリース。そしてセブンスキラーズの覚醒最後のアスカロンを実装しました。

また8月28日にはファンキル夏の恒例イベントとして、『Thanks! 2500DAYS ファンラブハウス鎌倉』を開催。第一部はラジオの公開収録、第二部は海上編のプレイデータや今までの鎌倉イベントの振り返り、マスターの皆様より投稿いただいた覚醒ユニットなどをご紹介します。第3部は5月ぶりに公式生放送を放送し最新情報や新しいメインストーリーの発表、でんぱ組.incをお迎えしコラボ初解禁、誓約（コール）システムの紹介、プロデューサーレタースペシャルでは7周年までの運営方針を発表させていただきました。そして新キャラクターシリーズ終焉側のキル姫を初公開させていただきました。

まだまだ9月は新ユニットカシウス・誓約・ウロボロスの海上編ver.、ストーリーの追加と海上編でも更新や追加がありますので、そちらも引き続きお楽しみいただければ幸いです。



ファンキル最新情報

ファンキル最新情報

- セブンスキラーズ覚醒
- ブラック&エンシェント 覚醒振り返り
- 今年最後の夏の「誓約」
- 復刻コラボ開催!



セブンスキラーズ覚醒

覚醒ユニット振り返り紹介



アスカロン



アスカロン(覚醒) ユニット情報

「自身の周囲2マス以内のマスにワープできない効果を付与する」スキルを獲得！
ワープを所持する敵に対しての牽制する役割が期待でき、編成の幅が広がる！

コマンド：自身および自身に隣接する味方ユニットに、2ターンの間、
敵ユニットが自身の周囲 2マス以内のマスにワープできない効果を
付与する

DS：攻撃時に確率発動。70～100%威力の7連撃の攻撃を繰り出す

※調整により変更となっている場合があります。

アスカロン専用武具情報



【Rank7】**[付与]**

デュエル時、騎乗ユニットに与えるダメージが100%上昇する。

また、デュエル後、1ターンの間、相手に全パラメータを30%下降する効果を付与する

※パラメータを下降する効果は同一デュエル内で重複して発動しない

入手方法

「セブンスクエスト ～新鋭なる姫達の覚醒～」

【アスカロン編】

神器獲得クエストクリアで獲得!

※調整により変更となっている場合があります。



ブラック&エンシエント 覚醒振り返り

注目ユニット振り返り

ブラックキラーズ海上編 覚醒・強化

▶ パラシユ (ブラックキラーズ・海上編ver.)



武具種：斧

風属性の味方1体にバフを付与するスキルは覚醒によって
フープ効果を獲得し、対象が自身および隣接する風属性ユニットに!
DSの強化で有利属性である雷に対してさらに有効なユニットに!

瞬黒の暴風(コマンド)

周囲4マス以内の指定マスに移動する。移動後、攻撃することができ、1ターンの間、自身および自身に隣接する風属性ユニットの必殺・デュエルスキル発動率を30%上昇し、追撃が発生する効果を付与する ※クエスト中2回まで使用可能

黒式・踊り咲ク絶昇憧華(デュエル)

攻撃時に確率発動。相手の物防を30%減少させた450%威力の攻撃を繰り出し、1ターンの間、相手および相手に隣接する敵を50%の確率で行動不可にする
また、対象が雷属性の場合、高確率で発動する

※調整により変更となっている場合があります。





注目ユニット振り返り

ブラックキラーズ海上編 覚醒・強化

▶ ダモクレス (海上編ver.)



武具種：剣

覚醒により、確率で猛毒を付与するスキルは
対象範囲が相手と相手の周囲2マスに!

さらに再移動時の移動力も2上昇し敵を倒した際は再行動可能に!

鍾乳洞の星巡り(付与)

攻撃時に50%の確率で2ターンの間、相手および相手の周囲2マス以内の敵に猛毒を付与する。相手が雷属性の場合、80%の確率で付与する。さらに、毒・猛毒状態の敵ユニットに対して、与えるダメージが100%上昇し、受けるダメージを50%軽減

白耀海の再起(付与)

行動後、再移動ができ、再移動時の移動力が2上昇する。
また、自身から攻撃して敵を倒した際、1ターンに1度だけ再行動ができる

※調整により変更となっている場合があります。



ディスラプターズ/ギアハックユニット
8月強化振り返り

ディスラプターズ(海上編ver.) 8月強化振り返り

レーヴァテイン・獣刻・バハムート
(海上編ver.)



ヘレナ・D. plug・ロキ
(海上編ver.)



カリス・聖鎖・アザゼル
(海上編ver.)



ソロモン・聖鎖・アテナ
(海上編ver.)



共通スキル：粉碎せし凶牙（付与）

行動後、再移動ができる。相手の必殺率・デュエルスキル発動率を下降させ、さらに自身の行動終了時、自身および隣接する味方ユニットの物攻・魔攻・命中・回避を1ターンの間、10%上昇する

※必殺率・デュエルスキル発動率下降はターン経過毎に弱くなり、3ターン目以降30%下降させる

※調整により変更となっている場合があります。

注目ユニット振り返り

ギアハックユニット 8月強化振り返り

「敵を倒した時、再行動」を獲得!

さらに付与スキル封印のワープが複数回使用可能!

離れた敵にはより有利になるアタッカー

妖絆の海冥護(付与)

行動後、再移動ができる。自身から攻撃して敵を倒した際、1ターンに1度だけ再行動ができる。また、相手の必殺率・デュエルスキル発動率を下降させる。さらに、移動前の敵との距離が遠いほど、自身の物攻・魔攻・必殺が上昇する
※必殺率・デュエルスキル発動率下降はターン経過毎に弱くなり、3ターン目以降30%下降させる
※最大で10マス離れた相手に対して物攻・魔攻・必殺が50%上昇する
→疾風迅雷化&値調整

哀しみを克服せし海双翼 (コマンドスキル)

周囲4マス以内の指定マスに移動する。移動後、攻撃することができ、2ターンの間、自身のデュエルスキル発動率が上昇し、移動時に経過したマス内の敵ユニットに100ダメージを与え、1ターンの間、付与スキル封印を付与する
※デュエルスキル発動率は20%、10%と変動する
※このダメージで撤退させられる
※縦および横以外の移動時は、特定のマスが経過したマスとして扱われる
※クエスト中2回まで使用可能 →複数回使用可能に

※調整により変更となっている場合があります。



モラベガ

妖精結合・ピスカ (海上編ver.)

武具種：剣





今年最後の夏の「誓約」

9月上旬登場予定

カシウス



誓約・ウロボロス (海上編ver.)

CV: 佐藤舞

illust: しぶ彦
(G-RROW)

御館様、どうして目を合わせてくれないの？

御館様はいま、何を考えているの？ わたしに教えて？

え…わたしのことを考えて…。

…そうっつ…んんんんん

誓約カシウス (海上編ver.) コンセプト

誓約キラーズのカシウスが海上編ユニットに！
【水場】でより強くなり、さらにダメージを回復に変換し粘り強く戦うことも！
味方の防御面もサポート！

コマンドスキルでHPが0になった際も発動する「確率で受けたダメージの90%分回復する」効果で、致死ダメージを受けても復活する可能性が！

さらに解放スキルで 1000以上のダメージを50へと変換する効果を付与することが可能！
自身は耐久力を活かし粘り強く戦い、味方の防御のサポートもできるユニット！

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

誓約カシウス（海上編ver.）スキル詳細

● 誓約キラーズとしてのポイント

LS：全ユニットのHPが200%、命中・運が30%上昇し、
自軍槍ユニットの物攻50%、技が20、速が5上昇する

DS：3ターン毎に高確率で発動。
デュエル時、相手の物防を無視した550%威力の突破攻撃を繰り出す

コマンドスキル：周囲3マス以内の指定マスに移動する。
移動後、攻撃することができ、2ターンの間、自身の物攻が
30%上昇し、デュエル時に40%の確率で受けたダメージの
90%分回復する効果を得る
※発動時、受けたダメージでHP0になった場合も回復する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

誓約カシウス（海上編ver.）スキル詳細

● CC3での強化ポイント

自分から攻撃を仕掛けた際さらに防御面の性能が強化！
デュエル後の割合ダメージで倒しきれなかった敵の撃破を狙える！

VF1 付与：自身から攻撃を仕掛けたデュエル後、1ターンの間、相手ユニットから受けるダメージを2撃まで無効にする効果を得る

VF2 付与：デュエル後、相手に最大HPの25%分のダメージを与える
※デュエル後のダメージでは撤退させられる

※いずれもVFはCC3開放、レベル最大時の効果

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

誓約カシウス（海上編ver.） スキル詳細

● 海上ユニットとしての【水場】での強化ポイント

解放：自身の周囲3マス以内の味方ユニットに1ターンの間、1000以上のダメージを受ける時、そのダメージを50へと変換する効果を付与する。地形【水場】にいる間、さらに状態異常耐性を付与する。また、この発動直後に再行動することができる

※連撃や追撃が発生する場合、その戦闘中の全てのダメージに対して発動する

※対象となる状態異常は毒・幻惑・挑発・移動不可・出血・忘却、行動不可・麻痺・封印・回復不可

※この耐性はデュエル時以外の各状態異常に対しても効果を発揮する

※クエスト開始から3ターン目に使用可能

付与：自軍フェーズ開始時、地形【水場】にいる場合、もしくは自身を含む周囲2マス以内の味方ユニットが3体以上の時、同範囲の味方ユニットに1ターンの間、相手のデュエルスキル発動率を30%下降させ、自身は受けるダメージを30%減少し、相手が雷属性だった場合、さらに自身の受けるダメージを80%軽減する効果を付与する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

カシウス専用武具情報



【Rank7】**[付与]**

自身のHPが500、力・速が15上昇し、炎・風・雷・氷属性ユニットへのダメージが50%上昇する。自身の物攻が剣・斧・槍ユニットとのデュエル時50%、銃・弓ユニットとのデュエル時30%上昇する

入手方法

★6専用武具「獣嚇槍『カシウス』」と、常設クエスト「神器錬成」カシウス編で手に入る専用統合素材を武具統合のレシピから統合すると★7神器に強化されます。

※調整により変更となっている場合があります。

9月中旬実装予定



ワズラ 

D. plug・フールフール

CV:小松未可子

illust:RINZO
(G-ROW)

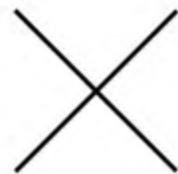
このワズラの契約が必要？
今、契約書の準備をしているから、

待っていてください。
もう少しですよ…うふふっ…



A vibrant, fantastical tropical seascape. The sky is a deep blue with soft, white clouds. In the center, a large, multi-faceted, crystalline structure with pink and purple hues rises from the water. Several other smaller, sharp, crystalline structures are scattered throughout the scene, some floating in the air and others protruding from the water. The water is a bright, clear blue, with gentle waves and ripples. In the foreground, a large, gnarled tree trunk is visible on the right side. In the background, a tropical island with palm trees and a small building is visible. Several small, colorful sailboats with red and white sails are scattered across the water. The overall atmosphere is bright and cheerful.

復刻コラボ開催!



PSYCHO-PASS | 2
サイコパス

9月中旬から復刻コラボ開催決定!

『PSYCHO-PASS サイコパス 2』復刻コラボ開催!



新イベントストーリー追加

『PSYCHO-PASS サイコパス 2』復刻コラボ開催!



新イベントストーリー追加

前回、黒ティルフィング達と共に、新種の異族を生み出していた存在を倒した朱たち。あれ以来、新種の異族が多くみられるということはなくなったが、未だに各地で残党の新種の異族が現れ、人々を襲っている。

新種の異族は普通のキル姫達の武器では攻撃が通じないということで、朱たちに手伝ってもらいながら、対処するマスター。

そんなある日、三か所で新種の異族が現れたと報告が入る。

そこで、マスター達は3手に分かれて、それぞれ対処することにするのだった。

『PSYCHO-PASS サイコパス 2』復刻コラボ開催!

新たな

ブラックキラーズ

執行官が登場!

9月中旬登場予定



アルテミス

ブラックキラーズ
執行官衣装 ver.



CV：佐藤利奈

『PSYCHO-PASS サイコパス 2』復刻コラボ開催!



- 各種復刻イベント開催
- 新規クエストも鋭意計画中!

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります

『PSYCHO-PASS サイコパス 2』復刻コラボ開催!



テイルフィン
ロンギヌス

ブラックキラーズ
執行官衣装 ver.

復刻登場!

『PSYCHO-PASS サイコパス 2』復刻コラボ開催!



常守 朱
六合塚 弥生
霜月 美佳

上方修正



× ぶんぽうline

9月下旬から

コラボイベント開催決定!

新イベントストーリー追加

「ねもぺろの絆」

ライブの前日、
ライブのリハでダンスをうまく合わせることができず、
「もっと息を合わせたい!」と願う「ねも」と「ぺろりん」。

その願いに応えるように何かの声が聞こえてくる。
と同時に 空間に穴が開く…

9月下旬実装予定



ねも

CV：根本風

9月下旬実装予定



ペろりん

CV：鹿目凛

とんぱらOnline コラボ おすすめポイント!

ファンキル
初心者でも
楽しめる!

既存ユニットを使わず、
ねもぺろコラボユニット
だけでも遊べて、
育成など一通りの遊びを
楽しんでもらえる!

コラボ限定武具
&
ねもぺろ専用
マルチスキル

実装

みりん
リサ
ピンキー

- 新たなクエストで獲得
(既存クエスト復刻はございません)
- クラスチェンジ
淘汰特性の追加
- パラメーター・スキル
上方修正

細部までメンバーのこだわりが詰まっている

ファンキル×でんぱ組.incコラボ

ファンキルユーザーもでんぱファンも
ぜひプレイしてみてください!

応募は
9/12
まで!

コラボ記念企画②

「ファンキル×でんぱ
コラボ絶対やってね!キャンペーン」

「#ファンキルでんぱコラボ9月23日から絶対遊ぶよ」

をつけて、りさちー・ねも・ぺろりんの3人へ

遊ぶことを誓うコメントを書いてツイートすると

抽選で3名へ世界で一つのでんぱTシャツプレゼント!

当選者にはファンキル公式からDMでご連絡します!



9月上旬実装予定

ギャラルホルン



CV: 月城莉奈

illust: 渡り棒
(G-ROW)

UNIT INFORMATION

遠距離から広範囲に物攻・魔攻・運を奪う

「終焉の魔法アタッカー」

CS	自身から周囲10マス以内の敵ユニットを選択し、対象を含む周囲2マス以内敵ユニット全員から2ターンの間、物攻・魔攻・運を30%ずつ奪う。また発動直後に再行動ができる
DS	攻撃時に確率発動。550%威力の突破攻撃。デュエル後、2ターンの間、相手から物攻・魔攻・運を奪う。 ※1回目は50%、2回目は20%、3回目以降は10%奪う 放送後テストプレイにて快適にプレイできるようバランス調整を行いました。
その他	<ul style="list-style-type: none">● 再移動・敵を倒した際は再行動● 自身HP0の際に1度30%復活● 通常攻撃でもデュエル後2ターン物攻・魔攻・運を10%奪う（DS発動時は発動しない）

スキル・ユニット設計は現在調整中のため実装時は変更の可能性があります



VERTEX JOB / Factor

CCは新規ジョブに！相手武具種に応じ
チェンジして運用！CC3で7マス移動も

CS [CC1] LV5	自身含む周囲3マス以内の味方剣・斧・槍・ 特殊ユニット1体に2ターンの間ダメージを 軽減する効果は無視する効果を付与する ※ダメージを軽減するデュエルスキルは効果無視できない ※CC2は対象が弓・銃・杖に
付与 [CC1・2]	自身の周囲2マス以内で敵ユニットが行 動終了時に1度だけ発動する。同範囲内 の敵ユニット全パラメータを2ターンの 間、20%下降させる。再移動時に移動力 が2上がる
その他	●CC3VF1→デュエル後相手除く周囲 3マス範囲に10%ダメージ&1ターン 運を20%下降させる ●CC3VF2→7マス移動の隣接攻撃& 1ターンの自身の技30%上昇

スキル・ユニット設計は現在調整中のため実装時は変更の可能性がございます



KILLERS INFORMATION

【Rank1】 [付与]

自身のHPが500、速・運が15上昇し、
光・闇属性ユニットへのダメージが100%上昇する

【Rank10】 [コマンド]

周囲2マス以内の味方ユニットに2ターンの間、
自身の進入可能なマスの移動コストを1にし、
移動力を1上昇する効果を付与する

※「移動コスト無視封印」では封じられない

入手方法

常設クエスト「神器探求」ギャラルホルン編
ミッションクリアでの獲得を
予定しております。

demise former ユニット特性について i

- 武具種は特殊となり、装飾品 / 盾のみ装備が可能です
- 神器クラスの専用武具が各ユニットに用意されます
- リーダースキルは全属性対象のHPアップと属性限定でダメージアップ
- 行動後に再移動、敵を倒した際に再行動
- パラメーターを奪い自身を強化していく「終焉」スキル

demise former ユニット特性について ii

ギアハックスキルの強化を行う予定で開発計画中です
今回の実装時は通常の共鳴率100%での取得のみですが

「共鳴率をさらに上の数値に到達させると
同一ではない新たなスキルを獲得する」

「ギアハックスキルの統合による強化」

など今後、新たな機能として検討しています。