

ファントム オブ キル プロデューサーレター

2023.6 #84

- ファントム オブ キル 公式Twitterアカウント @Phantom_of_kill
- ファントム オブ キル 開発スタッフTwitterアカウント @Team_Phankill
- 今泉 潤 公式Twitterアカウント @imaizumijun

はじめに

いつも『ファントム オブ キル』をプレイしていただきありがとうございます。

プロデューサーの今泉です。『ファントム オブ キル』の今後の計画を、さらに分かりやすく具体的にお伝えしていくことで、より皆様が安心してゲームをお楽しみいただけるよう「プロデューサーレター」を今月も配信させていただきます。

6月は『不可思議仕儀ツークンフト』の第2部が公開され、イージスのSEA新ユニットが登場いたしました。アニバーサリーver.のグランテピエがマルチで皆様に使っていただいていることもあり、編成に組み込んでいただき戦術を拡げていただくことを意図して設計しています。

また、6月恒例の季節イベントでもあるウェディングの新ストーリーイベント『ユーフォリア・ブライドウィッシュ』を開催し、ミネルヴァのウェディングバージョンが新ユニットで登場いたしました。ギルドレイドや超ファンギル祭など、ウェディングイベントとともに遊びのボリュームを意識しイベントを展開しました。

先週、来月から開始となる新水着イベントについても、予告を発表し、カウントダウンログボもスタートしておりましたが、早速、今月のプロデューサーレターにて7月の予定・最新情報をご案内いたします。



7月新ユニット情報



7月1日登場予定



パンドラ

feat. 泉に舞い降りた美しき希望

Illust: uessa (G-ROW)

※「海上編」ユニットではなく新規イベントの「シークレットリーエバーアフター」ユニットとなります。

UNIT INFORMATION「パンドラ feat. 泉に舞い降りた美しき希望」

“禁忌の匣”の名に相応しく、解放スキルで周囲3マスの敵に2ターン《毒・麻痺・行動不可・移動不可・付与スキル封印・DS封印・出血・幻惑・忘却・挑発・回復不可》を各20%の確率で付与、2回目以降は「死の宣告」も付与するなど、状態異常を撒き散らし戦場を混乱の渦に叩き落とす！

【LS】	自軍全ユニットのHPが100%、命中・運が30%上昇し、「ラグナロク大陸」所属の自軍水着ユニットの与えるダメージが80%、デュエルスキル発動率が30%、技が20、速が5上昇する
【付与】	行動後、再移動ができる。また、敵ユニットとの距離が3マス以内の時、全区分の攻撃への耐性が上昇する。敵ユニットとの距離が4マス以上の場合、さらに耐性が大きく上昇する
【付与】	HPが0になった時、1度だけHP70%の状態復活する。また、復活後、1ターンの間、何度でもHP30%の状態復活する ※マルチバトルおよびギルドバトルでの発動時、撤退によるゲージ変動が生じない
【付与】	自軍フェーズ開始時、自身を含む周囲2マス以内の味方ユニットに1ターンの間、命中率下限が50%になる効果を付与する。自身が地形【水場】にいる場合、命中率下限が50%ではなく、70%になる効果を付与する。

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

UNIT INFORMATION「パンドラ feat. 泉に舞い降りた美しき希望」

“禁忌の匣”の名に相応しく、解放スキルで周囲3マスの敵に2ターン《毒・麻痺・行動不可・移動不可・付与スキル封印・DS封印・出血・幻惑・忘却・挑発・回復不可》を各20%の確率で付与、2回目以降は「死の宣告」も付与するなど、状態異常を撒き散らし戦場を混乱の渦に叩き落とす！

【固有DS】

攻撃時に確率発動。回避下限を無視した180～190%威力の3連撃の必中攻撃を繰り出し、1撃ごとに20%の確率で相手と相手の周囲2マス以内の敵ユニットに2ターンの間、猛毒・移動不可を付与する。自身が地形【水場・荒廃地】にいる場合、さらに1撃ごとに20%の確率で相手と相手の周囲2マス以内の敵ユニットに2ターンの間、デュエルスキル封印を付与する

【コマンド】

周囲6マス以内の指定マスに移動する。移動後、1ターンの間、自身にデュエル時のダメージを無効にする効果を付与する。また、この発動直後に再行動することができる。 ※麻痺の場合も発動する

【解放】

自身のHPを最大HPの60%分消費する。自身を除く周囲3マス以内にいる敵ユニット全員にそれぞれ20%の確率で2ターンの間、状態異常を付与する
※2回目以降はさらに、自身を除く同範囲の全てのユニットに3ターン後に発動する死の宣告を付与する ※マルチバトルの場合、対象範囲が周囲3マス以内ではなく、周囲10マス以内に拡大する ※付与される状態異常は毒・麻痺・行動不可・移動不可・付与スキル封印・デュエルスキル封印・出血・幻惑・忘却・挑発・回復不可 ※自身のHPが60%以下の場合には使用できない ※この解放スキルはクエスト開始直後から使用可能 ※スキルLv最大時、スキル使用後、3ターン毎に再使用可能

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

UNIT INFORMATION「パンドラ feat. 泉に舞い降りた美しき希望」

“禁忌の匣”の名に相応しく、解放スキルで周囲3マスの敵に2ターン《毒・麻痺・行動不可・移動不可・付与スキル封印・DS封印・出血・幻惑・忘却・挑発・回復不可》を各20%の確率で付与、2回目以降は「死の宣告」も付与するなど、状態異常を撒き散らし戦場を混乱の渦に叩き落とす！

【CC3VF1
(Lv5)】

自身を含む周囲3マス以内の味方ユニットに2ターンの間、「攻撃時、40%の確率で2ターンの間、相手に付与スキル封印を付与する」効果を付与する

【CC3VF2
(Lv5)】

自身を含む周囲3マス以内の味方ユニット1体に2ターンの間、「HPが0になった時、1度だけHP30%の状態復活する」効果を付与する ※このコマンドスキルの使用回数は回復できない ※マルチバトルおよびギルドバトルでの発動時、撤退によるゲージ変動が生じない

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

注目姫型情報「パンドラ feat. 泉に舞い降りた美しき希望」

姫型は**守型**に注目！

守型はクエスト開始から3ターンの間、麻痺・忘却耐性を持つ！さらに「精」に星がついている場合、デュエル時に敵ユニットから受けるダメージを3撃まで無効にし、マルチバトルおよびギルドバトルで自身の撤退によるゲージ変動が50%減少するスキルを所持

守型
[付与]

自身の守・精が40%上昇し、デュエル時、受けたダメージの30%を回復する。自身の「運」に星がついている時、50%を回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない

クエスト開始から3ターンの間、麻痺・忘却耐性を持つ。自身の「精」に星がついている時、デュエル時に敵ユニットから受けるダメージを3撃まで無効にし、マルチバトルおよびギルドバトルで自身の撤退によるゲージ変動が50%減少する
※麻痺時も発動する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

注目姫型情報「パンドラ feat. 泉に舞い降りた美しき希望」

王型	【付与】	自身の運が20%上昇し、デュエル時、受けたダメージの30%を回復する。自身の「運」に星がついている時、50%を回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	【付与】	自身のデュエルスキル発動率が20%上昇する。自身の「技」に星がついている時、20%ではなく25%上昇する
命型	【付与】	自身のHPが20%上昇し、デュエル時、受けたダメージの30%を回復する。自身の「運」に星がついている時、50%を回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	【付与】	デュエル開始時にHP2以上の場合、クエスト中に1回までデュエル中にHP0となるダメージを受けても、HP1の状態生き残る。 自身の「HP」に星がついている時、自身の技が10%上昇する
魔型	【付与】	自身の魔が20%上昇し、デュエル時、受けたダメージの30%を回復する。自身の「運」に星がついている時、50%を回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	【付与】	自身のHPが70%以上の時、魔攻が30%上昇する。自身の「魔」に星がついている時、攻撃時に25%の確率で1ターンの間、相手に行動不可を付与する
匠型	【付与】	自身の技が10%上昇し、デュエル時、受けたダメージの30%を回復する。自身の「運」に星がついている時、50%を回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	【付与】	デュエル時に合計1000までダメージを耐える。自身の「速」に星がついている時、合計1200まで耐える
SEA		自身に1ターンの間、「デュエル時に1000以上のダメージを受ける時、そのダメージを50へと変換する」効果を付与する。また、この発動直後に再行動することができる

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。



来月のイベント情報

ファンキル予定表 2023年7月

1週目	新水着イベント 前編公開&パンドラ登場
	海上編 復刻開催&育成キャンペーン
	サマーギフト祭 前半 開催
	ギルドバトル
2週目	高難度クエスト追加
	ギルドバトル
3週目	新水着ユニット登場
	塔イベント開催予定
	サマーギフト祭 後半 開催
	ギルドバトル(制限あり)
4・5週目	ギルドバトル(制限あり)

※「夏祭り編」の復刻は7月中は予定していません。 ※上記の予定は開発中のため、実際のスケジュールとは異なる場合がございます。



新水着イベントが開催！

新水着イベントが開催

2023新水着イベント 開催！

海上編でも夏祭り編でもない
ファンキルの新しい夏が
7/1よりスタート！

新水着ユニットや新キャラが
登場予定です



※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

新ストーリー登場

2023新水着イベントストーリー ウルズの泉と過ごす日々 前編

忽焉と出現する《謎の泉》
穢れゆく不可侵の領域
キラーズによる浄化は、
彼の地を《楽園》へと導く

ミーミルたちの新たな夏の物語が
開幕！注目の新キャラもストーリーに登場
します！



※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

サマーギフト祭が開催！

水着イベント開幕記念！
「サマーギフト祭」開催！

記念のログボやミッション、育成ボーナスなどファンキルを遊ぶほど報酬が手に入る！7月は2週間ずつ前後半ごとに開催となります



サマーギフト祭
Summer Gift FESTIVAL
前半

豪華報酬が当たる

サマーギフトI
サマーギフトチケットI
をGETしよう!

GET方法

- ◆ ログインボーナス
- ◆ ギルドの贈り物
- ◆ ウルズのパネルミッションなどの様々なコンテンツ

7/15(土)からは後半開始!
サマーギフトチケットキャンペーンIIなどを開催予定!

詳細はここからチェック!

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

海上編復刻開催

「海上編」が復刻開催！

キル姫たちが水着姿の
「海上編ユニット」として登場！
デートやプレゼントで“好感度”を上げることができ
る期間限定のゲームモードです



※「夏祭り編」の復刻は7月中は予定していません。
※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

ギルド情報局

7月のギルドバトル開催予定

1回目(通常)	7月7日(祝・金)～7月10日(月)
2回目(通常)	7月14日(金)～7月17日(月)
3回目(制限あり)	7月21日(金)～7月24日(月)
4回目(制限あり)	7月28日(金)～7月31日(月)

上記日程は予定のため、
ゲーム内お知らせや公式Twitterもご確認ください



※スケジュールは予定のため、変更になる場合があります。

おわりに

今月も最後までお読みいただきありがとうございました。

いよいよ来月から新水着イベントがスタートします。

海上編ではないシークレットリーエバーアフターとして展開し、完全新規のストーリー、まだ水着になっていないキャラクターの水着化も予定、そして新キャラも登場します。ゲーム内では記念のカウントダウンログボをスタートしていますので、ぜひ開始まで毎日ログインしてください。

月初の1日にはパンドラがついに水着として登場予定です。状態異常をばらまく性能で、かなりマルチでは有用なユニットになるのではと考えていますのでよろしければ注目してください。

またキャンペーンとしても前半、後半にわけて遊んでいただくほど報酬が獲得できるギフト祭となる予定ですし、ギルドイベント、塔など遊んでいただけるボリュームを引き続きしっかりご用意していきます。

もちろん海上編も復刻いたしますので、また誓約を楽しみたい！ユニットを獲得したいというマスターの皆様もぜひお楽しみいただければ幸いです。

引き続き皆様楽しんでいただけるよう取り組んで参りますので、この夏もファンキルをよろしくお願ひします。