



“あの物語”のサイドストーリーが登場

インテグラルノア、
シークレットリーエバーアフター
そして…語られていなかった
キラープリンセスの物語
それは——

新ストーリー登場！

新編：地上編サイドストーリー

新世界ラグナロク大陸ではない、過去の世界の物語。
それは、悪魔が「地上世界」を支配していた頃の時間軸。

悪魔とラグナロク機関のキラメール、キラープリンセスによる戦いにおいて、
地上編では描かれなかった悪魔達の思惑、
ティルフィング達が天上世界へ上がってから、残されたキラメール達はどう
のような戦いを繰り広げていたのか…それが明らかに

「そして、天上世界へ上がらなかった、あるひとりのキル姫の物語。」

(シナリオ原作：榎末高彰先生が担当)

ストーリー第1話 5/1より公開！

災厄の姫は絶望の地で希望を謳う 第1話 "希望"の創造

悪魔に支配された地上世界

絶望の地で希望の物語が今、語られる——

これは、天上編と地上編を繋ぐ物語



地上編初のサイドストーリーが登場

物語の鍵を握る
新たなキル姫も物語に登場
乞うご期待

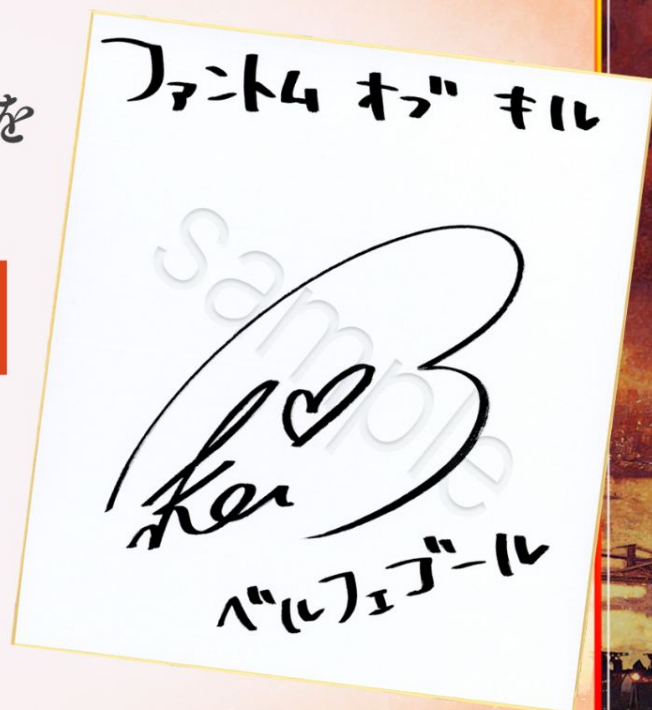
ベルフェゴール実装記念キャンペーン開催！

5月1日にツイート予定の
「ベルフェゴール」ユニット紹介ツイートを
RTいただくと抽選で2名様に

佐々木 未来さんのサイン色紙

をプレゼント！

◆締切：5月8日(日)まで



ギルド情報局

5月のギルドバトル日程(※予定)

【1回目】05月13日(金)～05月16日(月)

【2回目】05月27日(金)～05月30日(月)

上記日程は予定のため、ゲーム内お知らせや公式Twitterもご確認ください。

※スケジュールは予定のため変更となる場合があります。



新コロナ情報

新コラボ情報解禁！



スライム倒して300年、
知らないうちに
レベルMAXになってました

スライム倒して300年、
知らないうちにレベルMAXになってました

コラボ決定！

新コラボ情報解禁！



スライム倒して300年、
知らないうちに
レベルMAXになってました

開催期間

5/1(日)～5/31(火) 予定

スライム倒して300年、知らないうちにレベルMAXになってました とは

ごく普通のOL・相沢梓は働き過ぎが原因で過労死し、不老不死の魔女アズサとして異世界に転生した。

前世での反省から、辺境の高原でのんびりスローライフを始めた彼女。

スライムを倒して小銭を稼ぎ、魔女らしく薬を作って麓の村のお世話をする。あとはとくに何もしない。そんな暮らしを続けるうち彼女は「高原の魔女さま」と親しまれるようになっていた——。

ところが300年後。

スライムを倒し続けた経験値で、いつの間にやらレベル99＝世界最強となっていたアズサ。

その噂は広まり、腕に自信のある冒険者はもちろん、決闘を挑んでくるドラゴン娘や、アズサを母と呼ぶ謎のモンスター娘まで押し掛けて来るようになってしまい——！？



5月1日登場予定！



高原の魔女 アズサ



魔法剣士

CV：悠木 碧



高原の魔女なんて呼ばれてたけど
全然大したことないから、あまり期待しないでね

UNIT INFORMATION

最大レベル99！威力の高い攻撃をはじめ回復・妨害・サポートまで多彩なスキルであらゆる活躍が期待できる超万能強力ユニット！

【DS】	魔弾攻撃クエスト開始から3ターン毎に高確率発動。力の50%を魔攻に上乗せした500%威力の魔防を無視した攻撃を繰り出す 剣攻撃クエスト開始から3ターン毎に高確率発動。魔の50%を物攻に上乗せし、回避率下限と物防を無視した500%の必中攻撃を繰り出す
【付与】	最大上限突破時にレベル上限が99となる。クリティカル発動時に与えるダメージが5倍になる。また、デュエル時に自身の回避率下限が30%になる。 さらに、2マス以上離れての攻撃時、55%の確率で付与スキル封印を付与する
【コマンド】	フィールド上のユニット1体を選択し、選択したユニットの「コマンド・解放スキルによって付与されたスキルの効果」を解除する
【付与】 王型	自身の運が40%上昇する。クエスト中に1回までデュエル中にHP0となるダメージを受けても、HP1の状態で生き残る。自身の「技」に星がついている時、自身の全パラメータが上昇する デュエル時、攻撃を受ける度、2ターンの間必殺が20%上昇。 自身の「運」に星がついている時、デュエルスキル発動率が5%上昇する



5月1日登場予定！



我はライカ。レッドドラゴンの一族で

高原の魔女アズサ様の一番弟子

ライカ



特殊

CV：本渡 楓

UNIT INFORMATION

**ターン経過や撤退数などで性能が上がり、DSは範囲攻撃も！
強力パラメーターを武器に正攻法で相手を圧倒する新生バーサーカー！**

【付与】	クエスト開始から8ターン目までターン毎に全パラメータが3%上昇する。また、風属性に与えるダメージが100%上昇し、氷属性から受けるダメージが50%上昇する※8ターン目以降は、全パラメータが24%上昇する
【DS】	攻撃時に確率発動。110%威力の5連撃を繰り出す。デュエル後、相手を除く相手の周囲マス以内の敵に与えたダメージの10%分ダメージを与える ※クエスト開始から5ターンの間、ターン経過で発動率が上昇する ※デュエル後のダメージで撤退させられない
【DS】	防御時に発動。離れた敵ユニットから受けるダメージを軽減する ※2マスで30%、3マスで70%、4マス以上で90%軽減する
【その他】 CC3VF1(Lv5)	ユニットが撤退するたびに、3ターンの間、物攻が60%、運が5%ずつ上昇する ※最大5体分まで上昇する



5月上旬頃登場予定！

生放送では中旬と
お伝えしましたが
上旬登場に変更と
なりました

ハルカラ



杖

CV：原田 彩楓



高原の魔女の2番弟子、エルフのハルカラと申します！
調薬師なので、薬のことはなんでも任せてください！

UNIT INFORMATION

撤退したターンに何度でも即時復活！状態異常攻撃を受けると強化！
CS味方を回復・治癒＆相手に猛毒！ピンチもチャンスに！

【付与】	HPが0になった時、1度だけHP40%の状態での復活する。また、復活後1ターンの間、何度でもHP30%の状態での復活する ※マルチバトルおよびギルドバトルでの発動時、撤退によるゲージ変動が生じない
【コマンド】	自身を含む周囲4マス以内の味方ユニットを選択する。対象のHPを最大HPの40%分回復し状態異常を治癒する ※対象となる状態異常は毒・麻痺・封印 ※クエスト中に4回まで使用可能
【DS】	攻撃時に確率発動。自身のHP減少値の150%を魔攻に上乗せした攻撃を繰り出す。また、自身が地形【森林・丘陵】にいる場合、高確率で発動する
【その他】 CC3VF1(Lv5)	状態異常の付与確率のある行動を受けると、自身12ターンの間「自身と周囲4マス以内の味方ユニットの魔攻が50%上昇する」効果を付与する ※デュエル中に効果が発動した場合、デュエル後に上昇する ※同一デュエル内で重複して発動しない



さらに！
クエストクリアなど
条件を満たすと
この**アズサ**が
獲得できます



UNIT INFORMATION

CC3VFは7マス以内の全ユニットを周囲に移動＆何度でも即時復活！
淘汰値やオバキラで回復強化！コスト45の便利さも！

【付与】	自軍フェーズ開始時、自身の淘汰値に応じて、自身を含む周囲3マス以内の味方ユニットのHPを回復する ※HP回復量は、淘汰値10毎に100上昇し、 淘汰値99の場合、1000回復 する
【DS】	魔弾攻撃 : 攻撃時に確率発動。力の50%を魔攻に上乗せした300%威力の攻撃を繰り出す 剣攻撃 : 攻撃時に確率発動。魔の50%を物攻に上乗せし、回避率下限を無視した300%の必中攻撃を繰り出す
【その他】 CC3VF1(Lv5)	周囲7マス以内の全ユニットを自身の周囲に移動させる
【その他】 CC3VF2(Lv5)	HPが0になった時、1度だけHP50%の状態復活する。 また、復活後1ターンの間、何度でもHP50%の状態復活する ※マルチバトルおよびギルドバトルでの発動時、撤退によるゲージ変動が生じない





コラボデザインに アプリトップも更新！

コラボイベント情報

ボイスも全て録り下ろし！

**コラボオリジナルストーリー
も登場！**

コラボイベント情報

さらに

原作・森田季節先生による書き下ろし
エクストラストーリーも実装！

5月中旬予定で、コラボ開始時点ではプレイできないため実装後にお楽しみいただけます

コラボアイテム

コラボアイテム多数登場！



※一部制作中のデザインとなります