



誓約システム初公開!

誓約(コール)システムとは

マスターそれぞれの推し姫への愛=育成のこだわりや、
プレイ結果が連動する機能!

好感度が250%以上に達した

海上編ユニット(コラボユニット除く)と

メッセージアプリ風のシステム(デバイス)で

キル姫と「Talk」ができ、

ひとりのキル姫を選び、誓約を結ぶことができます。



誓約(コール)システムとは

キル姫と「Talk」を通じてコミュニケーションしていると
いろいろなお願いをされたり、
行動によっては不機嫌になってしまったり…

今までのデートでは表現できなかった要素を追加!

海上編全ユニット(コラボユニット除く)が対象

10月9日実装予定で鋭意準備中!



誓約システム機能紹介①

誓約すると…

- ・**誓約締結イベント**を見ることができるよう!
- ・誓約したユニットがいる場合、マルチ対戦時に相手から**確認**ができる!
(※順次ギルドメンバーやフレンドからも確認できるようアップデート予定)
- ・**誓約スキル**が新たに使用できるよう!

様々な形であなたのキル姫とより楽しめるシステムとなります!

誓約システム機能紹介②

「誓約締結イベント」とは…

全ての条件を満たすと迎えることができる
ひと夏のスペシャルイベント演出

キル姫ごとにすべて違うセリフが用意されています。

「誓約できるキル姫は一人だけ」

誰と誓約をするのか…マスターの皆様それぞれでご決断ください。

なお一度誓約した姫を変更することはできません。

誓約システム機能紹介②

「誓約締結イベント」とは…

誓約締結に進むには…

- ①スペシャルアイテム「線香花火」を獲得
- ②姫ごとにユニークの「誓約ミッション」達成

- アイテム「線香花火」は一つしか獲得できません。
- 仕様検討中ですが、今年の夏だけ使える線香花火で来年は使用できない可能性があります。

誓約システム機能紹介③

「誓約スキル」とは…

専用のゲージを貯めて
ターン開始時に発動
「回復・バフ・デバフ」
の効果を準備中

誓約スキル発動時に演出も!
対戦中は相手からも確認可能



※画像は開発中のものとなります。

誓約システムの流れ

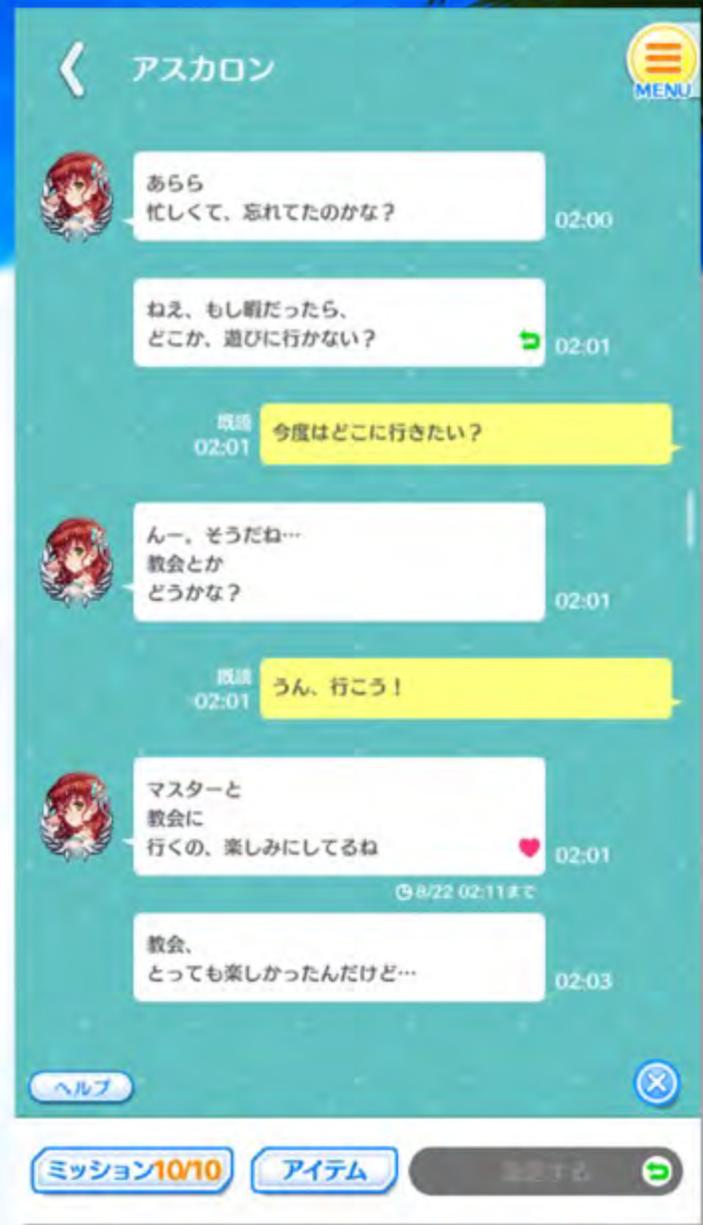
1：海上編のストーリーで
Talkアプリのデバイスを手



誓約システムの流れ

2: 好感度を250%以上にし、
デートでTalk IDを交換し
Talkを開始。

好感度を250%以上にした
海上編ユニット(コラボ以外)のどのキル姫とも
メッセージアプリ風のチャットで
コミュニケーションを取ることができます。



※画像は開発中のものとなります。

誓約システムの流れ

3：キル姫ごとの**誓約ミッション**を全てクリアし**誓約書(仮称)**を完成させる。

誓約ミッションとは…

デバイスよりキル姫からおねだりされるミッション。

キル姫ごとに複数のミッションが提示され、ミッション達成後は誓約システム用のコインが獲得でき、コイン交換所でアイテムと交換することができます。

(ミッション例:デート、**贈り物**など)

※キル姫が希望する**贈り物**の中には、アイテム統合で獲得が必要なものもあります。



※画像は開発中のものとなります。

誓約システムの流れ

- 4：誓約書(仮称)を完成させたキル姫の中から**1体**を選んで、海上編にて入手できる「**線香花火**」を使用すると「**誓約締結イベント**」を見ることができ、誓約締結となります。



※画像は開発中のものとなります。

【まとめ】誓約システムの流れ

1：海上編ストーリーでTalkアプリのデバイスを手に入手。



2：好感度を250%以上にし、デートでTalk IDを交換し、トークを開始。



3：キル姫ごとの誓約ミッションを全てクリアし誓約書(仮)を完成させる。



4：誓約書(仮)を完成させたキル姫の中から1体を選んで、海上編にて入手できる「線香花火」を使用すると「誓約締結イベント」を見ることができ、誓約締結となります。

特報！

「誓約システム」の実装を記念して

海上編「ファントム オブ ラブ」

10月末まで開催延長決定！！



プロデューサーレターズスペシャル

7thまでのファンキル運営方針

<7th Anniversaryに向けた現在のコンセプト>

- クエスト・スキル・育成で「楽しめるファンキル」を
- ユーザビリティを改善し「より便利なファンキル」に
- 新しい体験やコンテンツ、企画も追加

6.5th以降を改めて振り返り

7thまでの考え方も再度整理し お伝えしていきます。

7thまでのファンキル運営方針

【運営のテーマ】

遊びの拡張・サイクル調整 そしてインテグラルノアの完結へ

過去のユニットの強化やCC報酬の見直し、レアメダルスロットなどの改修、海上編レイドの開催、専用武具強化など遊びの拡張を行い、マスターの皆様楽しんでいただけるよう改善を行いました。

7周年に向け、そしてインテグラルノア編の完結に向け、コラボイベントも実施。新施設や地形、MAP拡大も検討しつつ、遊びの幅が広がるよう、よりファンキルを盛り上げていきます。

7thまでのファンキル運営方針

【開発のテーマ】

ユーザビリティ改善を軸に改修 新機能「誓約システム」を海上編で実装

武具関連の改修や所持数ソートの追加、オーバーキラーズの装備改善などを行いました。7周年に向け「クラスチェンジのUI改修」など新しいシステムや、手間と感じていた部分の改修を行い、快適にプレイできる環境を構築していきます。

10月実装予定の大型新機能・コンテンツの海上編「誓約システム」にてキル姫とのコミュニケーションとして新たな体験を準備しています。

7thまでのファンキル運営方針

<7周年に向けたコンセプト>

- クエスト・スキル・育成で「楽しめるファンキル」を
- ユーザビリティを改善し「より便利なファンキル」に
- 新しい体験やコンテンツ、企画も追加

クエストの改善について

6.5th発表課題：周回の要求など遊び方が単調になっていた



周回イベントだけでなく、遊び要素の幅を広げる施策として、
軍団戦や様々な形でのハイスコアチャレンジ、武具神器化クエストなど
ルールや遊び方のバリエーションで単調さの改善に取り組みました

クエストの改善について

6.5th発表課題：遊び方の単調さ、ゲームバランス改善が必要



新たなスキル/ジョブの導入やトレンドを踏まえたバランスづくりにチームとして注力
地形のさらなる活用、既存ユニットの強化も100ユニット以上
ユニット運用の面白さやスキルバランスの管理を意識

育成や素材獲得の改善について

6.5th発表課題：クラスチェンジ関連の報酬調整

- クエスト報酬の再設計
 - バーテックスディスクやキラーズイノセント獲得機会を追加
 - ログインボーナス(姫石他)、ガチャのおまけの整備・キライノ追加
- マスターのプレイに応じて入手機会が増えるように置かせていただいております。
また実際に所持されている割合も大きく増えました(6月上旬～8月上旬)

・バーテックスディスク平均所持	17.13枚	→	25.63枚
・クラスチェンジディスク平均所持	10.89枚	→	16.15枚
・キラーズイノセント平均所持	各1.25個	→	各3.09個

育成や素材獲得の改善について

6.5th Anniversary以降の新規ユニット育成状況

	リリースからの経過日数	レベル90の割合	淘汰値15の割合
ユニットA	2	35.9%	25.3%
	38	45.0%	46.9%
ユニットB	7	31.8%	24.1%
	37	50.6%	44.3%
ユニットC	4	52.6%	25.5%
	33	57.3%	52.0%
ユニットD	4	50.0%	24.6%
	33	56.3%	49.3%

※ユニットA～Dは
2021年5月以降に
リリースされた
ユニットです

ユニット入手から1週間以内で
ユニット入手から約1ヶ月で

42.6%がLv90を達成&24.9%が淘汰値15を達成
52.3%がLv90を達成&48.1%が淘汰値15を達成

ユーザビリティの改善

マスターの皆様により快適にプレイしていただけるよう、手間がかかる項目につきまして下記項目を順次改修を行いました。

項目（一部抜粋）	対応月
武具関連の利便性向上（武具詳細でスワイプ切り替えなど）	6月
装備中の霊装の付替	6月
所持数ソートの追加	6月
レアメダルスロット100連対応	6月
ショップの改修	6月
クラスチェンジのUI改修（第1弾）	7月

プレイ環境の課題解決

【ギルドレイド】進行不能の対策として

- ・マルチスキル発動時の計算式を変更
- ・デュエル時の与ダメージの最大値を正常に拳動できる範囲に収まるよう調整

上記ルールを反映し「ファントム オブ ラブ ギルドレイド」を開催。



今回のルールとして
《海上編ver.ユニット》や「マルチスキル」が有効で
ダメージがアップ。
レイドボスは2ターン目に「クリティカルの発生」を
封じるスキルを使用。

■発生した課題

一部のユニットは2体で攻撃でなく1体で攻撃した方が高ダメージを与えられてしまう事象については引き続き、マルチスキルの発動条件含めて、改修を検討しています。

7thまでに追加したコンテンツ

遊び方のルールだけではなくコンテンツのバリエーションも増やし、既存コンテンツ改善・追加などを含めて、充実を図りました。

- 軍団戦「暴走ゲハイムシュリフト」4種
- ウェディング/タガタメ既存ユニット強化
- タガタメコラボユニット追加時にオリジナルストーリーも実装
- 海上編100ユニット以上強化
- セフィロトの業淵改修(階層追加型)

7thまでに追加したコンテンツ

遊び方のルールだけではなくコンテンツのバリエーションも増やし、既存コンテンツ改善・追加などを含めて、充実を図りました。

- セブンスクエスト～新鋭なる姫達の覚醒～
- インテグラルキラーズの強化(新規ギア追加)
- 生放送プレゼントシートガチャ
- 海とデュエルの祭典
ファンキルサマー4DAYSキャンペーン

7thまでに追加したコンテンツ

今後も7thにむけてコンテンツは追加・充実していきます。

- インテグラルノア編メインストーリーの20章まで
- 新たなキャラクターシリーズ
- 6.5thアニバーサリー、2500日リリース記念
- 探索(海上編)の改修
- レアメダル専用「継承・進化」武具シリーズ
- 新機能

7thまでのファンキル【ロードマップ】

	9月	10月	
ユニット	カシウス・誓約・ウロボロス 海上編ver.	終焉ユニット	
	ギャラルホルン	でんぱ組.inc コラボユニット	周年 記念ユニット
	アルテミス ブラックキラーズ執行官ver.	ハロウィンユニット	
	ワズラ D.plug・フールフール		
イベント (運営)		インテグラルノア編 メインストーリー	インテグラルノア編 メインストーリー
	海上編		
	PSYCHO-PASS2 コラボイベント	でんぱ組.inc コラボイベント	
	新施設・地形・MAP拡大など検討	ハロウィン・ハロウィンユニット強化	

※スケジュールは変更となる場合があります。

7thまでのファンキル【ロードマップ】

	9月	10月
開発	【新機能】誓約システム (海上編全ユニット対象)	
	【探索】海上編版	
	【キャラクエ】新たな仕様の反映	2ピン対応 仕様検討～開発
ユーザ ビリティ	TIPS更新	カスタム構成
	サイドストーリー選択画面の実装	
	期限が切れそうなコインの警告を出す	CC新機能の再検討
	霊装の改修：開発 今冬実装目標	

※スケジュールは変更となる場合があります。

7thのコンセプト

ユーザビリティ改善

×

インテグラルノア編
ストーリークライマックス

7thのコンセプト

【7周年に向けて実装を予定しているユーザビリティ改善】

- カスタム編成
- ゼニー保有桁数12に増量
- 姫枠拡張

ファンキル予定表 2021年9月

1週目	海上編 新ストーリー・新ユニット追加
	メインストーリー18章・サイドストーリー追加
2週目	『PSYCHO-PASS サイコパス2』 コラボイベント復刻開催
	新ユニット追加
	セフィロトの業淵 階層追加
	ギルドバトル開催
3週目	海上編 新ストーリー（最終話）追加
	『PSYCHO-PASS サイコパス2』 新コラボクエスト・新ユニット追加
	継承・進化 新武具シリーズ 第2弾実装
4/5週目	でんぱ組.inc新コラボイベント開催
	一部既存水着ユニットの強化を追加検討中
	ギルドバトル開催

※上記は開発中のため、実際のスケジュールとは異なる場合がございます

復刻&新規コラボ開催! 海上編は開催期間が10月末まで延長!

- ▼アニメ『PSYCHO-PASS サイコパス2』とのコラボ復刻!
でんぱ組.incとの新たなコラボも!
- ▼海上編は開催期間延長に伴いコンテンツを追加!
「セフィロトの業淵」階層追加など ストーリークエストは完結へ
- ▼「至伝・妖刀一文字」に続き、新たに既存武具の
「継承・進化」バージョンの実装を予定!

ファンキル2021年9月 トピック

海上編 10月末まで延長決定! ストーリー完結「セフィロトの業淵」階層追加



誓約(コール)システム実装を記念して
海上編を10月末まで延長開催いたします。

引き続き新ストーリーや新ユニットが登場するほか、
イベント「セフィロトの業淵」に階層が追加されます。
追加で10階層程度を予定、報酬も現在企画中です。



既存の階層(11層2周目以降)クリアで一部海上編ユニットの
覚醒素材と交換できる「プールコイン」等 イベントコインが
入手可能です。

ファンキル2021年9月 トピック

一部既存水着ユニットの強化を追加検討中

2500日記念&海上編延長に伴い
一部の既存水着ユニットのCCや覚醒による強化
を検討しております。

最新のクエストやマルチ対戦で
より活躍させることができるような強化を企画中。

また、強化の実装に合わせたイベントやキャンペーンも
現在鋭意計画中!

詳細は決まり次第ご案内いたします。

継承・進化 新武具シリーズ追加



レアメダルでの入手限定となる
「超レアアイテム」

継承・進化 新武具シリーズ

- 今後も、月に1~2種の追加を予定
- 第1弾「至伝・妖刀一文字」を8/31までピックアップ!

* 超レアアイテムのためどなたでも確実に入手するものではありません

ファンキル2021年9月 トピック

インテグラルノア編メインストーリー追加

『第18章 ×××アポカリプス』

“絆の繋ぎ手”《テイルリンカー》

によって生まれた繋がりを、
何者かによって断ち切られてしまったアルマス達。

突如響き渡った角笛の音をきっかけに、
天上世界と地上世界は終焉の色に染まっていく――。



9月のギルドバトル日程 (※予定)

【1回目】9月10日(金)～9月13日(月)

【2回目】9月24日(金)～9月27日(月)

上記日程は予定のためゲーム内お知らせもチェックしてください。

※スケジュールは予定のため変更となる場合があります。

マルチユニットランキング

順位	前月比	2021年8月1日~8月25日
1位	—	ティルフィング ブラックキラーズ執行官衣装ver.
2位	—	エルキュール (海上編ver.)
3位	↗	プタハ (覚醒)
4位	↗	ロンゴミアント・暴走
5位	↘	ソロモン・聖鎖・アテナ (インテグラルノア)
6位	↗	フェイルノート・誓約・ルシファー (海上編ver.)
7位	↘	フライクーゲル・聖鎖・アズラエル (賀正ver.)
8位	↗	イージス・冥令・ヘル (海上編ver.)
9位	↗	ティファレット・誓約・ミカエル (海上編ver.)
10位	↘	ラグナロク・擬装・ガンナー

今後の予定について

インテグラルノア編クライマックス ファンキル7周年へ向けて

9月から10月にかけて
2019年より展開していた「インテグラルノア編」が
クライマックスを迎えます

また、10月23日の7周年へ向けて
記念企画も準備中です
詳細は追ってご案内いたします

今月のFgGショップ追加商品



【リマインド】オフィシャルグッズ

通販サイトはこの後

8月29日(日)00:00頃 OPEN予定

URLは公式Twitterにてご案内します

【お支払方法】

クレジットカード、コンビニ決済、Amazon Payなど

- システムの都合上、販売開始時間は前後する場合がございます

【リマインド】オフィシャルグッズ

販売期間

9月30日(木)まで予定

- 商品価格とは別に「サイト手数料」が10%がかかります
- 送料はお送り先に応じた所定の金額がかかります
- 1つの商品につきお一人様2個までご購入いただけます
- 商品は無くなり次第終了となります

【リマインド】オフィシャルグッズ

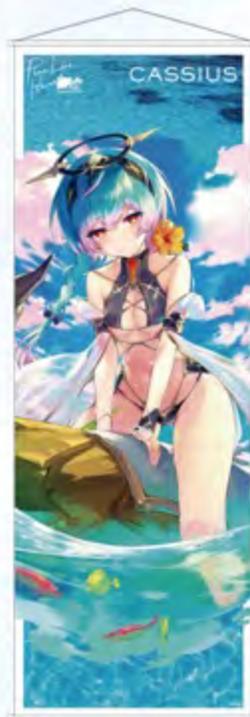
ファンラブ クリアタペストリー 各¥2,500(税込)



ティファレット



フェイルノート



カシウス



イーゼス

サイズ：B2ハーフ (257 × 728mm)

※上記金額にサイト手数料が別途かかります

【リマインド】オフィシャルグッズ

再販



6.5th Anniversary アートスタンド
「レーヴァテイン・擬彩
(アニバーサリーver.)」
¥3,000(税込)



Thanks! 2500DAYS アートスタンド
「スイハ・擬装・セイバー
(アニバーサリーver.)」
¥3,000(税込)

サイズ：A5サイズ(148x210mm) スタンドパーツ付属 / 箱入り

※上記金額にサイト手数料が別途かかります

【リマインド】オフィシャルグッズ

再販



ファンラブ サマーミニタオル
-Black purge / Justice executor-

¥1,500 (税込)

サイズ: 200mm × 200mm



『Phantom of the Kill』
オフィシャルペンライト

¥2,000 (税込)

30色カラーチェンジ対応 単4電池3本付属

※上記金額にサイト手数料が別途かかります



ゴッドキラーズプロジェクト 特報



ゴッドキラーズプロジェクト

フェイルノート(CV:赤尾ひかる)
キャラクターソング

「*Probatio Diabolica*」

「永遠Autumn・・・」

作曲・編曲:HAL 作詞:Studio FgG

Produced by Masato Kimura



ゴッドキラーズプロジェクト

フェイルノート(CV:赤尾ひかる)
キャラクターソング

シングルCDとして
メジャー音楽レーベルより
発売決定!



ゴッドキラーズプロジェクト

7th Anniversary企画として

2021年11月
CD Release決定!



ゴッドキラーズプロジェクト

フェイルノート(CV:赤尾ひかる)
キャラクターソング

- CDは9月下旬ごろより
予約開始予定
- CD限定の特典も鋭意計画中
- ラジオ等メディアなどでも
宣伝展開予定

2021年10月23日で
ファントム オブ キルは
7th Anniversary!

そして…

2021年11月6日

7th Anniversary Fan Meeting

も開催します！

東京都内の開催にて

会場分散や時間/人数制限も踏まえ

企画内容を鋭意検討中

※新型コロナウイルス感染症の予防・拡大防止に伴い 中止・延期・内容変更など行う場合がございます。

おわりに

今月もプロデューサーレターを最後までお読みいただきありがとうございました。

9月からはインテグラルノア編に新キャラクターシリーズの一人として「ギャラルホルン」が実装となります。彼女たち終焉側のキル姫は武具種が「特殊」となり、盾や装飾品が装備可能で全員に神器級の専用武具が用意されます。最初の一人ギャラルホルンは遠距離から物攻・魔攻・運を奪う魔法アタッカーで通常攻撃でも10%奪うというスキルを持ち、新たな戦い方も楽しんでいただければと思います。また今後は、3人を皮切りにギアハックをさらに高い共鳴率で追加で獲得できたり、ギアを統合し強化していく新たなスキル面での強化軸も検討中です。メインストーリーでも登場しますが、ひとりひとりサイドストーリーも用意しておりますのでインテグラルノア編をお楽しみいただければと思います。

コラボ企画として「PSYCHO-PASS サイコパス 2」の復刻を中旬より開催します。新ユニットではブラックキラーズのアルテミスが執行官として登場、さらに下旬23日よりスタート予定のでんぱ組.incコラボではねもぺろの2体がユニット化します。でんぱ組.incユニットは無料で入手できるのでぜひプレイしてゲットしてください。

そして生放送でも画面も含めてご紹介した新機能誓約（コール）システムも10月9日実装を予定しています。お気に入りキル姫と誓約するには海上編ストーリークリアが必要となる予定です。詳細はスライドや生放送もご覧頂きたいですが、あらたなコミュニケーション「Talk」をはじめ今回初登場となる演出や企画が開催されますのでぜひプレイしてみてください。

生放送でも沢山お話をさせていただきましたが周年に向けて運営一同しっかり楽しんでいただけるよう取り組んでおりますので今後ともファントム オブ キルを何卒よろしく願い申し上げます。