

ファントム オブ キル プロデューサーレター

2021.7 #61

- ファントム オブ キル 公式Twitterアカウント
- ファントム オブ キル 開発スタッフTwitterアカウント
- 今泉 潤 公式Twitterアカウント

@Phantom_of_kill
@Team_Phankill
@imaizumijun

はじめに

いつも『ファントム オブ キル』をプレイしていただきありがとうございます。

プロデューサーの今泉です。『ファントム オブ キル』の今後の計画を、さらに分かりやすく具体的にお伝えしていくことで、より皆様が安心してゲームをお楽しみいただけるよう「プロデューサーレター」を配信させていただきます。

今月から海上編がスタートし新たなストーリーをはじめ、ティファレト・誓約・ミカエル、イーリス・冥令・ヘル、盤古が海上編ver.として登場。また「神聖プール王国」「海浜ビーチ帝国」のユニットの覚醒を実装しました。今後も海上編をはじめ既存ユニットを強化していく方針です。覚醒素材も獲得素材クエストだけでなくセフィロトの業淵など複数イベントで獲得できるようにいたしました。今後もコンテンツを遊ぶことでユニットを強化できるようにしていきます。

インテグラルノア編本編では、リサナウト・誓約・クロノスが登場しました。ティファレト、リサナウトの専用武具を強化できる「神器錬成」も常設イベントで開催中ですのでまだの方はぜひ挑戦してください。

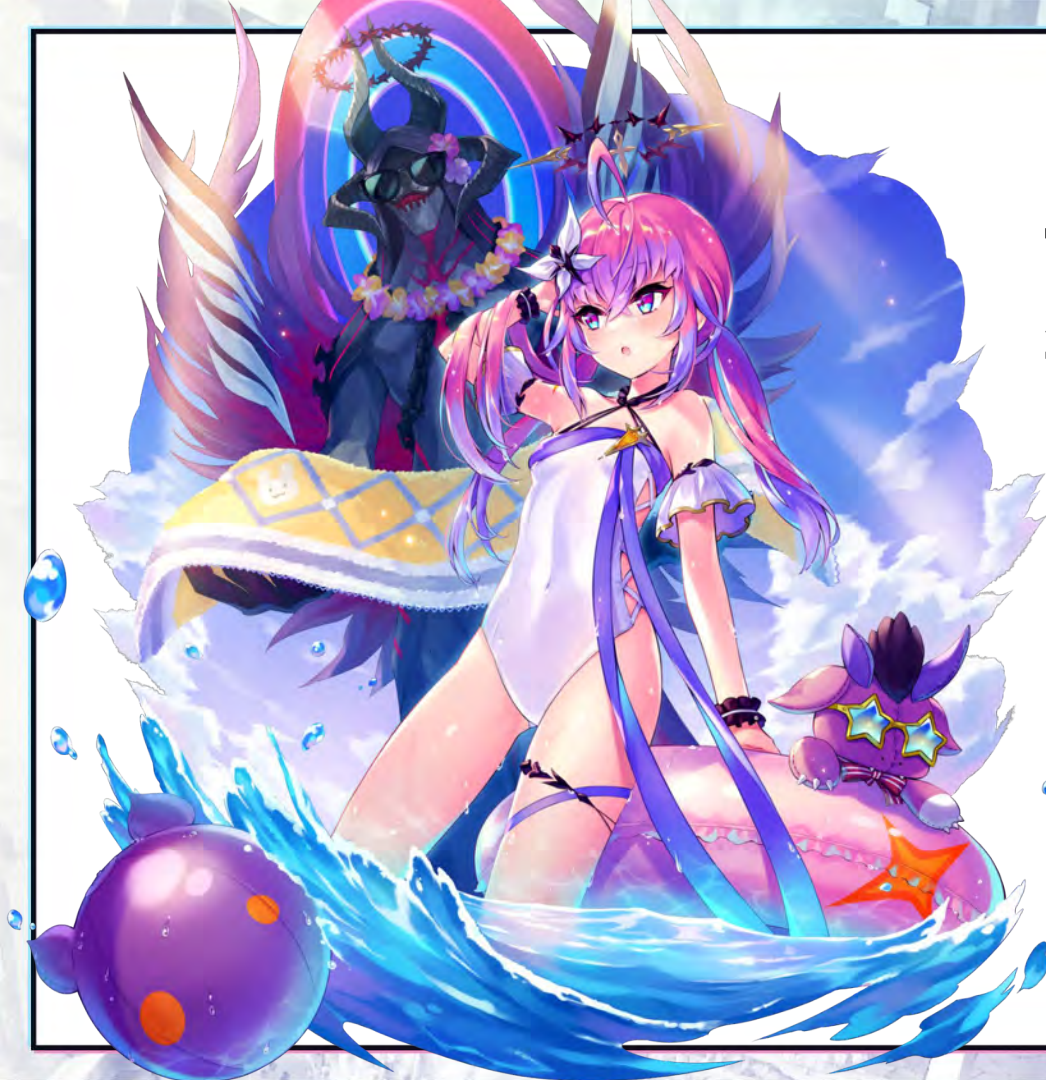
そしてマスターの皆様からいただいたご意見を踏まえ、淘汰値アップクエストを「淘汰の片鱗」「無垢なる継承」に戻して開催させていただきました。一体あたりの育成スピードを踏まえて淘汰値のアップを計画されていたマスターもいらっしゃるため「淘汰の螺旋」につきましては今月末まで開催いたします。軍団戦「ゲハイムシュリフト」はマスターの皆様からの要望も多かった「アロンダイト編」を難度を再調整し、ストーリークリアで覚醒素材を獲得できるようにいたしました。イベントは今月末までですのでぜひ獲得してください。

開発面において装備中のオーバーキラズを選択中のユニットに付替えができる改修やミッション報酬を一括で受け取れる機能の実装など今まで手間がかかっていた機能の改修を実施しました。新機能「誓約システム」を9月実装に向けて鋭意開発中で、今回のプロデューサーレターでポイントや今からでも準備できる情報を記載いたしますので、ぜひ最後までご覧いただけますと幸いです。

それでは今月のユニットやイベントについてご紹介させていただきます。



ユニット情報



フェイルノート 誓約・ルシファー (海上編ver.)



CV: 赤尾ひかる

Illust: みかんあめ (G-ROW)

誓約フェイルノート(海上編ver.)コンセプト

**フェイルノートの特徴・範囲攻撃が他スキルとの組み合わせで強力に！
海上編ユニットらしく【水場】でさらに強くなる！**

フェイルノートの特徴である高火力の範囲攻撃はもちろん、コマンドスキルや解放スキルで火力をさらに強化！密集している敵のHPをまとめて大幅に削ることも可能で、密集しやすい構成のパーティーと戦う際や周回において特に力を発揮するユニットです！

海上編ユニットらしく【水場】では一部スキルの効果が大幅に強化！
クリティカル発動時のダメージ上昇や通常DSの威力が200%に！

誓約フェイルノート(海上編ver.)スキル詳細

●誓約(コール)キラーズとしてのポイント

LS: 全ユニットのHPが200%、命中・運が30%上昇し、自軍弓ユニットの物攻50%、技が20、速が5上昇する

DS: 3ターン毎に高確率で発動。550%威力の突破攻撃を繰り出し、デュエル後、相手の周囲3マス以内の敵に与えたダメージの10%分のダメージを与える
※デュエル後のダメージでは撤退させられない

コマンド: 周囲3マス以内の指定マスに移動する。移動後、攻撃することができ、周囲7マス以内の敵ユニットに1ターンの間、デュエル後にフィールドで受けるダメージが100%上昇する効果を付与する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

誓約フェイルノート(海上編ver.)スキル詳細

●CC3での強化ポイント

「周囲の敵に100ダメージ」で倒しきれなかった敵を撃破することも。
弓ユニットの射程と物攻を上昇

VF1 付与: 自身から攻撃を仕掛けたターンの行動終了時、自身の周囲6マス以内の敵ユニットに100ダメージ与える
※このダメージで撤退させられる

VF2 コマンド: 自身を含む周囲2マス以内の弓ユニットに2ターンの間、射程を1、物攻を30%上昇させる

※いずれもVFはCC3開放、レベル最大時の効果

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

誓約フェイルノート(海上編ver.)スキル詳細

●海上編ユニットとしての【水場】での強化ポイント

解放:2ターンの間、敵との距離が離れているほど、自身の必殺・物攻が上昇し、自身が地形【水場】にいる場合、自身がクリティカル発動時に与えるダメージが5倍になる。また、この発動直後に再行動することができる

※必殺・物攻は最大で100%上昇する

※通常時のクリティカル発動による3倍上昇効果とは重複しない

※スキルLv最大時、クエスト開始から3ターン目に使用可能

付与:自軍フェーズ開始時、地形【水場】にいる場合、もしくは自身を含む周囲2マス以内の味方ユニットが3体以上の時、同範囲内の味方ユニットに1ターンの間、相手のデュエルスキル発動率を30%下降させ、自身の受けるダメージを30%軽減し、デュエル相手が闇属性の場合、さらに自身の受けるダメージを80%軽減する効果を付与する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

フェイルノート専用武具情報



【Rank10】[付与]

自身のHPが1500、力・速が15上昇し、炎・風・雷・氷属性ユニットへのダメージが50%上昇する。

自身の命中率下限が銃・弓ユニットとのデュエル時70%、剣・斧・槍ユニットとのデュエル時35%になる

入手方法：

★6専用武具「魔獄弓『フェイルノート』」と、常設クエスト「神器錬成」フェイルノート編で手に入る専用統合素材を武具統合のレシピから統合すると★7神器に強化されます。

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。



アルマス 誓約・ティターニア

CV: 鷲見友美ジェナ

Illust: だーくろ (G-R0W)



アルマス・誓約・ティターニア コンセプト

アルマスがついに誓約(コール)キラーズに！効果範囲の広いデバフや周囲の味方ユニット数に応じたバフ等、特徴的で強力なスキルを獲得！

誓約キラーズらしくダメージ無効やワープ、騎乗に強いスキルを所持。
新たに獲得した「周囲の味方ユニット数に応じてダメージ軽減無視、
相手が攻撃する前に追撃、物攻・魔攻50%上昇を自身に付与」の付与スキル
は集団で行動する際非常に強力に！
さらにCC3、VFレベル最大の状態では最大3回行動！

解放スキルの「周囲の敵ユニットから速・運を50%(最大で100)奪う」は効果範囲が4マスと広く、さらにスキル発動直後に再行動が可能！

アルマス・誓約・ティターニア スキル詳細

●誓約(コール)キラーズとしてのポイント

LS: 自軍全ユニットのHPが120%、命中・運が30%上昇し、自軍剣ユニットの物攻を70%、技が20、速が5上昇する

DS: 3ターン毎に高確率で発動。魔弾で攻撃を仕掛けた時、力の50%を魔攻に上乗せした500%威力の攻撃を繰り出し、2ターンの間、自身の命中が50上昇する。また、剣での攻撃時、魔の50%を物攻に上乗せし、回避率下限を無視した500%の必中攻撃を繰り出す

付与: 自身のHP・運が上昇し、デュエル時、騎乗ユニットへのダメージが112%威力となる

※スキルLv最大時、HPが500、運が20上昇し、騎乗ユニットへのダメージは150%威力となる

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

アルマス・誓約・ティターニア スキル詳細

●CC3での強化ポイント

DS発動率上昇の効果もあるワープで攻撃を仕掛け、倒しきれなかった場合もデュエル後のダメージで撤退させられる！ 敵を倒すと最大3回行動！

VF1 コマンド: 周囲4マス以内の指定マスに移動する。移動後、攻撃することができ、2ターンの間、自身のデュエルスキル発動率が上昇する。また1ターンの間、デュエル後、敵ユニットに50ダメージを与える

※HP0になった場合は発動しない

※このダメージで撤退させられる

※デュエルスキル発動率は20%、10%と変動する

VF2 付与: 1ターンの間に1度だけ発動する。自身から攻撃して敵を倒した際、再移動・再行動ができる。ターン内の最初の再行動時に敵を倒した際、さらに1度まで再移動・再行動ができる

※いずれもVFはCC3開放、レベル最大時の効果

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

アルマス・誓約・ティターニア スキル詳細

●別ver.アルマスとの大きな変更点

付与: 自軍フェーズ開始時、自身に1ターンの間、自身を除く
周囲2マス以内の味方ユニットの数に応じた効果を付与する

1体以上: ダメージを軽減する効果を無視する

※ダメージを軽減するデュエルスキルの効果は無視できない

2体以上: 追撃が発生する場合、行動直後に追撃を行う

3体以上: 物攻・魔攻が50%上昇する

解放: 周囲2マス以内の指定マスに移動する。移動後、2ターンの間、自身の周囲4マス以内の敵ユニットから速・運を50%奪う。

また、この発動直後に再度行動することができる

※最大で速・運を100ずつ奪う

※スキルLv最大時、クエスト開始から3ターン目に使用可能

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。



グランテピエ 獣刻・バハムート (海上編ver.)



CV: 森下来奈

Illust: だーくろ (G-R0W)

8月中旬予定!

覚醒ユニット振り返り紹介

7月はセブンスキラーズのアフロディーテ&グリモワールが覚醒！

●覚醒セブンスキラーズ共通スキル

コマンド:1ターンの間、自身の移動力が3上昇する。また、この発動直後に再度行動することができる

付与:自身の不利属性以外の敵から受けるダメージを属性毎に合計1000まで耐えられる

覚醒ユニット振り返り紹介

アフロディーテ



アフロディーテ(覚醒)ユニット情報

射程1上昇や敵に移動不可を付与することで一方的な攻撃が可能！
神器のコマンドスキルは特に強力！

●スキルピックアップ

DS: 攻撃時に確率発動。600%威力の攻撃を繰り出し、さらに80%の確率で2ターンの間、相手に移動不可を付与する

コマンド: 周囲4マス以内の指定マスに移動する。移動後、攻撃することができ、2ターンの間、自身の射程が1上昇する

アフロディーテ武具情報



【Rank7】**【コマンド】**

自身に1回のみデュエル後に相手から
4マス離れる効果を付与し、
2ターンの間デュエルスキル発動率を20%
上昇する。

また、この発動直後に再度行動することができる

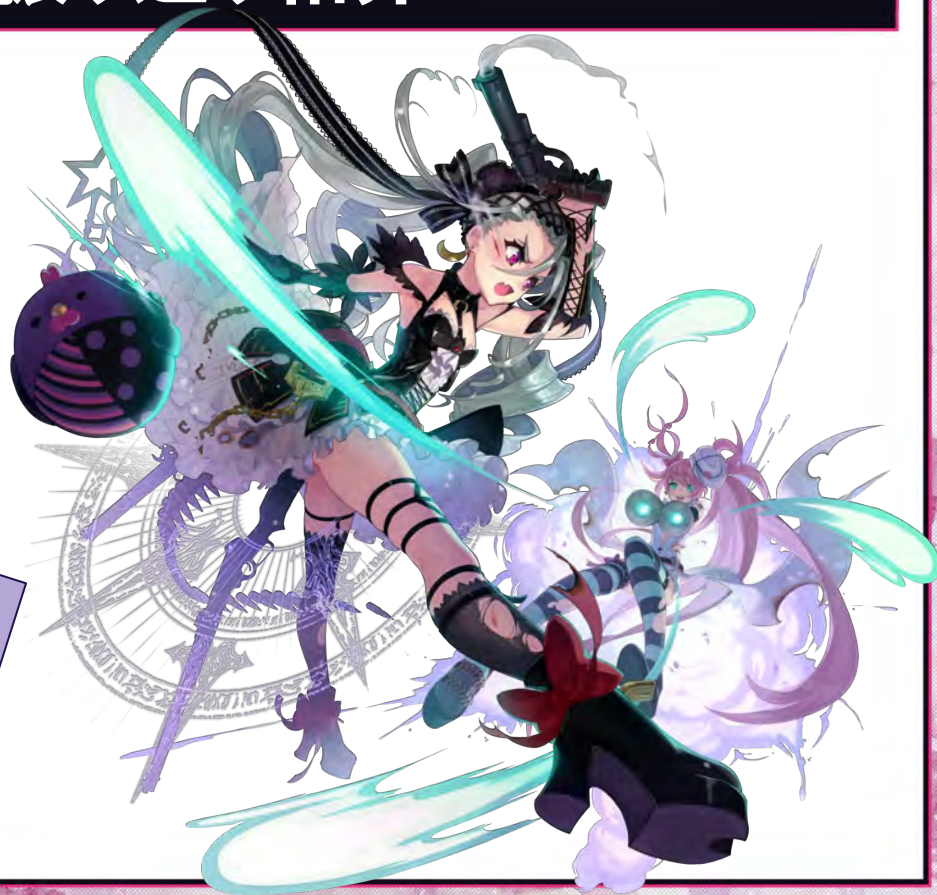
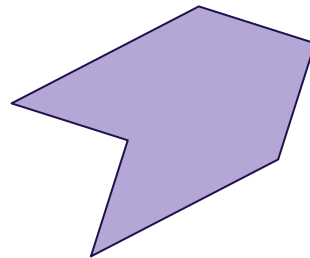
「セブンスクエスト
～新鋭なる姫達の覚醒～」

【アフロディーテ編】

神器獲得クエストクリアで獲得！

覚醒ユニット振り返り紹介

グリモワール



グリモワール(覚醒)ユニット情報

覚醒によってDSが強化されたほか、行動直後に高確率で追撃を行う付与スキルを獲得！特に光属性ユニットに対して強いアタッカーに！

●スキルピックアップ

DS: 攻撃時に確率発動。600%威力の攻撃を繰り出し、デュエル後、自身の運を1ターンの間、20%上昇させる

付与: 追撃が発生する場合、自身の攻撃直後に高確率で追撃を行うようになる。さらに、光属性とのデュエル時、自身に追撃が発生し、魔攻が50%上昇する。

グリモワール武具情報



【Rank7】**【コマンド】**

自身に1ターンの間、デュエル後に2ターンの間相手の移動力を3下降し、さらに1回のみ相手を5マス遠ざける効果を付与する。また、この発動直後に再度行動することができる

※移動力を下降させる効果は同一デュエル内で重複して発動しない

「セブンスクエスト
～新鋭なる姫達の覚醒～」

【グリモワール編】
神器獲得クエストクリアで獲得！

セブンス覚醒素材 & 神器獲得クエスト追加！



セブンスキラーズの覚醒アイテムや神器が獲得できる
「セブンスクエスト～新鋭なる姫達の覚醒～」に【アフロディーテ編】【グリモワール編】が追加されました。
※各1回までクリア可能です



7/31(土)まで、覚醒対象のアフロディーテ、グリモワール20体を獲得できるパネルミッションと
覚醒対象を交互に確定で引くことができる無料ガチャを開催中！

マルチユニットランキング

順位	前月比	2021年7月1日～7月26日
1位	—	ティルフィング ブラックキラーズ執行官衣装ver.
2位	—	エルキュール(海上編ver.)
3位	—	フライクーゲル・聖鎖・アズラエル(賀正ver.)
4位	↗	ソロモン・聖鎖・アテナ(インテグラルノア)
5位	↘	ロンゴミアント・暴走
6位	—	プタハ(覚醒)
7位	↗	シタ・聖鎖・メタロン(クリスマスver.)
8位	↗	ラグナロク・擬装・ガンナー
9位	↘	戦場ヶ原 ひたぎ
10位	—	ティファレト・聖鎖・ミカエル(賀正ver.)



来月の新イベント/クエスト情報

ファンキル予定表 2021年8月

1週目	海上編 新ストーリー・新ユニット追加
	メインストーリー17章追加
	海上編 育成キャンペーン
2週目	新ユニット追加
	海上編ユニット強化(ジャングル連合予定)
	セフィロトの業淵 階層追加
3週目	海上編 新ストーリー追加
4/5週目	覚醒ユニット追加 セブンスキラズ
	海上編ユニット強化(ブラックキラズ、エンシェントキラズ、ディスラプターズほか予定)
	セフィロトの業淵 階層追加
	探索(海上編ver.)追加
	ファンキルリリース2500日
	2500日 & ファンラブ記念 鎌倉配信イベント

上記の予定は開発中のため、実際のスケジュールとは異なる場合がございます

ファンキル2021年8月トピックラインナップ

海上編開催中！イベントも続々追加！

▼先月に引き続き新ストーリー＆新ユニットが登場！

▼既存**海上編ユニット**の一部を**強化**！8月より
ジャングル連合、ブラックキラーズ、エンシェントキラーズ、ディスラプ
ターズなどを予定！

▼セフィロトの業淵は階層が追加、探索も海上編仕様へと
改修予定！

ファンキル2021年8月トピック

海上編既存ユニットの強化

過去登場した**一部の既存海上編ユニットたちの強化**は8月も引き続き実施いたします。

スキル・パラメータ等の上方修正や強化によって最新のクエストやマルチ対戦でより活躍させることができるようになりますので、ぜひ覚醒を目指して育成してみてください。

※2017年実装ユニットおよびブラックキラーズ&エンシェントキラーズ以外のユニットは覚醒以外の方法での強化を予定しています。詳細は決まり次第ご案内いたします。

海上編ユニット「覚醒」手順

①覚醒対象ユニット★6の淘汰値(強化淘汰値含む)を20以上にする



②覚醒素材を入手



キラースフィア



キラースイデア

③姫育成「進化」から覚醒



海上編ユニット覚醒素材入手方法



交換



「キラーススフィア」は
クエスト
「夏のアステリズム」
クリアで獲得可能です。

「キラースイデア」は
「夏のアステリズム」
ハイスコア報酬や
「セフィロトの業淵
～夏海遊戯～」で
獲得できるイベントコインと交
換で入手することができます。

海上編2017年実装ユニット覚醒情報

7月下旬に海浜ビーチ帝国のユニットが覚醒

リットウ	パラシュ	フォルカス	シェキナー	グリモワール
アスクレピオス	カラドボルグ	ダーインスレイヴ	ヤグルシ	ラブリュス
トリシューラ	ガ・ボー	フラベルム	ブリューナク	ティルフィング
パラケルスス	ダグダ	ヴァジュラ	ガンバンテイン	カドケウス
フラガラッハ	ウコンバサラ	イシューリエル	ピサール	梓弓
オティヌス	セファー	ケーリュケイオン		

海上編2017年実装ユニット覚醒情報

8月中旬にジャングル連合のユニットが覚醒予定

ムラマサ	レーヴァテイン	デュランダル	トライデント	ロンゴミアント
ルーン	シャルウル	シュウ	アイムール	エロース
アフロディーテ	ブラフマーストラ	雑賀	ミストルティン	ヴァナルガンド
マサムネ	アロンダイト	レシェフ	スラード	青龍偃月刀
ヴォータン	アポロン	タスラム	フライクーゲル	テュルソス
プタハ	ナーゲルリング	ゲイボルグ	ワズラ	

海上編2017年実装ユニット覚醒情報

ユニット個別のスキルの強化はもちろん
覚醒ユニットに共通した付与スキルを獲得！
「武具種」や「ユニットの特徴」等カテゴリに応じた共通のスキルも！

●2017年実装海上編ユニット共通スキル

付与: 海上編ユニットが味方に多いほど、自軍全ユニットの命中が1体あたり5%上昇する

※5体以上で命中がさらに上昇し、最大35%上昇する

※同名のスキルでなければ重複可能

付与: 自身のHPが2000、必殺・運が20上昇する

海上編2017年実装ユニット覚醒情報

●ユニット別共通スキル一例

「神聖プール王国」剣ユニット共通スキル: 神聖プール王国の防壁

DS: 防御時に発動。敵から受けるダメージを20%の確率で無効にし、発動時、デュエル後、2ターンの間、自身の必殺率下限が35%になる

海上編覚醒ユニット 一部共通水場限定スキル: 海上の気迫

(対象: グラム、ミトゥム、リットウ、トリシューラほか)

付与: 自身が地形【水場】にいる場合、ターン開始時、自身に1ターンの間、以下の効果を付与する

- ・移動力が2上昇
- ・技が30%上昇
- ・自身を除く周囲3マス以内の味方ユニットの技を5%上昇させる
- ・自身がクリティカル発動時に与えるダメージが5倍になる

※通常時のクリティカル発動による3倍上昇効果とは重複しない

海上編2017年実装ユニット覚醒情報

●ユニットピックアップ紹介: 神聖プール王国①



アスカロン: 聖なる魔法の剣(付与)

自身にシールド効果がある状態の時、物攻が150%上昇する。また、敵から受けるダメージを合計1500まで耐える



ケラウノス: 君と一緒に願うなら…(解放)

3ターンの間、自身および周囲3マス以内の味方ユニットの魔攻・命中を50%上昇し、攻撃魔弾の射程が1上昇する

※クエスト開始から3ターン目に1度のみ使用可能



ミトウム: 縦横無尽フリーパス(解放)

自身および周囲3マス以内の自軍水着ユニットの移動力を、3ターンの間2上昇し、物攻・魔攻を30%上昇させる

※クエスト開始から4ターン目に使用可能

海上編2017年実装ユニット覚醒情報

●ユニットピックアップ紹介: 神聖プール王国②



アバリス: 太陽と天空の煌めき (付与)

自身のデュエル時、騎乗ユニットへのダメージが300%威力となり、
自身の技が30%上昇する



グングニル: オールフォー☆ワン (デュエル)

攻撃時に確率発動。即死相当のダメージを与え、デュエル後相手に隣接する敵にHP20%分の
ダメージを与える。また、対象が光属性ユニットの場合、
高確率で発動する

※即死相当のダメージは突破効果を持つ

※デュエル後のダメージでは撤退させられない。相手の所持スキルによって即死とならない場合がある

海上編2017年実装ユニット覚醒情報

●ユニットピックアップ紹介:海浜ビーチ帝国①



ティルフィング:パラダイスオブラブ(**デュエル**)

攻撃時に確率発動。60%威力の8連撃を繰り出し、さらに1ターンの間、
自軍全ユニットのデュエルスキル発動率を上昇する。また、対象が闇属性ユニットの
場合、高確率で発動する

※1撃命中するごとに2%上昇する



フラガラツハ:太陽と踊る木々(**付与**)

自身の命中・デュエルスキル発動率が30%上昇する。デュエル後、命中判定に関わらず2ターンの間、相手の運を50%奪う

※最大で運を50奪う

※奪う効果はクエスト中に1回まで発動

海上編2017年実装ユニット覚醒情報

●ユニットピックアップ紹介:海浜ビーチ帝国②



ガンバンテイン:ぽけーっとするのに ぱっちり(**コマンド**)

周囲7マス以内の敵ユニット1体を自分の隣に移動させる。対象が雷属性の場合、1ターンの間、物攻・魔攻を60%下降させる



ケーリュケイオン:消失ノ領域(**付与**)

自身および周囲3マス以内の味方ユニットの命中・与えるダメージを50%上昇し、さらに範囲内の敵ユニットの守・精を30%下降する



カドケウス:イノセントストア(**解放**)

自身および周囲3マス以内の味方ユニットの物防・魔防を、2ターンの間100%上昇させる。対象が闇属性の場合、さらに運を30%上昇させ、継続ターンが1延びる

※クエスト開始から3ターン目に使用可能

ファンキル2021年8月トピック

インテグラルノア編メインストーリーー追加

『第17章 到来せし繋ぎ手 ーエクスプレスー』

地上世界で激化する
コマンドキラーズとの戦いの中、
ディスラプターの力を
ティルフィンクに託したカミトは、
自身の決めたもう一つの目的地へと向かう。

一方その頃、ティルヘルムで
アルマスは大きな決断をしようとしていた――。



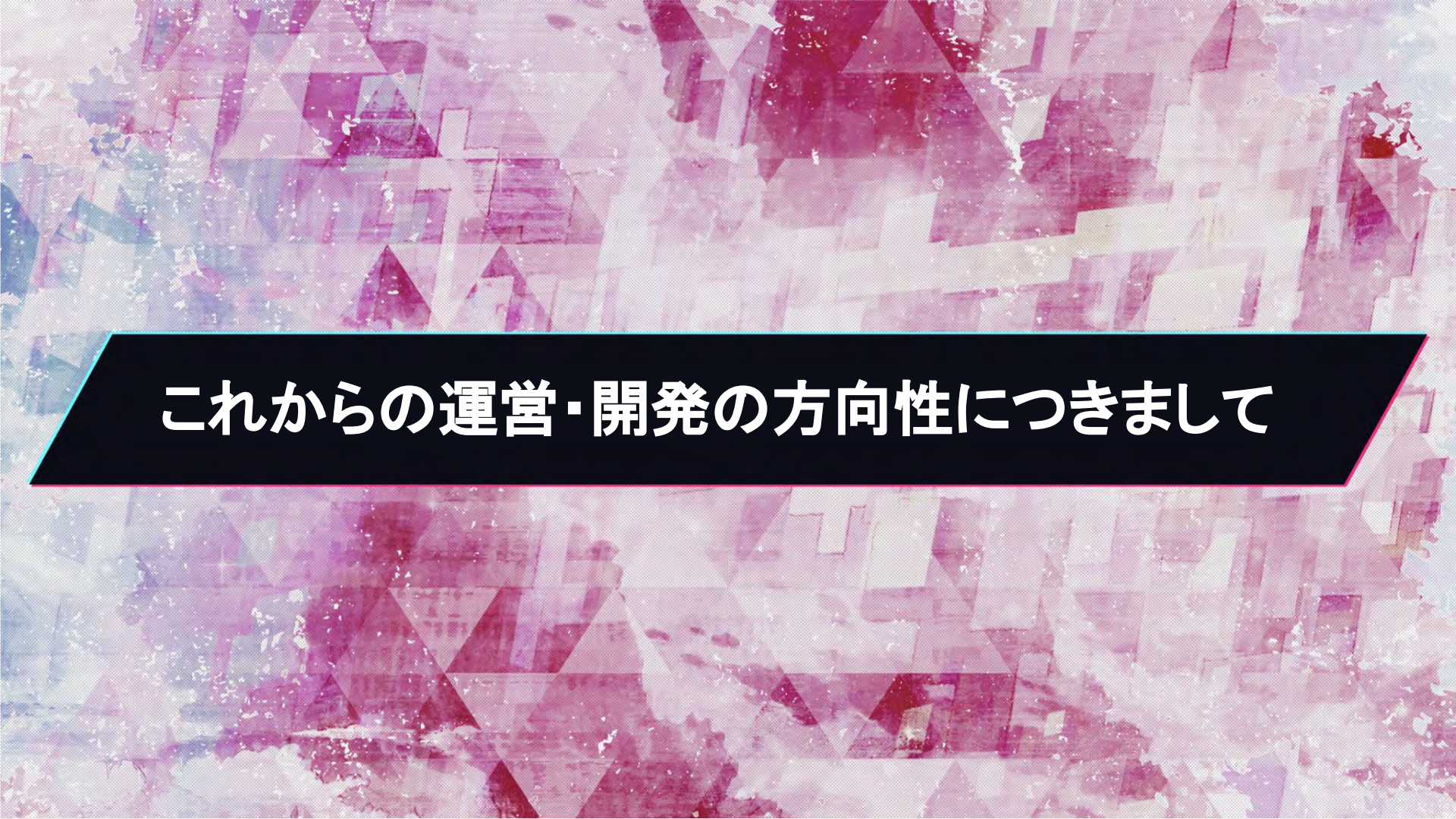
今後の予定について

新シリーズ追加・コラボ復刻などを予定

9月以降、ディスラプターズやコールキラーズに続く
新たなグループに属する
完全新キャラシリーズの追加を予定しております

強力なユニットの入手を希望されるマスターの皆様から
声が多く、版權元様と調整が可能なコラボ復刻も準備中です

詳細は8/28(土)の配信イベントにてご案内いたします



これからの運営・開発の方向性につきまして

これからの運営・開発方針(目次)

【目次】

■ 7月の運営・開発の振り返りと今後の方向性の概要

■ ファンキル運営ロードマップ

- ・戦略柱
- ・育成/サイクル柱
- ・ユーザビリティ改善

■ その他の8月以降の改修・改善・新機能につきまして

7月運営・開発方針(振り返り)

7月は新ユニットはもちろん、海上編の開催と同時に2017年に実装した「神聖プール王国」「海浜ビーチ帝国」の海上編ユニットの覚醒を実装。

戦略柱として、海上編に合わせた塔イベント「セフィロトの業淵」を新たな形式で実施、また覚醒素材の入手先も単一のクエストではなく複数用意しました。

開発周りでは、今まで一つづつ選択し受け取っていたミッション報酬を一括で受け取れる機能の実装など操作に手間がかかっていた部分の改修を行いました。

育成・サイクル柱の新機能「誓約システム」についての新たな情報をはじめ前回同様、ロードマップを軸にご説明をさせていただきます。

運営/改修ロードマップ：戦略柱

	7月	8月	9月
戦略柱	【クエスト】様々なルールで開催、育成促進につなげるなど ●随時対応中		
	【塔】開催		
	済	済	海上編版
			【探索】海上編版
		【PvP】新モード 開発予定	新施設・地形 MAP拡大など検討 【PvP】新モード →今冬を目標にリリース
	【クエスト】 コマンドスキルオート機能:開発		【クエスト】 コマンドスキルオート機能: 【PvP】新モードと合わせ今冬実装予定

※スケジュールは諸事情により変動する場合があります。

マスターの皆様楽しんでいただけるバランスを調整しつつ、
 遊びのポイントが偏らないよう幅広く設定し、
 引き続きPvPやコマンドスキルオートの開発を進めています。

運営/改修ロードマップ:戦略柱

- 探索(海上編版)(8月下旬以降実装予定)
(課題)実装時よりずっと同じなため
演出や見た目にも新しさを用意したい

海上編に合わせ探索のステージが浜辺に変更されます。

報酬も海上編にちなみ、各種プレゼントや
海上編ユニットの育成素材などにリニューアルを
予定しています。



※画像は開発中のものとなります。

運営/改修ロードマップ：育成柱/サイクル柱

	7月	8月	9月
育成柱 / サイクル柱	【新機能】誓約システム開発		【新機能】誓約システム実装(海上編全ユニット対象)
	【キャラクエ】 クリア報酬等再整理(共鳴率など)	【キャラクエ】 新たな仕様を反映	
		淘汰の螺旋リニューアル→8月中に開催予定	
	【2ピン】開発		【2ピン】 周年期間実装目標
	【報酬再定義】CC素材の調整(6月より)継続： 姫石消費ボーナス、レアメCPでのパーテックスディスク/ガチャおまけでキライノ入手など		
	【ユニット】過去ユニットの強化(6月より)継続： ウェディング/タガタメ → 海上編2017、ブラック・エンシェント・ ディスラプターズ 予定		

※スケジュールは諸事情により変動する場合があります。

育成サイクルの新たな要素として海上編の2017～2019の一部ユニットを強化(覚醒)、継続してCC素材の入手調整をはじめ、「自身が選ぶキル姫と誓約が結べる」新機能を鋭意開発中です。またレアメダルを使いみちを増やすためスロットリニューアルを検討中。

運営/改修ロードマップ: 育成/サイクル編

●キャラクエについて

(課題)キャラクエの難易度や報酬が意味がない

キャラクエについて現在、仕様を再構築し、新しい形へ改善・改修を行います。

【目的・運営意図】

具体的に以下課題をクリアするため改修を行います。

- スキル習得のための作業化してしまっており、クエストをコンテンツとして楽しめない。
- Ep (Episode) 3に挑戦するため、いったん Ep2でDS取得し、育成に戻りスキル LVを最大まで上げてからでないといけないため、二重で手間が発生

【今後のキャラクエ】

全バトルパートの削除/Ep3クリア時の報酬追加

※すでにEp3クリア済のユニットについては対象ユニット分の報酬をメンテナンス時に一括配布予定

運営/改修ロードマップ: 育成/サイクル編

●誓約システム(9月実装目標)

<コミュニケーション新システム>

好感度が100%以上にした海上編ユニット(コラボユニット除く)と

《コミュニケーションを取ることができる新たなシステムとUI》を開発中です。

誓約を結ぶための特定条件をクリアするためキル姫からお願いを伝えられたり
行動によっては不機嫌になってしまうなど今までのデートだけで表現できなかった要素が
追加されます。

海上編全ユニット(コラボユニット除く)を対象として9月に実装を予定しています。

その他、コミュニケーション以外にもさまざまな機能も合わせて開発を進めています。

運営/改修ロードマップ: 育成/サイクル編

●誓約システム(9月実装目標)

＜海上編ユニットの誓約対象について＞

コラボユニットを除く海上編のキャラクターの**1体のみ**誓約を結ぶことができます。

※例えば、ロンギヌス(海上編ver.)とブラックキラーズ ロンギヌス(海上編ver.)は別のキル姫扱いなのでどちらか一体だけ誓約を結ぶことができます。

●誓約システム(9月実装目標)

＜誓約するために今から準備できる必要な条件＞

誓約を結ぶ条件のひとつとして**推しの海上編キル姫1体の好感度100%以上**が必要になります。

今から誓約したい推しキル姫の好感度をデートやプレゼントであげておきましょう！

**誓約システムのフローや機能など詳細については8/28(土)に開催予定の
配信イベントにてご紹介いたします！**

運営/改修ロードマップ：ユーザビリティ改善

	7月	8月	9月
ユーザ ビリティ 改善		スキル文言の修正 ※随時対応	
		アイテム文言の修正 ※随時対応	
		カスタム編成： 開発・UI設計	カスタム編成： →周年実装目標
	済 クラスチェンジのUI改修： 開発	済 クラスチェンジのUI改修： 第一弾実装(7月に実装済み)	クラスチェンジのUI改修： 第二弾の開発 →他機能と連動できるよう企画中
		霊装のUI改修： 開発	霊装のUI改修： 今冬実装目標

※スケジュールは諸事情により変動する場合があります。

引き続きわかりづらい文言の修正は随時行いつつ、TIPSをより有益になる情報を明記するなど、プレイする上で役立つ情報を表示できるよう改修をおこなっていきます。

カスタム編成やクラスチェンジUI改修の開発も進行中です。

8月以降の改修・改善・新機能につきまして

●サイドストーリー選択画面の実装(8月中の実装予定)

(課題)常設バナーが多く、プレイしたいサイドストーリーを見つけるのが大変

フッターのクエスト内に新たにボタンを設置し、各シリーズごとのサイドストーリーが選択できる画面に遷移できるようになり探す手間を減らします。

●属性で自動編成できる機能の追加(8月以降実装予定→周年の実装を予定)

(課題)属性で絞りたいクエストで手軽に任意の属性でパーティを編成したい
自動ボタンより任意の属性に絞ってパーティを編成できる機能を追加します。
合わせて自動編成のロジックも改修します。

※リリースの時期を見直し。

※スケジュールは変動する場合があります。

4/29マスターミーティングにて発表した内容の進捗

項目	進捗
戦略性を持ったクエストバトルで攻略を楽しんでもらう	●同じようなクエストの周回にならないよう、6月は「一撃必殺！チャレンジ」、今月は「ファンキルサマーコンペティション」を期間限定で実施し、今までにない新しい遊び方のクエストを実施しました。 ●レイドのオーバーフローに対してマルチ計算式の修正とダメージ上限値を設定し進行不能とならないように改修し、今月海上編レイドバトルをルール変更して実施。 ▼ルール変更内容 ・マルチスキルは不具合を起こさないよう修正された計算式を適用。 ・今回のレイドではマルチスキルが有効でダメージが上昇。
戦略性を意識したユニット編成を行いやすくする	●カスタム編成機能は引き続き周年に向けて鋭意開発中です。

4/29マスターミーティングにて発表した内容の進捗

項目	進捗
キャラ愛のマスターボーナス構想	●推しのキル姫を長く育成し活躍できるよう「誓約システム」を現在開発中です。 海上編全ユニットを対象として、9月実装を目標として進行しており、「誓約システム」実装後にマスターボーナスに結びつけた機能を拡張する予定です。

4/29マスターミーティングにて発表した内容の進捗

項目	進捗
難易度と報酬の再定義	●「淘汰の螺旋」については8月以降に内容をあらため、再登場予定となります。 ●キャラクエの新たな報酬設定は、8月を目標に鋭意企画中です。
ユニット獲得と育成の再定義	●ガチャについて皆様の意見も取り入れつつ誓約ユニットの入手についてスキーム調整をしております ●バーテックスディスクやキラーズイノセントなどクラスチェンジの育成に必須なアイテムは今後イベント報酬やパック、レアメダルスロットなどで幅広く獲得できるよう随時行なっていきます。



2500日 & ファンラブ配信イベント@鎌倉

特報！

8月23日（月）

**ファンキル リリース 2500日
アニバーサリー開催決定**

記念ユニット登場＆限定イベント開催！

特報！

8月28日(土)

Thanks！2500DAYS

『ファンラブハウス鎌倉』

配信イベント決定

**全3部の配信生放送を予定！スペシャルキャンペーンや
プレゼント、記念グッズ販売など鋭意計画中！**

イベントキービジュアル

PHA
N
LO
E
HO
SE
KAMA
KURA

2021.8.28(sat)

PHANTOM OF THE KILL presents

Online Event "PLH"@SHICHIRIGAHAMA HOUSE



Phan Love
House



ONLINE EVENT



おわりに

今月もプロデューサーレターを最後までお読みいただきありがとうございました。前回よりプロデューサーレターをこの形に変更させていただき、生放送で発表できない分、新ユニットや改修の計画、ゲームの予定をお伝えしてまいります。引き続きご意見、ご質問は開発ツイッターなどにお寄せいただければと思います。

来月はインテグラルノア編に「アルマス・誓約・ティターニア」、海上編ユニットの「フェイルノート・誓約・ルシファー(海上編ver.)」「グランテピエ・獣刻・バハムート(海上編ver.)」が登場します。そして神聖プール王国、海浜ビーチ帝国につづき、ジャングル連合の海上編ユニットも覚醒を予定しており、下旬はセブンスキラーズのアスカロンの覚醒も控えています。

新機能「誓約(コール)システム」についてはこの秋の実装を目指して開発中です。誓約したいキル姫は好感度を100%以上に上げることが必須となるため、今からでもマスターの皆様のそれぞれの推し姫の好感度を上げていただけますと幸いです。

またおかげさまで8月23日でファンキルはリリース2500日を迎えます。記念ユニットや限定イベント、キャンペーンをはじめ6.5周年ぶりのアニバーサリー企画として楽しんでいただけるよう準備中です。さらに社会情勢を踏まえ、リアルでは開催が難しいですが配信イベント「ファンラブハウス鎌倉」を8月28日に開催します！こちらも限定キャンペーンや新作のファンラブグッズ、番組ではスペシャルプログラムもお届けします。ファンキルファミリー声優の皆様、そして何かしらの形であのゲストの皆様もお迎えしてスペシャルな配信イベントを準備しています。

そしてそのイベントでは誓約システム、新たなコラボ、そして新キャラクターたちについてと今後の予定をできるだけお伝えしていきますので、是非配信をご視聴ください！

まだまだ夏は続きますので、ファンラブサマーをマスターの皆様とともに盛り上げていければ幸いです。引き続きファントム オブ キルをよろしく願います。