

ファントム オブ キル プロデューサーレター

2021.9 #63

- ファントム オブ キル 公式Twitterアカウント
- ファントム オブ キル 開発スタッフTwitterアカウント
- 今泉 潤 公式Twitterアカウント

@Phantom_of_kill
@Team_Phankill
@imaizumijun

はじめに

いつも『ファントム オブ キル』をプレイしていただきありがとうございます。

プロデューサーの今泉です。『ファントム オブ キル』の今後の計画を、さらに分かりやすく具体的にお伝えしていくことで、より皆様が安心してゲームをお楽しみいただけるよう「プロデューサーレター」を配信させていただきます。

今月はPSYCHO-PASS2コラボの復刻、でんぱ組.inc様とのコラボの新コンテンツが大きなイベントとして開催しました。PSYCHO-PASS2コラボでは人気だったティルフィンとロンギヌスの執行官バージョンの再登場とともに新ユニットにアルテミスの執行官バージョンが登場、既存のPSYCHO-PASSユニットたちも再強化し、活躍するシーンが増えたかと思えます。

でんぱ組コラボはファンキルにとって思い出深いもので今回は「ねも」「ぺろりん」が描きおろしのイラストでの新キャラとして今回登場する企画としてご用意し、まずは「ねも」を実装しました。それぞれガチャではなく遊んでいただければ獲得できる配布ユニットとして実装していますので、でんぱ組ファンの方も、そうではないマスターの皆様も楽しんでいただけたら幸いです。

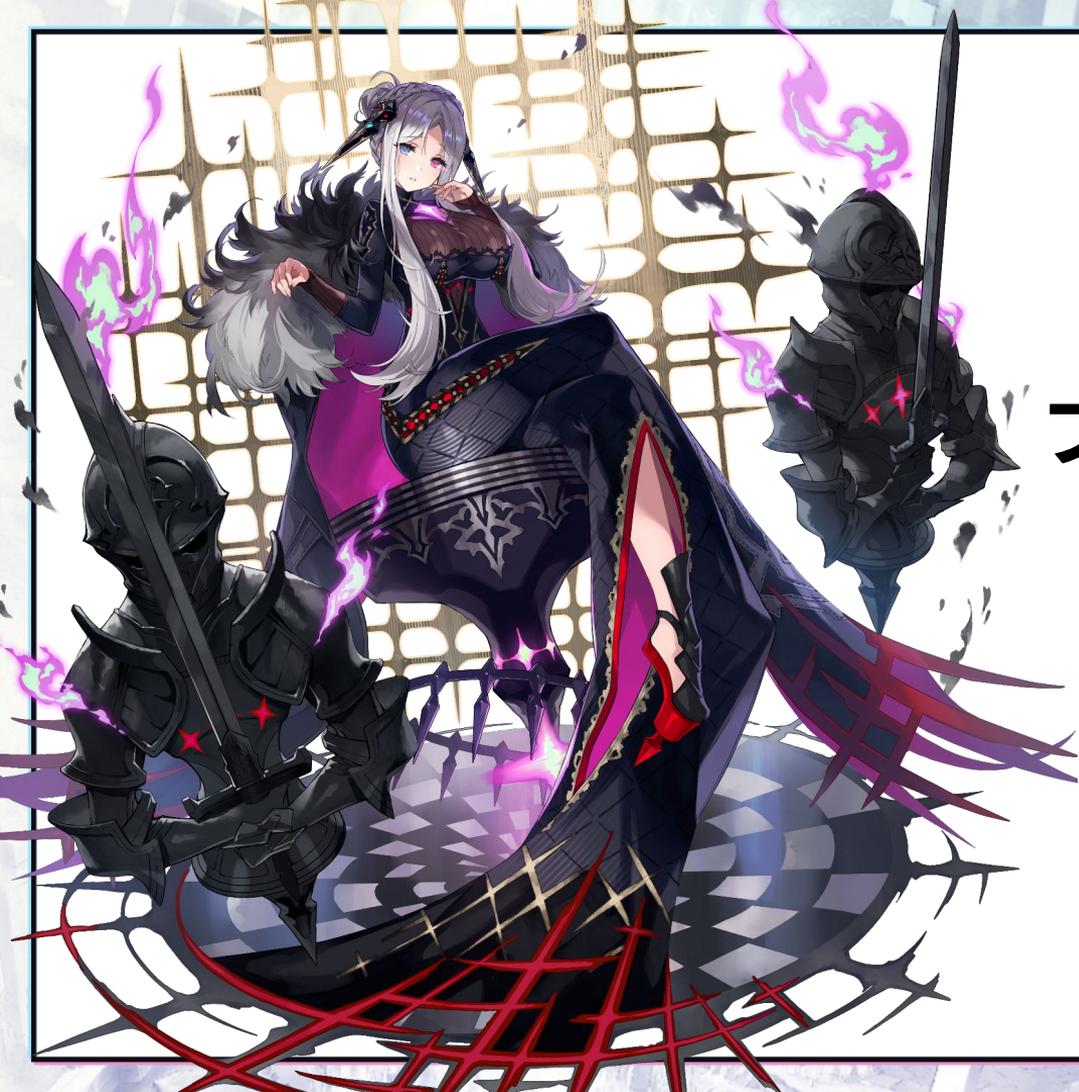
またキャンペーンではファンキル限定のオリジナルフォトブックのプレゼントや今回のコラボで声優に挑戦しているお二人のスペシャルムービーがコンテンツ内で楽しめるなどこのコラボならではの企画も盛り込んでおりますのでぜひご覧ください。

またファンキルコンテンツについても、いよいよ海上編も3ヶ月めということでカシウス・誓約・ウロボロスが登場し、更に新たなキャラシリーズとして終焉側のキル姫第1弾、ギャラルホルンも実装しました。スキル・武具種ともに通常とは異なるユニットになっていますので引き続き今後も登場する新キャラもご注目ください。

それでは今月の予定をご案内させていただきます。



ユニット情報



フリズスキャールヴ



CV:三浦千幸

Illust:トマル(G-ROW)

フリズスキャールヴ コンセプト

多彩なワープ系スキルと「奪う」効果で敵を翻弄！「奪う」は単体かつ強力となり、一人の火力役に頼った編成相手に力を発揮！

ディマイズフォーマーならではの、「相手のパラメータを奪う」「行動後に再移動、敵を倒した際に1ターンに1度だけ再行動できる」「HPが0になった時、1度だけHP30%の状態で復活する」スキルはもちろん所持！

フリズスキャールヴの奪うは「物攻・魔攻・技」が対象！

通常、固有のデュエルスキルやコマンドスキルによって奪うことが可能で、相手の火力役に牽制をとることができます。

敵味方問わず周囲7マス以内のユニット1体と、自身と位置を入れ替え、その後、攻撃することもできるコマンドスキルに、CC3では隣接した味方を遠ざけたり、周囲4マス以内の敵ユニット全員を自身の周囲に移動させるなど、相手を翻弄させることが可能！

フリズスキャールヴ スキル詳細

●demise formerとしてのポイント

デュエル: 攻撃時に確率発動。550%威力の突破攻撃を繰り出す。デュエル後、2ターンの間、相手から物攻・魔攻・技を奪う

※1回目は50%、2回目は20%、3回目以降は10%奪う

付与: HPが0になった時、1度だけHP30%の状態で復活する

※マルチバトルおよびギルドバトルでの発動時、撤退によるゲージ変動が生じない

付与: 行動後、再移動ができる。また、自身から攻撃して敵を倒した際、1ターンに1度だけ再行動ができる。また、相手に隣接して攻撃するとき、自身の物攻が100%上昇する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

フリズスキャールヴ スキル詳細

●CC3での強化ポイント

周囲の敵を引き寄せて状態異常とデバフを付与！
隣接した味方1体には攻撃面のサポートもできるように！

VF1 コマンド: 周囲4マス以内の敵ユニット全員を自身の周囲に移動させ、同範囲内の敵ユニット全員に2ターンの間、忘却とデュエルスキルのダメージを60%下降させる効果を付与する。また、この発動直後に再行動することができる

VF2 コマンド: 隣接した味方ユニット1体を3マス遠ざける。さらに、2ターンの間、対象の物攻・魔攻を30%上昇させ、敵を撃破するたびに、自身の物攻・魔攻を20%上昇させる効果を付与する。また、この発動直後に再行動することができる

※敵を撃破するたびに物攻・魔攻が上昇する効果は最大で100%まで上昇する

※いずれもVFはCC3開放、レベル最大時の効果

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

フリズスキャールヴ スキル詳細

●フリズスキャールヴ特有のスキル

コマンド: 周囲7マス以内のユニット1体を選択し、自身と位置を入れ替え、その後、攻撃することができる。さらに、対象から2ターンの間、物攻・魔攻・技を50%奪う

付与: 自身を除く周囲3マス以内のユニットの運が15%下降し、技が15%上昇する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

フリズスキャールヴ専用武具情報



【Rank10】[コマンド]

自身および隣接する味方ユニット全員の回避率下限
・命中率下限が1ターンの間、65%になる
※このコマンドスキル使用回数は回復できない

入手方法:

「神器探求 天高座・フリズスキャールヴ編」の
ステージミッションで獲得可能です。

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

ギャラルホルンの上方調整

ギャラルホルンの装備可能な付替スキルを拡張いたしました。
本調整に伴い、コモンギア以外のギアハックスキルの装備も
可能となりました。

【新たに装備可能な付替スキル一覧】

ドミネイトギア/ジェイルギア/プラントギア/リンクギア
コマンドギア/インテグラルギア/イミテイトギア



オルフェウス
神令・フォルセティ
(ハロウィンver.)



CV: 平流エレン

Illust: あやっぺ隊長 (G-RROW)

オルフェウス(ハロウィンver.)コンセプト

強力なデバフと複数の状態異常スキルを獲得！
2種のワープと罠スキルで敵を妨害できるサポーター！

「再行動」や「コマンドキラーズへのサポート」などオルフェウスの特徴はそのままに、ワープ後、自身との距離に応じた状態異常を付与するスキルや、周囲で敵が行動終了した時に「DS封印」を付与するスキルなど、敵を不利な状態にする効果のスキルを複数獲得！妨害に長けたユニットに！

ワープ後、自身との距離に応じた状態異常を付与するスキルは、隣接した敵に「毒・幻惑・移動不可・行動不可」の4つを2ターン付与！さらに自身は毒で与えたダメージ分HP回復！

オルフェウス(ハロウィンver.)スキル詳細

●コマンドキラーズ・オルフェウスとしてのポイント

DS: 攻撃時に確率発動。ターン経過ごとに威力が上がる攻撃を繰り出す。また、1回目のみ高確率で発動し、その発動時のデュエル後、自軍コマンドキラーズの全パラメータを2ターンの間、15上昇する

※このパラメータ上昇は熱狂と名前に付くスキルと同じ効果として扱われ、最も値が高い効果のみ有効
※クエスト開始1ターン目は350%。ターン毎に50%上昇し、最大200%上昇する

付与: 行動後、再移動ができ、再移動時の移動力が2上昇する。また、自身から攻撃して敵を倒した際、1ターンに1度だけ再行動ができる

コマンド: 周囲7マス以内の敵1体の隣接マスに移動する。移動後、攻撃することができ、自身の周囲3マス以内の敵ユニットの「付与スキルによって付与された効果」を解除する。また、対象が剣・斧・槍ユニットの場合、2ターンの間、物攻を60%減少させる

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

オルフェウス(ハロウィンver.)スキル詳細

●ハロウィンver.ユニットとしての特徴

解放: 周囲4マス以内の指定マスに移動する。

移動後、攻撃することができ、自身の周囲4マス以内の敵ユニット全員に2ターンの間、自身との距離に応じた状態異常を付与する

※クエスト開始から4ターン目に使用可能

1マス以内: 行動不可

2マス以内: 移動不可

3マス以内: 幻惑

4マス以内: 毒 ※この毒は最大HPの10%分のダメージを与え、自身はその分だけ回復する

付与: 自身が地形【建造物】にいる場合、もしくはクエスト開始から3ターンの間、自身の周囲3マス以内で敵ユニットが行動終了時に発動する。同範囲内の敵ユニットに2ターンの間、デュエルスキル封印を付与する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。



ミュルグレス
神令・トール
(ハロウィンver.)



CV: 岩井映美里
Illust: トマル(G-RROW)

10月上旬予定!

マルチユニットランキング

順位	前月比	2021年9月1日～9月29日
1位	—	ティルフィン グラックキラーズ執行官衣装ver.
2位	↗	ギャラルホルン
3位	↘	エルキュール(海上編ver.)
4位	↗	フライクーゲル・聖鎖・アズラエル(賀正ver.)
5位	—	ソロモン・聖鎖・アテナ(インテグラルノア)
6位	↗	ヘレナ・D. plug・ロキ(インテグラルノア)
7位	↘	プタハ(覚醒)
8位	↗	アルテミス グラックキラーズ執行官衣装ver.
9位	↘	フェイルノート・誓約・ルシファー(海上編ver.)
10位	↗	ブラフマーストラ・聖鎖・アリエル



来月の新イベント/クエスト情報

ファンキル予定表 2021年10月

1週目	ハロウィンイベント 新ストーリー・新ユニット追加&一部既存ユニット強化
	メインストーリー19章・終焉サイドストーリー追加
	海上編 セフィロトの業淵復刻開催・育成素材獲得クエスト追加
2週目	ハロウィンイベント 新ストーリー・新ユニット追加
	でんぱ組.incコラボ 新ストーリー・ペろりん・新専用武具追加
	『PSYCHO-PASS サイコパス 2』コラボ(～10/8まで)
	終焉サイドストーリー追加
	誓約システム実装 誓約アイテム獲得クエスト追加
	ギルドバトル開催
3週目	ファンキル7周年直前祭キャンペーン
	ギルドバトル開催

上記の予定は開発中のため、実際のスケジュールとは異なる場合がございます

ファンキル予定表 2021年10月

4/5週目

でんぱ組.inc コラボ(～10/22まで)

ファンキル7周年直前生放送(10/19)

ファンキル7周年(10/23)!

アニバーサリー限定のスペシャル企画やコンテンツ、キャンペーン、アイテム新ユニット実装など1年に1回の特別施策が開催されます。
詳細は10/19の事前生放送にて発表させていただきます。

上記の予定は開発中のため、実際のスケジュールとは異なる場合がございます

ファンキル2021年10月トピックラインナップ

ハロウィンイベント開催！ コラボイベントも引き続き開催中

- ▼新キャラと新ストーリーを携え、今年もハロウィンイベントが開催！同時に過去のハロウィンイベントも復刻！
- ▼既存ハロウィンユニットの一部を強化！
- ▼海上編ではセフィロトの業淵を復刻開催。
海上編ユニットの覚醒可能数が増加！

ファンキル2021年10月トピック

一部既存ハロウィンユニットの強化

過去登場した一部の既存ハロウィンユニットについて、
覚醒やスキルの上調整による強化を予定しております。

パラメータの上調整やスキルの強化・追加によって
最新のクエストやマルチ対戦で、より活躍させることができるようになります。

ハロウィンイベントをプレイし、ぜひ覚醒を目指して育成してみてください。

ハロウィンユニット「覚醒」手順

①覚醒対象ユニット★6の淘汰値(強化淘汰値含む)を20以上にする



②覚醒素材を入手



キラースフィア



キラースイデア

③姫育成「進化」から覚醒



ハロウィンユニット覚醒素材入手方法



初回クリア

ステージミッション

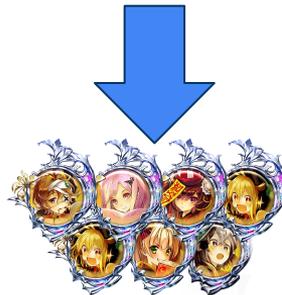
ハロウィン
コイン×500



×3



×1500
(最大)



1個選択して交換

「ハーヴェスト・ハロウィン
WAVEクエスト」

初回クリア報酬で

「キラースフィア・ハロウィン」

3個が、

ステージミッションクリアで

「ハロウィンコイン」

最大1500枚が獲得できます。

「ハロウィンコイン」500枚を
各ユニットの「キラースイデア」
と交換し、覚醒素材を集めましょう。

ハロウィンユニットは

最大3体まで覚醒可能です。

ハロウィンユニット強化情報

覚醒対象

ガンバンテイン

ミヨルニル

芭蕉扇

シュウ

イシューリエル

ダモクレス

ネス

強化対象

モラルタ

ベガルタ

アロンダイト

マサムネ

パラシュ

アルテミス

ハロウィンユニット覚醒後スキル情報

ハロウィンユニットは覚醒により一部スキルに共通の特徴を獲得します
地形【建造物】や特定の状態異常の敵ユニットに効果を発揮！

●ハロウィンユニット覚醒後スキル共通の特徴

DS: 攻撃時に確率発動するDSは、相手が地形【建造物】にいる場合、高確率で発動する

付与: クエスト開始から3ターン以内、もしくは自身が地形【建造物】にいる場合、自身の周囲3マス以内の敵ユニットに状態異常を付与し、自身はその状態異常が付与された敵に対してパラメーターが上昇する

コマンド: 自身または隣接する味方ユニット1体に特定の状態異常の敵ユニットに対して2ターンの間、物攻・魔攻が100%上昇する効果を付与する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

ハロウィンユニット覚醒情報

●スキルピックアップ紹介①



ガンバンテイン: **コマンド**

自身を含む周囲5マス以内の指定した味方ユニットに2ターンの間、魔防を100%上昇する。さらに、対象が風属性の場合、デュエル時、敵から受けるダメージを1撃まで無効にする効果を付与する



ミオルニル: **付与**

自身の物攻が30%上昇する。自身の行動終了時、自身を含む周囲2マス以内の味方ユニットの物攻を2ターンの間、20%上昇する



芭蕉扇: **付与**

自軍フェーズ開始時、周囲3マス以内に味方ユニットがない場合、HPを40%回復し、3ターンの間、自身の魔攻を30%上昇する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

ハロウィンユニット覚醒情報

●スキルピックアップ紹介②



シュウ: **コマンド**

自身の周囲3マス以内のユニットを1体選択する。対象ごとに効果を付与する

味方:3ターンの間、物防を100%上昇し、毒耐性を付与する

敵:2ターンの間、猛毒を付与する

※この耐性はデュエル時以外にも効果を発揮する



イシューリエル: **コマンド**

自身の周囲3マス以内のユニットを1体選択する。対象ごとに効果を付与する

味方:3ターンの間、魔防を100%上昇し、麻痺耐性を付与する

敵:2ターンの間、麻痺を付与する

※この耐性はデュエル時以外にも効果を発揮する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

ハロウィンユニット覚醒情報

●スキルピックアップ紹介③



ダモクレス: 付与

行動後、再移動ができ、再移動時の移動力が2上昇する。また、自身から攻撃して敵を倒した際、1ターンに1度だけ再行動ができる。デュエル後、自身が受けたダメージの15%分のダメージを敵に与える。相手が光属性の場合は35%分のダメージを与える

※自身が撤退するデュエル時には発動しない



ネス: 解放

周囲3マス以内の敵軍炎属性ユニットに、2ターンの間与えるダメージが50%減少する効果を付与し、移動力を2減少させる

※スキルLv最大時、クエスト開始から3ターン目に使用可能

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

ファンキル2021年10月トピック

セフィロトの業淵 復刻 & 報酬リセット

10月1日より「セフィロトの業淵～海上のパラダイス～」が復刻し、全ての層の報酬が再獲得できるようになります。復刻に合わせ、セフィロトショップの購入回数もリセット。

53層1周目以降の報酬で

キラースフィア・プール/ビーチ/ジャングル 各4個

キラースフィア・エンシェント/ブラック 各2個

が獲得でき、それに伴い海上編ユニットの覚醒可能数が増加しますので、この機会に是非もう一度挑戦してください。

ファンキル2021年10月トピック

でんぱ組.incコラボにストーリー後編追加

『Phantom of DEMPA ～ねもぺろのでんぱな冒険者～』に
後編と「武具&素材獲得クエスト」追加、
そして「ぺろりん」がユニット化！

後編クリアで「武具&素材獲得クエスト」が
登場し、「ねも」と「ぺろりん」の
専用武具が獲得可能です。

後編クリア後には「ぺろりん」の収録時に撮影した
今回限定のムービー、
「武具&素材獲得クエスト」クリアで
「ねもとぺろりん」の動画も視聴できる予定です。



ファンキル2021年10月トピック

でんぱ組.incコラボプレゼントキャンペーン

コラボを記念してボイス収録時に撮影した本企画限定！抽選で100名様に、ねもとぺろりんの特別な【『ファンキル』×『でんぱ組.inc』コラボ記念フォトブックレット】プレゼントキャンペーンは10月22日(金)データ更新時まで開催中です。



応募フォームはイベントクエスト内
『Phantom of DEMPA ～ねもぺろのでんぱな冒険者～』「ストーリークエスト前編」の
バナーを長押しいただくと開くページ内にございます。

ファンキル2021年10月トピック

インテグラルノア編メインストーリー追加

『第19章 ワールドサルベージョン』

“終焉”に抵抗する手がかりを得るため、
フリズスキャールヴとギャラルホルンを追い、
ユグドラシルの中に入ることを決めたアルマス達。

心強い仲間とともに、内部に足を踏み入れるが、
鎖によって地底へ引きずり込まれてしまう——



ギルド情報局

10月のギルドバトル日程(※予定)

【1回目】10月8日(金)～10月11日(月)

【2回目】10月15日(金)～10月18日(月)

※ファンキルアニバーサリーに伴い開催の間隔が短くなっております

上記日程は予定のため、ゲーム内お知らせや公式Twitterもご確認ください。

※スケジュールは予定のため変更となる場合があります。

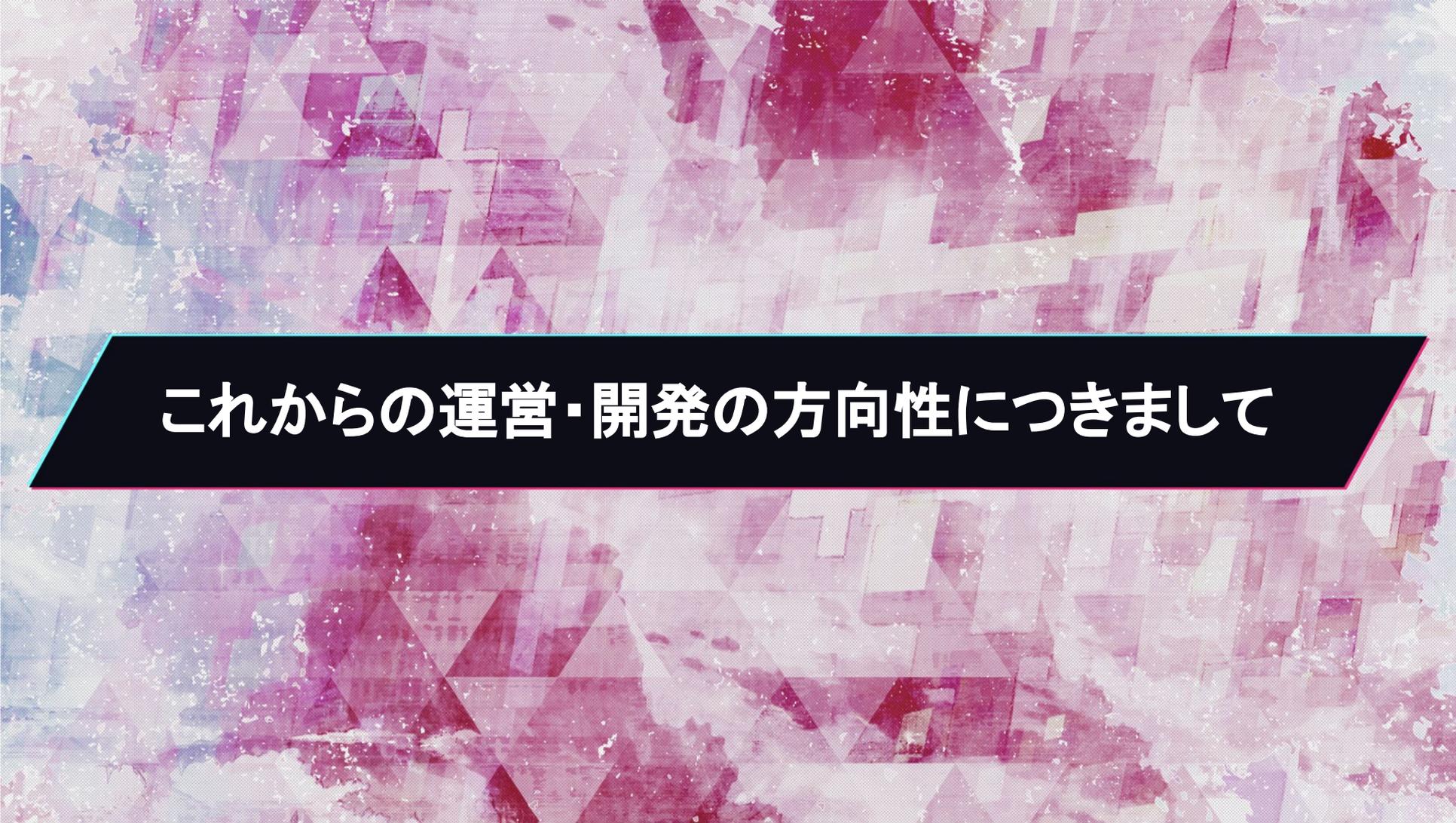
今後の予定について

インテグラルノア編完結 ファンキル7周年記念施策 鋭意企画中

10月中旬～下旬にかけて、メインストーリー
「インテグラルノア編」がついに完結します

そして、10月23日(土)に迎えるリリース7周年を記念した
各種キャンペーンをただいま準備中です

詳細は10/19(火)の直前生放送にてご案内いたします



これからの運営・開発の方向性につきまして

これからの運営・開発方針(目次)

【目次】

- 9月の運営・開発の振り返りと今後の方向性の概要
- ファンキル運営ロードマップ
 - ・戦略柱
 - ・育成/サイクル柱
 - ・ユーザビリティ改善

9月運営・開発方針(振り返り)

9月はディマイズフォーマーの一人「ギャラルホルン」が新たな武具種「特殊」にて登場。
また海上編ではカシウス・誓約・ウロボロス(海上編ver.)、ギアハックユニットは「ワズラ・D. plug フールフール」を実装しました。

また、9月は大型コラボイベントを二つ開催。

「PSYCHO-PASS 2 コラボ『監視官の絆』」ではロンギヌス、ティルフィングに続き、アルテミスが執行官として登場。中旬より「でんぱ組.inc」とのコラボ「Phantom of DEMPA ～ねもぺろのでんぱな冒険者～前編」を公開し、メンバーのねもとぺろりんが登場する新たなストーリーを実装しました。イラストやキャラのセリフは二人のリクエストを参考に制作されています。前半1話クリアで「ねも」が1体獲得でき、3話クリアでボイス収録時に撮影した動画も見れる新たな試みも行いました。

開発まわりでは、10/9(土)実装予定の誓約(コール)システムの実装に向けて進行しています。前回もお伝えしている内容とともに更新もふくめて、今回あらためてご紹介させていただきます。

運営/改修ロードマップ：戦略柱

	9月	10月
戦略柱	【クエスト】様々なルールで開催、育成促進につなげるなど ●随時対応中	
	【塔】開催	
	済 【探索】海上編版	済 継承・進化・新武具
	済 海上編コスト別素材獲得クエスト	継承・進化・新武具
	【PvP】新モード 開発予定	新施設・地形 MAP拡大など検討
	【PvP】新モード 開発予定	【PvP】新モード →来春を目標にリリース
	【クエスト】 コマンドスキルオート機能:開発	【クエスト】 コマンドスキルオート機能: 【PvP】新モードと合わせ来春実装予定

※スケジュールは諸事情により変動する場合があります。

マスターの皆様楽しんでいただけるバランスを調整しつつ、
遊びのポイントが偏らないよう「コスト制限を設けたクエスト」を9月に実施。
引き続きPvPやコマンドスキルオートの開発を進めています。

運営/改修ロードマップ：育成柱/サイクル柱

	9月	10月
育成柱/ サイクル柱	【新機能】誓約システム開発	【新機能】誓約システム実装(海上編全ユニット対象)
	【キャラクエ】 クリア報酬等再整理(共鳴率など)	【キャラクエ】 新たな仕様を反映→周年実装予定
		CCXの開発 CCXの実装 →今冬実装を目標
		【2ピン】CCXと合わせ仕様を検討中
		【報酬再定義】CC素材の調整(6月より)継続： 姫石消費ボーナス、レアメCPでのパーテックスディスク/ガチャおまけでクライノ入手など
	【ユニット】過去ユニットの強化(6月より)継続 一部でんぱ組.incコラボユニットのクラスチェンジなど	【ユニット】過去ユニットの強化(6月より)継続 ハロウィン既存ユニットの覚醒

※スケジュールは諸事情により変動する場合があります。

10月9日に新機能「誓約(コール)システム」の実装を予定しています。また周年のタイミングでキャラクエの新しい仕様を実装予定となり、ハロウインの既存ユニットの強化も行います。
「CCX」「2ピン」は引き続き鋭意開発中です。

運営/改修ロードマップ: 育成/サイクル編

●誓約(コール)システムの概要

マスターそれぞれの推し姫への愛=育成のこだわりや、プレイ結果が連動する機能です。

好感度を250%以上にした海上編ユニット(コラボユニット除く)と

メッセージアプリ風のシステム(デバイス)でキル姫と「Talk」ができ

ひとりのキル姫を選び、誓約を結ぶことができます。

誓約を結ぶと「誓約締結イベント」を見ることが可能です。

また誓約したユニットがいる場合、マルチ対戦時に相手にアピール(※1)できたり、

「誓約スキル」が使用できるようになります。

※1 順次ギルドメンバーやフレンドからも確認できるようアップデートを予定。

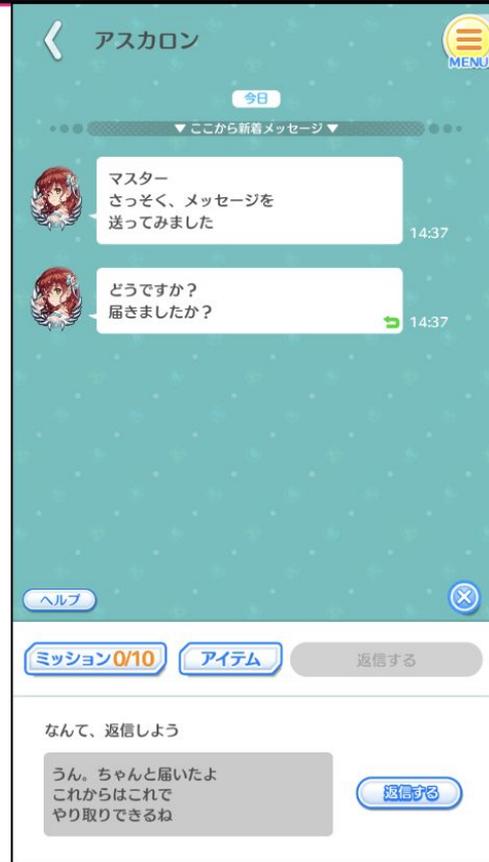
運営/改修ロードマップ:育成/サイクル編

●誓約(コール)システム:Talk

キル姫と「Talk」を通じてコミュニケーションを取ることができます。
デートなど、さまざまなお願いをされたり、
行動によっては不機嫌になってしまうといった、
今までのデートではできなかったことが体験できます。
また、キル姫のお願いを達成すると誓約ミッションが発動します。

※同時に最大10名のキル姫とのコミュニケーションが可能です。

※画像は開発中のものとなります。



運営/改修ロードマップ:育成/サイクル編

●誓約(コール)システム:「ひと夏の残火の誓い」(旧名称:誓約書) 誓約ミッション

デバイスよりキル姫からおねだりされるミッション。
キル姫ごとに複数のミッションが提示され、
ミッション達成後は誓約システム用のコインが獲得でき、コイン交換所でアイテムと交換することができます。
(ミッション例:デート、贈り物など)

※キル姫が希望する贈り物の中には、アイテム統合で
獲得が必要なものもあります。

誓約ミッションを達成で「ひと夏の残火の誓い」(旧名称:誓約書)の
完成となります。

※画像は開発中のものとなります。



運営/改修ロードマップ:育成/サイクル編

●誓約(コール)システム:誓約締結イベント

姫ごとにユニークの「誓約ミッション」を達成し
アイテム「誓約の線香花火」を使用すると
誓約締結イベントを見ることが可能です。

※キル姫ごとに誓約締結イベントの内容は異なります。

※誓約の線香花火は1つしか獲得できませんので、
誓約締結したいキル姫は慎重に選んでください。



運営/改修ロードマップ:育成/サイクル編

●誓約(コール)システム:誓約スキル

専用のゲージを貯めてターン開始時に発動するスキルです。「回復・バフ・デバフ」といった効果が反映されます。キル姫ごとに大きく4種のスキル効果があり、それぞれの特徴に合わせたスキルを所持しています。

<例>

- ①1ターンの間、デュエルスキル発動率が100%上昇する
- ②HPを100%回復する
- ③1ターンの間、敵から受けるダメージを90%軽減
- ④1ターンの間、状態異常耐性

※全てのカテゴリにおいて「+武具種ごとのパラメータ強化」もつきます。

※マップにいる全ユニットが効果の対象となります。

※開発中の情報となりますので変更となる場合があります。

※画像は開発中のものとなります。



運営/改修ロードマップ:育成/サイクル編

●誓約(コール)システム:誓約締結までの流れ

- 1: **特定のクエストをクリア**してTalkアプリのデバイスを手に入手。
- 2: **好感度を250%以上**にし、デートでTalk IDを交換し、トークを開始。
- 3: キル姫ごとの誓約ミッションを全てクリアし、「ひと夏の残火の誓い(スパークルエンバー)」を完成させる。
- 4: 「ひと夏の残火の誓い(スパークルエンバー)」を完成させたキル姫の中から1体を選んで、海上編にて入手できる**「誓約の線香花火」**を使用すると**「誓約締結イベント」**を見ることができ、**誓約締結**となります。

運営/改修ロードマップ: 育成/サイクル編

●誓約(コール)システム実装記念のガチャ開催!

誓約(コール)システムの実装を記念し、海上編のコールキラーズをピックアップした「海上編コールキラーズPICKUPガチャ」を10月の2週目に開催を予定しています。

今までのコールキラーズのガチャのバランスを引き継ぎつつ、今回は、コールキラーズを含めた「好きな海上編ユニットを選べるキラーズチケット」がつきます。

運営/改修ロードマップ: 育成/サイクル編

●キャラクエについて

(課題)キャラクエの難易度や報酬が意味がない

7月のプロデューサーレターでお知らせしましたが、

キャラクエの仕様を再構築し、**周年のタイミング**で新しい形へ改善・改修を行います。

【目的・運営意図】

具体的に以下課題をクリアするため改修を行います。

- スキル習得のための作業化してしまっており、クエストをコンテンツとして楽しめない。
- Ep(Episode)3に挑戦するため、いったんEp2でDS取得し、育成に戻りスキルLVを最大まで上げてからでないといけないため、二重で手間が発生

【今後のキャラクエ】

全バトルパートの削除/Ep3クリア時の報酬追加

※すでにEp3クリア済のユニットについては対象ユニット分の報酬をメンテナンス時に一括配布予定

運営/改修ロードマップ：ユーザビリティ改善

	9月	10月
ユーザ ビリティ改善	スキル文言の修正 ※随時対応	
	アイテム文言の修正 ※随時対応	
	カスタム編成：開発・UI設計	カスタム編成
		TIPS改修
		姫枠拡張 ゼニー保有桁数増加
		クラスチェンジのUI改修：第二弾の開発 →他機能と連動できるよう企画中
	霊装のUI改修：開発	霊装のUI改修： 来春実装目標

※スケジュールは諸事情により変動する場合があります。

引き続きわかりづらい文言の修正は随時行いつつ、周年では**「カスタム編成」**の実装、プレイする上で役立つ情報を表示できるよう**「TIPS」**改修、姫枠やゼニーの保有数の上限を引き上げます。
霊装やクラスチェンジUI改修の開発も進行中です。

運営/改修ロードマップ: ユーザビリティ改善

●カスタム編成(10月中旬実装予定)

＜塔や軍団戦以外のコンテンツで選択可能な武器等を固定化＞

コンテンツごとに編成やユニット、武具を再編成する手間をなくし、クエストに応じて事前に登録したパーティを編成することが可能となります。

●TIPS改修(10月中旬実装予定)

＜ロード画面で、プレイできるヒントが表示されるように＞

始めたてのマスターがプレイしやすいよう、TIPSのテキストがゲームをプレイする上でのヒントを表示されます。



ファンキル7周年イベント情報

特報！

11月7日(日)に変更
7th Anniversary
マスターミーティング配信

より感染症対策に適した会場手配
キャストスケジュールを踏まえ
変更とさせていただきます

おわりに

今月もプロデューサーレターを最後までお読みいただきありがとうございました。今月については生放送の配信がないためこちらのPレターで新ユニットや改修の計画、ゲームの予定をお伝えしてまいります。

来月はいよいよ7周年が近づいてまいりました。終焉側キル姫の二人目「フリススキャールヴ」の登場、毎年恒例のハロウィンには新コマンドのオルフェウスとミュルグレスが登場します！もちろんストーリーや既存ハロウィンユニットの覚醒または強化をする予定です。

さらにコラボもラストスパートということでPSYCHO-PASS2コラボは10/8まで、でんぱ組コラボは10/22までを予定しており新ユニットの「ペろりん」も登場します。武具やストーリー後半も予定しています。

また新機能「誓約(コール)システム」についても10/8を予定しており今年の新ユニットをはじめ海上編ユニットはガチャでも登場するように準備しています。お気に入りのキル姫と誓約いただければ幸いです。

23日にはもちろん7周年当日を迎えますので、色々今回の新しい企画も準備していますが10/19に事前生放送の配信で詳細を発表する予定ですのよろしければ御覧ください。

また今年は直前祭として1週間前も限定企画で盛り上げることを検討しています。周年の前にもたくさん遊んでいただけるよう運営準備しております、そして11/7マスターミーティングも配信にてお届けしようと思っております。当初鎌倉では11/6にてご案内しておりましたが継続していた緊急事態宣言を受け、感染症対策がより施された会場の手配とキャストの皆様のスケジュールがもっとも調整がききやすくよりコンテンツとして楽しんでいただけるように再調整をさせていただきました。

10月は「7周年月間」としてのファンキルをよろしくおねがいします！