

ファントム オブ キル プロデューサーレター

2022.4 #70

- ファントム オブ キル 公式Twitterアカウント
- ファントム オブ キル 開発スタッフTwitterアカウント
- 今泉 潤 公式Twitterアカウント

@Phantom_of_kill
@Team_Phankill
@imaizumijun

はじめに

いつも『ファントム オブ キル』をプレイしていただきありがとうございます。

プロデューサーの今泉です。『ファントム オブ キル』の今後の計画を、さらに分かりやすく具体的にお伝えしていくことで、より皆様が安心してゲームをお楽しみいただけるよう「プロデューサーレター」を配信させていただきます。

4月は恒例となったエイプリルフールから始まり、今までは過剰編、幼稚園などキャラクターのバージョン違いを活用したネタ的な方向で開催してましたが、今年は「ファントム オブ デッド」として“ゾンビもの”をやってみました。ユニットはスイハを登場させ、遊び方も制約のあるマップと限られたユニットと性能を使って攻略していくゲームらしさを重視した企画で開催し、月初更新で終わらせてしまうのではなく、ストーリー更新やコンテンツ追加も行いました。悪魔についてはこの後の地上編サイドストーリー発表もありましたので登場しています！

SEAでも新ユニットとしてシェキナーとリットウを実装し、ストーリーも2章ということで今回もオムニバス形式で完結しています。こちらもストーリーをぜひ楽しんでいただきたいので、未プレイの方はやってみてください！

そして4月23日は7.5周年ということで、ユニット・コンテンツ・キャンペーンと多数開催させていただきました。昨年からはじめたハーフ アニバーサリーですが、今回もチーム一同かなり気合を入れて臨みました！

多くのマスターの皆様にご遊んでいただき声もいただけていることを感謝しております。ありがとうございます。

それでは7.5周年について4月20日の生放送でもお伝えしたこととにもご案内させていただきます。



ユニット情報

※こちらは「ファンキル7.5周年直前生放送」時の情報となります

4月23日登場予定！

アスカロン・D.plugin・ レヴィアタン アニバーサリーver.



CV：戸田めぐみ

Illust：だーくろ(G-ROW)



マスターがいて私がいるー。

そんな未来を掴み取ってみせますっ

私が倒れたら、マスターはきっと喜ばない。

UNIT INFORMATION

シールド中は超強化！パラメーターUPに移動力も上昇！
さらに確率で挑発を付与する強力ユニット

付与

自身にシールド効果がある状態の時、物攻が200%、
守・精が100%、移動力が2上昇する。

DS

攻撃時に確率発動。相手の物防を無視した110%威力の5連
撃を繰り出す。デュエル後、自身に2ターンの間、**最大HP**
の5%分のシールドを付与する。

＊クエスト開始から5ターンの間、ターン経過で発動率が上昇する

＊この効果によるシールドは同一デュエル内で重複しない

コマンド

自身の周囲10マス以内の敵ユニット1体を選択してフィー
ルドから離れる。次ターン開始時、**対象と対象の周囲2マス**
以内の敵ユニットに「自身の物攻-対象の物防」の300%分
のダメージと2ターンの間、挑発を付与する。

＊このダメージで撤退させられない



UNIT INFORMATION

姫型は**匠型**が注目！

シールド中は超強化！パラメーターUPに移動力も上昇！
さらに確率で挑発を付与する強力ユニット

DS

防御時に発動。自身のHPが最大の時、受けるダメージを**90%軽減**する。

＊このスキルはデュエルスキル発動率を変動させる効果の影響を受けずに一定確率で発動する

付与

行動後、再移動ができる。自身から攻撃して敵を倒した際、1ターンに1度だけ再行動ができる。また、**デュエル時、20%の確率で相手ユニットに2ターンの間、挑発を付与する。**

付与
[匠型]

デュエル時にクエスト中1度だけ1000以上のダメージを0へ変換する。自身の「速」に星がついている時、デュエル時に合計1500までダメージを耐える。

その他

- CC3VF1→コマンド・解放ダメージ軽減+挑発特攻付与
- CC3VF2→移動攻撃+回避率下限55%+必殺上昇



※こちらは「ファンキル7.5周年直前生放送」時の情報となります

4月23日登場予定！

ストーリーではSEA編第3章に登場！

七支刀

7.5周年記念ユニット



CV：吉武千颯



七支刀をご指名いただき、ありがとうございます。

あなた様が、今日からわたくしのご主人様なんです。

UNIT INFORMATION

周囲味方ユニットには封印耐性などバフ効果を敵ユニットにはスキル効果解除など強力デバフを撒き散らす“トラップエキスパート”！

解放

自身と自身に隣接する味方ユニットに2ターンの間、封印耐性と「自身の2マス以内で敵ユニットが行動終了した時、1度だけ同範囲内の敵ユニットへ1ターンの間、物攻・魔攻を30%減少させる」効果を付与する。

- * この解放スキルはクエスト開始直後から使用可能
- * この耐性はデュエル時以外の封印に対しても効果を発揮する
- * スキルレベル最大時、クエスト開始から3ターン目に使用可能

付与

自身の4マス以内で敵ユニットが行動終了した時、1度だけ、同範囲内の敵ユニットの「付与・コマンド・解放スキルによって付与された効果」を解除する。

付与

地形【霊脈】にいる状態で自身の4マス以内で敵ユニットが行動終了した時、同範囲内の敵ユニットに1ターンの間、物攻・魔攻を30%減少させる効果を付与する。



UNIT INFORMATION

姫型は**命型**が注目！

周囲味方ユニットには封印耐性などバフ効果を敵ユニットにはスキル効果解除など強力デバフを撒き散らす“トラップエキスパート”！

DS

攻撃時に確率発動。550%威力の攻撃を繰り出し、デュエル後、与えたダメージの30%分、自身を含む周囲2マス以内の味方ユニットのHPを回復する。

コマンド
[付替]

自身のいるマスに3ターンの間、地形【霊脈】の性質を追加する。また、この発動直後に再行動することができる。

付与
[命型]

クエスト中に2回までデュエル中にHP0となるダメージを受けても、HP1の状態で生き残る。自身の「HP」に星がついている時、自身の技が10%上昇し、デュエル時、相手のデュエルスキル発動率が30%下がる。

その他

- CC3VF1→即時復活後、1ターンだけ何度でも復活
- CC3VF2→挑発をクエスト中に2回まで打てる





5月の新ユニット情報

5月1日登場予定

ベルフェゴール



CV:佐々木未来



UNIT INFORMATION

味方を命と引き換えに超絶強化する「悪魔の契約」と移動距離が短いほど火力が上がる「怠惰」スキルなど唯一無二の強力新シリーズ“七悪魔”アタッカー

コマンド

自身を除く味方ユニット1体を選択し、「次のターン開始時、自身に最大 HP100%分のダメージを与える」効果と「デュエル時、相手の物攻・魔攻・物防・魔防を 60%減少させ、HP1で耐える効果を見捨てる」効果を、敵軍ユニット全体に「デュエル時、自身と相手の運を20%下降する」効果を1ターンの間、付与する。
また、この直後に再行動することができる。※このダメージはコマンドスキルからのダメージを軽減する効果では軽減できない

付与

自身の攻撃時、自身の移動距離が短いほど、魔攻・必殺が上昇し、相手の攻撃時、相手の移動距離が短いほど、魔防・運が上昇する。※最大でそれぞれ魔攻・魔防は200%、運・必殺は50上昇する。1マス移動する毎に魔攻・魔防が 40%、運・必殺が10減少し、5マス以上の移動で効果がなくなる。

付与

HPが0になった時、1度だけHP30%の状態でも復活する。また、復活後、自身に2ターンの間全パラメータが 20%上昇し、状態異常耐性を得る
※マルチバトルおよびギルドバトルでの発動時、撤退によるゲージ変動が生じない ※対象となる状態異常は毒・麻痺・行動不可・移動不可・封印・出血・幻惑・忘却・魅了・挑発・回復不可・死の宣告 ※この耐性はデュエル時以外の状態異常へも効果を発揮する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。



UNIT INFORMATION

味方を命と引き換えに超絶強化する「悪魔の契約」と移動距離が短いほど火力が上がる「怠惰」スキルなど唯一無二の強力新シリーズ“七悪魔”アタッカー

解放

周囲4マス以内の指定マスに移動する。移動後、攻撃することができ、自身の周囲2マス以内の敵ユニットに2ターンの間、**行動不可と物攻・魔攻が80%減少**する効果を付与する。
※この解放スキルはクエスト開始直後から使用可能
※スキルレベル最大時、クエスト開始から3ターン目に使用可能

付与

デュエル時、相手に55%の確率で1ターンの間、**行動不可を付与**し、行動後、再移動ができる。
自身から攻撃して敵を倒した際、1ターンに1度だけ再行動ができる。

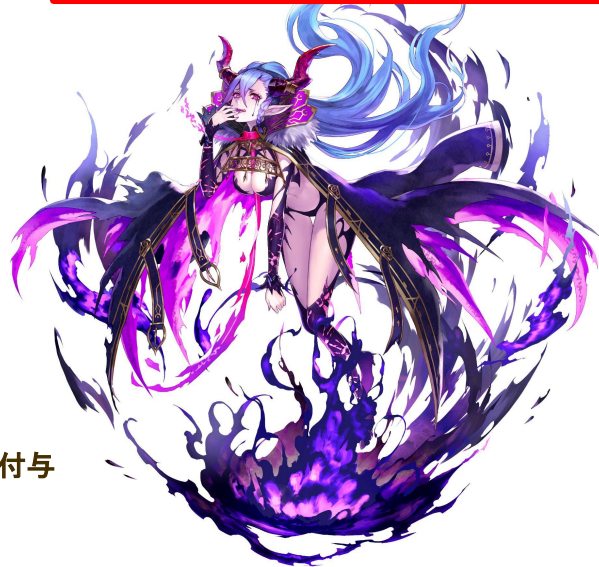
付与 [命型]

クエスト中に2回までデュエル中に**HP0となるダメージを受けても、HP1の状態**で生き残り、**行動不可状態の相手へのダメージが100%上昇**する。自身の「HP」に星がついている時、自身の技が10%上昇する

その他

- CC3VF1⇒デュエル後、周囲の敵にダメージと「技」下降
- CC3VF2⇒周囲7マス以内の敵1体を自身の隣接マスに移動させ、行動不可を付与

姫型は**命型**が注目！



※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

5月中旬登場予定！

パラシュ

feat. 幽闇に彷徨う影



CV：伊瀬茉莉也

Illust：渡り棒(G-ROW)



ボクがしつこいだって？ それは違う。
…理想とは執念さ。手段は選ばない！

5月中旬登場予定！

イシューリエル

feat. 真実を照らす光



CV：村川梨衣

Illust：Mai.E(G-ROW)



はあ？ そんなデタラメ信じられませんわ！

ソースはあるんですの？ ソースは！



武具情報

『七支刀』専用武具情報

★7「降神・七支刀」



獲得方法

神器探求「降神・七支刀編」の
「5ターン以内にクリア」ミッション達成で獲得

神叉・祓災

【付与】

自身のHPが500、速・運が15上昇する。自身から攻撃を仕掛けた時、自身の**物攻、命中が30%上昇**する。さらに、斧・弓とのデュエル時に自身の命中が20%上昇し、相手の**デュエルスキル発動率を30%下降**させる

神叉・大祓詞

【コマンド】(武具ランク【RANK10】で習得)

自身を含む2マス以内の味方ユニットの**解放スキルの残り使用可能ターン数を3**する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。



『ベルフェゴール』専用武具情報

★7「怠惰枷・プラグ・ベルフェゴール」



獲得方法

神器探求「怠惰枷・プラグ・ベルフェゴール」の
7ターン以内にクリアのミッション達成で獲得

怠惰枷・嫌気

【付与】

自身のHPが500、速・運が15上昇し、**炎・風・氷・雷属性ユニットへのダメージが50%上昇**する

怠惰枷・遊惰

【デュエル】(武具ランク【RANK7】で習得)

自身のHPが40%以下の時、敵から攻撃された時**先制攻撃**になる



※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。



来月の新イベント/クエスト情報

ファンキル予定表 2022年5月

1週目	スライム倒して300年、知らないうちにレベルMAXになってました コラボ開催	
	スライム倒して300年 コラボキャンペーン&コンテンツ	
	地上編サイドストーリー&ベルフェゴール登場	
	天帝レジェンドカップ開催(5/2~5/8)	
2週目	スライム倒して300年 コラボ ハルカラユニット登場	
	コラボ継続中	シークレトリリーエバーアフター2章公開& パラシュ新ユニット登場
		ギルドバトル開催
3週目	コラボ継続中	イシューリエル新ユニット登場
		ギルドレイド開催
4週目	コラボ継続中	ギルドバトル開催
		スライム倒して300年 コラボ (5/31まで)
上記の予定は開発中のため、実際のスケジュールとは異なる場合がございます		

SEA編新ストーリー



シークレットリー
エバーアフター編
第3章が公開！

第3章が5月中旬に公開！

シークレットリーエバーアフター編3章 「颯爽怪決！オカルトバスターズ」

マスター、ミーミル、マナナンは次の町「コラソン」へ。

そこでは、七支刀というキル姫が町人達に慕われ、愛されていた。

彼女と話しているとき、なんとマスター達は心霊現象を目の当たりにする。困惑する場を収めたのは、七支刀……ではなく、パラシュだった。

マスター達は町で起きた出来事の情報を集めるため、パラシュが所属する

「超オカルトバスターズ事務所」へ。事務所には心霊現象を論破する所長のイシューリエルの姿が。彼女に「揺らぎ」のことを話し、この町の心霊現象との関連性を疑うが、イシューリエルは心霊現象そのものを否定する。

七支刀も加え、イシューリエル達は全てのオカルトをバスターすべく、マスター達は「揺らぎ」の調査をすべく、心霊現象が起きている原因の地「廃病院」へと向かう。

そこで待ち構えていた真実とは……。