



7.5周年企画

7.5周年記念企画

クラスマッチ 「天帝レジェンドカップ」開催！

5/2～5/8

「天帝S++」限定

10位までのマスター：限定称号

100位までのマスター：レアアイテム「シークレットダイアリー」

さらに姫石増量やその他のアイテムの追加もございます

7.5周年記念企画

7.5周年記念 「セフィロトの業樹」 開催

4/23~5/12

前回は周回してアイテムを獲得いただく
「低階層」をコンセプトとさせていただいてましたが
再び階層を踏破していく仕様です

レガリアストーンなど豪華報酬も獲得できます



GWキャンペーン

ゴールデンウィークキャンペーン

ゼニー獲得強化キャンペーン

5/1(日)～5/8(日)

- ①ゴールドラッシュ消費APO
- ②毎日デイリーミッションで
ゴールドキー×30獲得！



期間限定でゼニーを通常より多く獲得できる企画です

ゴールデンウィークキャンペーン

【レアメダルスロット】キャンペーン

5/1(日)～5/8(日)

金獅子武具がPICK UP！
金塊がザクザク出現！



レアメダルスロットでゴールデンウィーク限定の
ピックアップキャンペーンを開催します！

ゴールデンウィークキャンペーン

【レアメダルスロット】キャンペーン

5/1(日)～5/8(日)

ピックアップアイテム金獅子シリーズ一覧

- ・「刀剣」金獅子
- ・「壊斧」金獅子
- ・「幫杖」金獅子
- ・「響盾」金獅子
- ・「断槍」金獅子
- ・「銃架」金獅子
- ・「覇弓」金獅子



ゴールデンウィークキャンペーン

3日間限定！ GOLDENPay開催！

5/1(日)～5/3(日)

**期間限定で再度開催！
使用した姫石が10%
または50%で還ってくる！**





開発関連

開発関連

開発関連 実装項目

4月20日(水)7.5周年事前生放送にて
ご紹介した実装項目です。

本日時点で、実装済の項目となります。

開発関連 実装項目

デイリー・ウィークリーミッションの改修

毎日無理なくミッションをプレイしてもらい
報酬を獲得できるように改修を行いました

- 8種類の対象ミッション → **6種類に削減**します
- 時間を要さずともクリアできるミッション **【極級】** と対戦型のミッション **【絶級】** の2つに大別
- **【極級】 【絶級】** **どちらかの全ミッションをクリアでデイリーミッションをクリア** となります
7日間継続することでウィークリーミッションもクリア可能にします
- 毎日**全ミッションをクリア**することで**最短4日**でウィークリーミッションをクリア可能にします

開発関連 実装項目

デイリー・ウィークリーミッションの改修

■4/25からのデイリー・ウィークリーミッション

ミッション内容	報酬	ポイント
【極級】 ガチャを1回プレイ	50,000ゼニー	5
【極級】 クエストを3回クリア	ファンキルメダル×300 APチャージスモール×3	5
【極級】 『常設』 タブの淘汰の片鱗を1回クリア	選べる素材チケット×1	5
【極級】 姫統合または姫強化を1回行う	ネクトルガチャチケット×1	5
【極級】 ミッションを4つクリア	プレイヤー経験値10,000	50
【絶級】 コロシウム1回挑戦	ファンキルメダル×500 APチャージスモール×3	10
【絶級】 マルチ対戦のクラスマッチに1回参加する	レアメダル×70 APチャージスモール×3	10
【絶級】 ミッションを2つクリア	プレイヤー経験値10,000	50

デイリーミッション	報酬
10ポイント獲得	バーテックス強化ディスク 10連ガチャチケット×1
30ポイント獲得	ファンキルメダル×400
50ポイント獲得	コスト45ミニキラーズ チケット×1
70ポイント獲得	虹凸フェアリー★5 ミニガチャチケット×1

ウィークリーミッション	報酬
週に300ポイント以上獲得	姫石×5
週に450ポイント以上獲得	虹のイノセントピース10%×3

開発関連 実装項目

ゲームプレイ中の ホーム画面への遷移高速化

画面の遷移速度を改善！

画面の切り替えを速くすることで
より遊びやすく調整しました

開発関連 実装項目

フレンドの 最終プレイ表示がより詳細に

●今まで

最大表示：3日以上

●改修後

最大表示：1ヶ月以上

※ギルドメンバーの最終プレイ表示もフレンドの最終プレイ表示と統一いたしました。

開発関連 実装項目

一括淘汰最大選択数増加

一括淘汰で一度に選べる姫の上限が
10→30に上がりました

開発関連 実装項目

霊装錬成の改修

武具に装備していなくても
霊装錬成が可能に！

さらに最大30個→**99個**までの
霊装素材が選択可能となりました



※画面は開発中のものとなり、実際には変更となる場合があります。

開発関連 実装項目

上位属性フィルタの追加

「フィルタ」の項目に新たに
SEAユニットが持つ「上位属性」追加！

上位属性ベースでユニットセレクトが
しやすくなりました



※画面は開発中のものとなり、実際には変更となる場合があります。



今後の開発関連 実装予定

開発関連

開発関連 今後の実装予定

4月20日(水)7.5周年事前生放送にて
ご紹介した実装予定項目です。

今後の更新時に実装予定となります。

開発関連 実装予定項目

ガチャチケットの 100連対象を拡大！

例) ギルドや探索で数量多く入手可能なガチャチケット等

よりマスターの皆様のストレスがなく
プレイいただけるよう
溜まってしまっていたチケットを
一気に消費できるようにいたしました

開発関連 実装予定項目

クエストの出撃制限表示の追加

開始したばかりのマスターの場合
チュートリアル終了後、一気にクエストが表示され
必要な知識が身につかないままクエストに進む場合があった

クエストのプレイ可能になる条件が設定されるため
プレイすべきクエストがより分かりやすくなり
初心者マスターの皆様もプレイしやすくなります

開発関連 実装予定項目

5月中旬：
SEAコイン導入予定！

SEAユニット育成アイテムと交換可能で
SEA共通で「集める」ことができるように
設計中

開発関連 実装予定項目

- コインに期限は一旦なしとして集めていただく
(アイテムの交換期間はスケジュール化します)
- SEAのガチャ共通で獲得可能とします
- ガチャ以外にイベントやミッションなどでも
獲得可能とし、レートを変更します
(ガチャは石を消費するため入手数は多く設計)



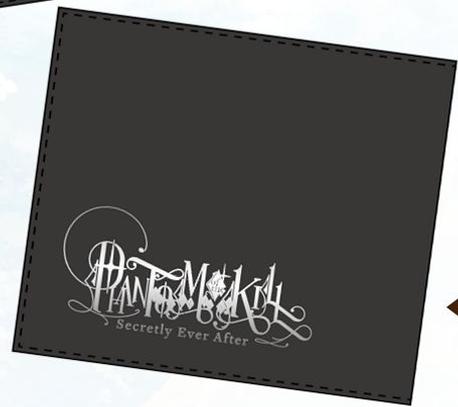
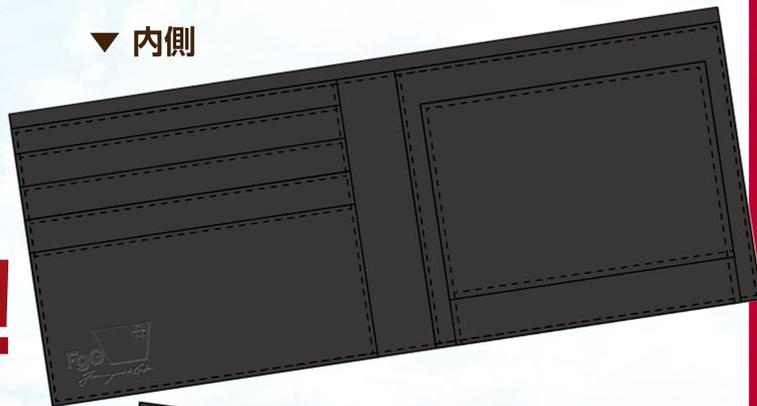
7.5th Anniversary !

7.5th Anniversary スペシャルインフォメーション

7.5周年記念 受注グッズ販売決定！

7.5th Anniversary LIMITED ウォレット
「シークレットリーエバーアフター」ロゴ入り
7,500円+送料 (予定)

▼ 内側



◀ 外側
二つ折り時

※画像はデザインイメージです。実際のアイテムとは異なる場合があります。

受注商品のお申込について

専用サイトにて受付中です

<https://pk7th-half-anniversary.shop>



- お申込時に決済が必要となりますのでご注意ください。
- 返品・キャンセルはシステム上対応致しかねますのでご注意ください。

おわりに

今月も最後までお読みいただきありがとうございました。

あらためて7.5周年を迎えることができ、マスターの皆様いつもプレイいただきありがとうございます。

今回も恒例の還元祭、ファンキルPay、生放送ではファンキルジャンボ、ユニットではアスカロンのアニバーサリーver.と新キャラの七支刀を実装しました。

改修面では長く運営しているからこそ生まれている複雑さの問題もふまえ「ユーザビリティの改善」をテーマに不便なことを少しでも減らして皆さんが遊びやすい環境を進めています。同様にミッションも要する時間の短縮、マスターの皆様のプレイスタイルによって選んでいただける形に変更しています。

そしてハーフアニバーサリーでひと山超えましたが、ここからさらにファンキルを盛り上げていきます！

早速来月は、生放送でも発表させていただきましたTVアニメ「スライム倒して300年、知らないうちにレベルMAXになってました」とのコラボ、地上編サイドストーリーとして今までに描かれていなかった悪魔たちの思惑やティルフィンたちが天上世界に上がった後の物語を展開します。元の地上編では強力なエネミーとして立ち塞がった七魔王たちをプレイアブルとして登場させますのでこちらも注目いただければと思います。ちなみに今回のストーリーはSEAの一環として描かれますので過去の地上編コンテンツのクリアが必須ではありませんので、個別にお楽しみいただけます。

中旬以降も、シークレットリーエバーアフターの3章やギルドレイド開催なども検討しており、コンテンツ満載で準備しています。まもなく始まるゴールデンウィークをはじめ、7.5周年以降もファンキルで遊んでいただければ嬉しいです！