

# ファントム オブ キル プロデューサーレター

2023.7 #85

- ファントム オブ キル 公式Twitterアカウント @Phantom\_of\_kill
- ファントム オブ キル 開発スタッフTwitterアカウント @Team\_Phankill
- 今泉 潤 公式Twitterアカウント @imaizumijun

# はじめに

いつも『ファントム オブ キル』をプレイしていただきありがとうございます。

プロデューサーの今泉です。『ファントム オブ キル』の今後の計画を、さらに分かりやすく具体的にお伝えしていくことで、より皆様が安心してゲームをお楽しみいただけるよう「プロデューサーレター」を今月も配信させていただきます。

7月は新水着編がスタートし、海上編とは異なるSEAの水着シリーズ新ストーリー、ユニットとしてはパンドラの水着ver.が初登場！さらにフラベルムの新たな水着ver.も登場しました。

高難度クエストなどの恒例企画に加えて、新たな企画として大型キャンペーン「ファンキルサマーギフト祭」を開催、ファンキルの様々なコンテンツをプレイいただくほど、育成素材が手に入る企画として、新たなキャラ「ウルズ」が出てくる「リゾート化計画パネルミッション」などを開催しました。

もちろんセフィロトの業淵<夏海遊戯>の復刻など海上編も、夏限定！ということで開催しています。

まだまだ水着の夏は続きますので今月もプロデューサーレターにて8月の予定と最新情報をご案内いたします。





# 8月新ユニット情報





8月1日登場予定

 ウルズ

Illust: はるまき (G-ROW)

※「海上編」ユニットではなく新規イベントの「シークレットリーエパーアフター」ユニットとなります。  
※ユニットグループは「シークレットリーエパーアフター」「ラグナロク大陸」「水着」となります。

## UNIT INFORMATION「ウルズ」

【水場】または自身を含め周囲2マス以内に4体以上の味方ユニットが集合すると「付与・コマンド・解放効果の解除を無効とする“新スキル効果解除耐性”を所持！解放スキルで周囲10マスへの水場展開、味方へのDS発動阻止！するコスト68“泉の聖女”。さらに編成に同属性が増えるほどチームを強化！

【LS】	自軍全ユニットのHPが100%、デュエルスキル発動率が30%上昇し、自軍に編成されている最も多い属性のユニットの数に応じて、物攻・魔攻・物防・魔防・命中・回避・運が上昇する ※1体につき物攻・魔攻・物防・魔防は15%、命中・回避・運は5%上昇し、最大で物攻・魔攻・物防・魔防は90%、命中・回避・運は30%上昇する
【付与】	クエスト開始から5ターンの間、自軍に編成されている最も多い属性のユニットの数に応じて、自軍は以下の効果を持つ 2体以上：全区分の攻撃への耐性が上昇する 3体以上：一定のHP分耐える効果を見捨てる 4体以上：必殺率下限が50%になる 5体以上：移動力が1上昇する ※共闘と名前に付くスキルの効果は最も値が高い効果のみ有効
【付与】	自軍フェーズ開始時、地形【水場】にいる場合、もしくは自身を含む周囲2マス以内の味方ユニットが4体以上の時、同範囲内の味方ユニットに2ターンの間、「付与・コマンド・解放スキルによって付与された効果を解除する」効果への耐性を付与する
【付与】	自軍フェーズ開始時、自身を含む周囲2マス以内の味方ユニットに1ターンの間、与えるダメージが30%増加する効果を付与する。自身が地形【水場】にいる場合、与えるダメージが30%ではなく、50%増加する効果を付与する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

## UNIT INFORMATION「ウルズ」

【水場】または自身を含め周囲2マス以内に4体以上の味方ユニットが集合すると「付与・コマンド・解放効果の解除を無効とする“新スキル効果解除耐性”を所持！解放スキルで周囲10マスへの水場展開、味方へのDS発動阻止！するコスト68“泉の聖女”。さらに編成に同属性が増えるほどチームを強化！

【付与】	自身の命中率下限が70%となる。行動後、再移動ができ、再移動時の移動力が2上昇する。また、自身の進入可能なマスの移動コストを1にする ※「移動コスト無視封印」では封じられない
【固有DS】	攻撃時に確率発動。550%威力の攻撃を繰り出し、デュエル後、自身の周囲2マス以内のマスに2ターンの間、地形【水場】の性質を追加する。自身が地形【水場】にいる場合、高確率で発動する
【解放】	自身の周囲10マス以内のマスに2ターンの間、地形【水場】の性質を追加する。また、この発動直後に再行動することができる ※2回目以降はさらに、自身および自身に隣接する味方ユニットに1ターンの間、「デュエル時、相手のデュエルスキル発動を抑制する」効果を付与する ※この解放スキルはクエスト開始直後から使用可能 ※スキルLv最大時、スキル使用后、3ターン毎に再使用可能

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

## UNIT INFORMATION「ウルズ」

【水場】または自身を含め周囲2マス以内に4体以上の味方ユニットが集合すると「付与・コマンド・解放効果の解除を無効とする“新スキル効果解除耐性”を所持！解放スキルで周囲10マスへの水場展開、味方へのDS発動阻止！するコスト68“泉の聖女”。さらに編成に同属性が増えるほどチームを強化！

【CC3VF1  
(Lv5)】

自身の周囲6マス以内の指定マスに移動する。また、この発動直後に再行動することができる

【CC3VF2  
(Lv5)】

HPが0になった時、1度だけHP50%の状態復活する。また、復活後、1ターンの間、何度でもHP50%の状態復活する

※マルチバトルおよびギルドバトルでの発動時、撤退によるゲージ変動が生じない

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。



## 注目姫型情報「ウルズ」

姫型は **王型・命型** に注目！

王型は自身のデュエルスキル発動率が20%上昇し、「技」に星がついている時、自軍フェーズ開始時、自身に1ターンの間、デュエル時に受けるダメージを1回無効化する効果を付与するスキルを所持！

命型はデュエル開始時にHP2以上の場合、クエスト中に2回までデュエル中にHP0となるダメージを受けても、HP1の状態生き残り、「HP」に星がついている時、マルチバトルおよびギルドバトルで自身の撤退によるゲージ変動が50%減少するスキルを所持！

王型 【付与】	自身の運が40%上昇し、デュエル時、受けたダメージの30%を回復する。自身の「運」に星がついている時、50%を回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	自身のデュエルスキル発動率が20%上昇する。自身の「技」に星がついている時、自軍フェーズ開始時、自身に1ターンの間、デュエル時に受けるダメージを1回無効化する効果を付与する ※麻痺の場合も発動する
命型 【付与】	自身のHPが40%上昇し、デュエル時、受けたダメージの30%を回復する。自身の「運」に星がついている時、50%を回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	デュエル開始時にHP2以上の場合、クエスト中に2回までデュエル中にHP0となるダメージを受けても、HP1の状態生き残る。自身の「HP」に星がついている時、マルチバトルおよびギルドバトルで自身の撤退によるゲージ変動が50%減少する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。



## 注目姫型情報「ウルズ」

魔型	【付与】	自身の魔が20%上昇し、デュエル時、受けたダメージの30%を回復する。自身の「運」に星がついている時、50%を回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	【付与】	自身のHPが70%以上の時、魔攻が30%上昇する。自身の「魔」に星がついている時、攻撃時に55%の確率で1ターンの間、相手に行動不可を付与する
守型	【付与】	自身の守・精が20%上昇し、デュエル時、受けたダメージの30%を回復する。自身の「運」に星がついている時、50%を回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	【付与】	クエスト開始から3ターンの間、麻痺・封印耐性を持つ。自身の「精」に星がついている時、自身の物防・魔防が30%上昇する ※この耐性はデュエル時以外の封印・麻痺に対しても効果を発揮する
匠型	【付与】	自身の技が10%上昇し、デュエル時、受けたダメージの30%を回復する。自身の「運」に星がついている時、50%を回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	【付与】	デュエル時に合計1000までダメージを耐える。自身の「速」に星がついている時、合計1200まで耐える

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。



# 来月のイベント情報



# ファンキル予定表 2023年8月

1週目	夏イベント 後編公開&ウルズ登場
	夏の大ボーナスキャンペーン第1弾
	夏祭り編 復刻開催&記念キャンペーン
	ギルドバトル
2週目	ギルドバトル
3週目	夏の大ボーナスキャンペーン 第2弾
	ギルドレイド
4・5週目	ギルドバトル(制限あり)

※上記の予定は開発中のため、実際のスケジュールとは異なる場合がございます。



# 水着イベントが開催中



新水着イベント 後半開催！

海上編でも夏祭り編でもない  
ファンキルの新しい夏が開催中！

新水着ユニットは8月のウルズに続き  
9月も登場予定です

# ストーリー後編登場！

新規夏イベントストーリー  
**ウルズの泉と過ごす日々**  
後編

理想へと近づく楽園

しかし、訪れる闇は深く暗い  
穢れの要因は予期せぬ者の  
深層に秘められている——

8/1から後編としてストーリーが  
更新！注目の新キャラ「ウルズ」も物語  
で活躍します



※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

# 新水着イベントが開催

夏の大ボーナスキャンペーン！

8月もログボや  
ボーナスミッションなど  
通常よりもかなり  
豪華なキャンペーンを開催！  
前後半で内容も変わるので  
今月もご期待ください



夏の大ボーナス  
...キャンペーン...  
★第1弾★

1 豪華報酬が貰える！  
ログインボーナス & パネルミッション

2 日替わりでアイテムGET！  
スペシャル素材  
獲得クエスト

3 デイリーミッション  
報酬2倍！

様々な超お得キャンペーン開催中！  
8/19(土)からは第2弾も開催予定！  
詳細は[こちら](#)からチェック！

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。



# 夏祭り編復刻開催

8月は「夏祭り編」が復刻開催！

キル姫たちが浴衣姿の  
「夏祭りユニット」として登場した  
2022年の夏イベントを復刻！



# ギルド情報局

## 8月のギルドバトル開催予定

1回目(通常)	8月4日(祝・金)～8月7日(月)
2回目(通常)	8月11日(金)～8月14日(月)
3回目(制限あり)	8月25日(金)～8月28日(月)

上記日程は予定のため、  
ゲーム内お知らせや公式Twitterもご確認ください



※スケジュールは予定のため、変更になる場合があります。

# おわりに

今月も最後までお読みいただきありがとうございました。

いよいよ8月は新水着編から「ウルズ」が登場します。キャラクター的にはすでにストーリーやキャンペーンなどでも登場しておりますが、新キャラということもあり、ぜひユニットとしても注目いただければ幸いです。

性能的にはコスト68となり、完全新スキルとして「スキル効果解除に対する耐性」を所持しています！泉に紐づいて「水場」でさらに強力となるのでぜひチェックしてみてください。

ストーリーも後半戦に突入しますし、キャンペーンも8月限定で「大ボーナス」を前後編に分けて実施予定、さらには3Wには水着のユニットが活躍できるようなギルドレイドも現場で検討中です。

水着は来月も9月いっぱい続ける予定でキャラクターとしてフリズスキャールヴの水着ver.実装も予定しています。終焉としての水着は初！となりますので鋭意準備中です！まだまだ水着の夏をファンキルでお楽しみください！

今月もう1つトピックとしまして、去年の夏限定イベントだった「夏祭り編」も復刻します！浴衣ユニットたちもよろしければこの機会に見てみてください。ファンキルの夏はまだまだ続きます！