

# ファントム オブ キル プロデューサーレター

2023.8 #86

- ファントム オブ キル 公式Twitterアカウント @Phantom\_of\_kill
- ファントム オブ キル 開発スタッフTwitterアカウント @Team\_Phankill
- 今泉 潤 公式Twitterアカウント @imaizumijun

# はじめに

いつも『ファントム オブ キル』をプレイしていただきありがとうございます。プロデューサーの今泉です。『ファントム オブ キル』の今後の計画を、さらに分かりやすく具体的にお伝えしていくことで、より皆様が安心してゲームをお楽しみいただけるよう「プロデューサーレター」を今月も配信させていただきます。

今月は今年から展開している新水着イベント「ウルズの泉と過ごす日々」のカギとなる新キャラクター「ウルズ」が登場しました。コスト68の強力なユニットでスキル効果解除の耐性を持ち、同じ種類の属性が増えるほどチームを強化できることから水着ユニットの中核としても活躍が期待できます。

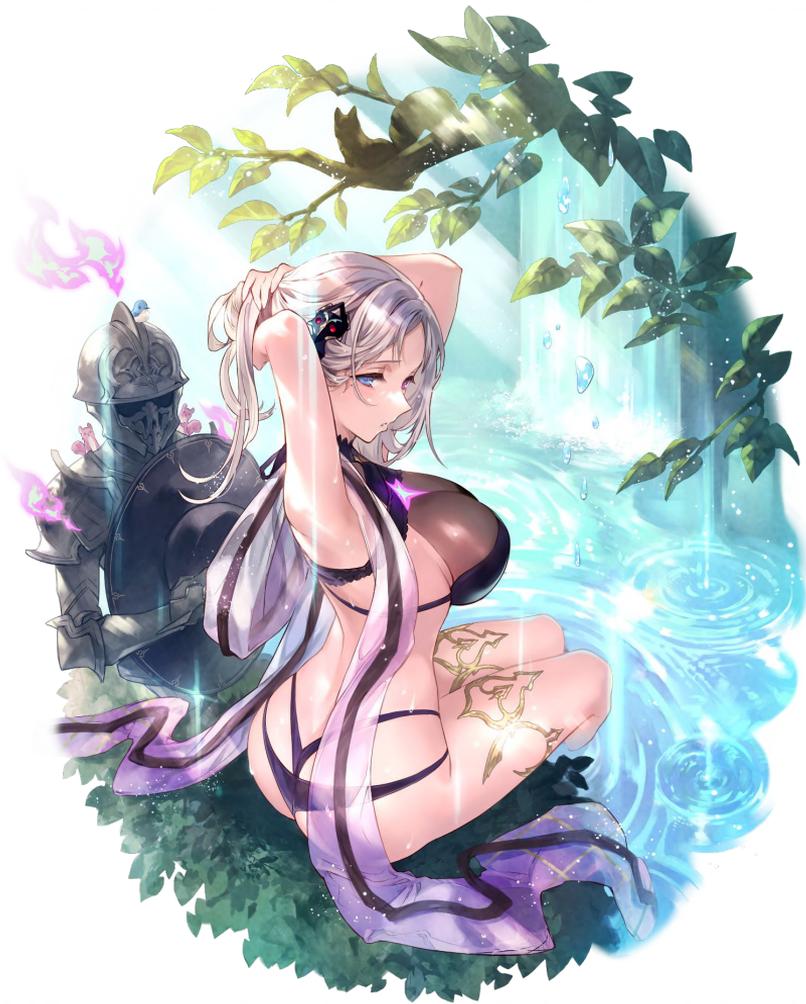
さらに、対象のクエストに挑戦して入手できる限定装飾品の貝殻のイヤリングはストーリーでウルズとミーミルが作ったシーンにも登場していますのでこちらもぜひ獲得してください。

そして大型キャンペーンとして「夏の大ボーナスキャンペーン」を1ヶ月にわたり開催しました。限定ログボやパネルミッション、ファンギル祭などさまざまなコンテンツと連動して報酬を獲得いただいた方はぜひユニット育成を進めていただけたら幸いです。他にも、夏祭り編を期間限定で復刻し、合わせて夏祭りルーレットが登場するなどイベントを多数開催しました。

9月も水着の夏は続いていきます！それでは今月もプロデューサーレターにて最新情報をご案内いたします。



# 9月新ユニット情報



9月1日登場予定



# フリズスキャールヴ

feat. 美しき世界を泉に描いて

Illust:トマル (G-RROW)

※「海上編」ユニットではなく新規イベントの「シークレトリエバーアフター」ユニットとなります。

## UNIT INFORMATION「フリススキャールヴ feat. 美しき世界を泉に描いて」

新スキル「不動」で敵の強制移動スキルを無効！自軍を不利な配置に変更されることを防ぎ、周囲7マス以内のユニットと自身の位置を入れ替えるなど「ユニットの配置操作」を戦術の軸に！「敵パラメーターを奪う」超強力な終焉スキルも付与・解放で所持！炎属性を活かし戦陣を操る“水着の終焉”

【LS】	自軍炎属性ユニットと「ラグナロク大陸」所属の水着ユニットのHPが100%、物攻・物防・必殺・回避・命中・運・デュエルスキル発動率が30%上昇する
【付与】	自軍フェーズ開始時、自身を含む周囲2マス以内の味方ユニットに1ターンの間、「デュエル後、1ターンの間、相手から物攻・魔攻・技を20%奪う」効果を付与する。自身が地形【水場】にいる場合、物攻・魔攻・技を20%ではなく、30%奪う効果を付与する
【付与】	自軍フェーズ開始時、自身を含む周囲2マス以内の味方ユニットに1ターンの間、「敵ユニットのスキル効果に対して不動となる」効果と「自軍に編成されている炎属性のユニットの数に応じて、全区分の攻撃への耐性が上昇する」効果を付与する ※耐性は1体毎に上昇し、最大で4体まで上昇する
【付与】	行動後、再移動ができる。また、自身から攻撃して敵を倒した際、1ターんに1度だけ再行動ができる。また、相手に隣接して攻撃するとき、自身の物攻が100%上昇する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

## UNIT INFORMATION「フリススキャールヴ feat. 美しき世界を泉に描いて」

新スキル「不動」で敵の強制移動スキルを無効！自軍を不利な配置に変更されることを防ぎ、周囲7マス以内のユニットと自身の位置を入れ替えるなど「ユニットの配置操作」を戦術の軸に！「敵パラメーターを奪う」超強力な終焉スキルも付与・解放で所持！炎属性を活かし戦陣を操る“水着の終焉”

【DS】	攻撃時に高確率で発動。デュエル後、2ターンの間、相手から物攻・魔攻・技を10%奪う ※「固有DS」が発動した場合は発動しない
【固有DS】	攻撃時に確率発動。550%威力の突破攻撃を繰り出す。デュエル後、2ターンの間、相手から物攻・魔攻・技を30%奪う。また、自身が地形【水場】にいる場合、高確率で発動する
【解放】	周囲7マス以内のユニット1体を選択し、自身と位置を入れ替え、自身の周囲2マス以内の敵ユニットから1ターンの間、物攻・魔攻・速・運を30%奪う。また、この発動直後に再行動することができる ※2回目以降はさらに、同範囲内の敵ユニットに1ターンの間、「デュエル時、自身のデュエルスキル発動を抑止する」効果を付与する ※この解放スキルはクエスト開始直後から使用可能 ※スキルLv最大時、スキル使用后、3ターン毎に再使用可能

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

## UNIT INFORMATION「フリーズスキャールヴ feat. 美しき世界を泉に描いて」

新スキル「不動」で敵の強制移動スキルを無効！自軍を不利な配置に変更されることを防ぎ、周囲7マス以内のユニットと自身の位置を入れ替えるなど「ユニットの配置操作」を戦術の軸に！「敵パラメーターを奪う」超強力な終焉スキルも付与・解放で所持！炎属性を活かし戦陣を操る“水着の終焉”

【CC3VF1  
(Lv5)】

敵ユニット1体を選択し、2ターンの間、「自身を含む自軍ユニットのスキル効果に対して不動となる」効果を付与し、対象の移動力を3奪う。また、この発動直後に再行動する

【CC3VF2  
(Lv5)】

HPが0になった時、1度だけHP70%の状態で復活する  
※マルチバトルおよびギルドバトルでの発動時、撤退によるゲージ変動が生じない

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

## 注目姫型情報「フリーズキャールヴ feat. 美しき世界を泉に描いて」

姫型は**攻型**に注目！

攻型は周囲7マス以内のユニット1体の隣接マスに移動し、自身に2ターンの間、デュエル時、ダメージを軽減する効果が無視する効果を付与し、「技」に星がついている時、自身の周囲2マス以内の敵ユニットから2ターンの間、命中・必殺・回避を30%奪うスキルを所持！

攻型  
[付与]

自身の力が40%上昇する。デュエル時、受けたダメージの30%分回復する。自身の「力」に星がついている時、受けたダメージの30%ではなく50%分回復する  
※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない

周囲7マス以内のユニット1体の隣接マスに移動し、自身に2ターンの間、デュエル時、ダメージを軽減する効果は無視する効果を付与する。また、この発動直後に再行動することができる。自身の「技」に星がついている時、自身の周囲2マス以内の敵ユニットから2ターンの間、命中・必殺・回避を30%奪う  
※ダメージを軽減するデュエルスキルの効果は無視できない

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

## 注目姫型情報「フリススキャールヴ feat. 美しき世界を泉に描いて」

王型	【付与】	自身の運が20%上昇する。デュエル時、受けたダメージの30%分回復する。自身の「力」に星がついている時、受けたダメージの30%ではなく50%分回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	【付与】	自身のデュエルスキル発動率が20%上昇する。自身の「運」に星がついている時、デュエルスキル発動率が20%ではなく25%上昇する
命型	【付与】	自身のHPが20%上昇する。デュエル時、受けたダメージの30%分回復する。自身の「力」に星がついている時、受けたダメージの30%ではなく50%分回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	【付与】	デュエル開始時にHP2以上の場合、クエスト中に1回まで、デュエル中にHP0となるダメージを受けても、HP1の状態生き残る。自身の「HP」に星がついている時、自身の技が10%上昇する
守型	【付与】	自身の守・精が20%上昇する。デュエル時、受けたダメージの30%分回復する。自身の「力」に星がついている時、受けたダメージの30%ではなく50%分回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	【付与】	クエスト開始から3ターンの間、封印・忘却耐性を持つ。自身の「守」に星がついている時、自身の物防・魔防が30%上昇する ※この耐性はデュエル時以外の封印・忘却に対しても効果を発揮する
匠型	【付与】	自身の技が10%上昇する。デュエル時、受けたダメージの30%分回復する。自身の「力」に星がついている時、受けたダメージの30%ではなく50%分回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	【付与】	デュエル時に合計1000までダメージを耐える。自身の「速」に星がついている時、合計1000ではなく合計1200までダメージを耐える
SEA		自身に3ターンの間、クリティカル発動時に与えるダメージが5倍になる効果を付与する。また、この発動直後に再行動することができる ※通常時のクリティカル発動による3倍上昇効果とは重複しない

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。



# 来月のイベント情報

# ファンキル予定表 2023年9月

1週目	夏イベント フリズスキャールヴ登場&追加コンテンツ	
	不可思議仕儀ツークンフト 第3部公開&完結記念キャンペーン	
	鎌倉イベント 復刻開催&記念キャンペーン	
	ギルドバトル	
2週目		ギルドバトル
3週目	複数の夏新規クエスト(時期検討中)	ギルドバトル(制限あり)
		軍団戦復刻開催予定
4・5週目	軍団戦復刻開催予定	ギルドバトル(制限あり)
	シルバーウィークキャンペーン ※詳細日程調整中	

※上記の予定は開発中のため、実際のスケジュールとは異なる場合がございます。

# 新ストーリー追加！

シークレットリーエバーアフター サイドストーリー  
**不可思議仕儀ツークンフト  
第3部**

分かつ力は罪と共に  
枷として重くのしかかる

一人では振るえない槍でも  
結集する力で絶望をも貫く

5月に開幕した3部作ストーリーが  
**完結！**



※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

# ストーリー記念キャンペーン

「不可思議仕儀ツークンフト」  
完結記念キャンペーン開催！

記念ログボやボーナスミッション  
など、  
期間限定のキャンペーンを  
開催！

不可思議仕儀ツークンフト  
Mystical Ritual Tzoukufuto  
完結記念ログインボーナス

期間中の累計ログイン日数に応じて  
豪華報酬をプレゼント!!

1日目	2日目	3日目	
シークレットリーディスク ×50	シークレットリーネクトル ×5	スモールイブセント (シークレットリーエバアフター) ×1	
4日目	5日目	6日目	7日目
シークレットリーディスク ×50	シークレットリーネクトル ×5	スモールイブセント (シークレットリーエバアフター) ×1	シークレットリーディスク ×50
8日目	9日目	10日目	
シークレットリーネクトル ×5	スモールイブセント (シークレットリーエバアフター) ×1	属性別キラーズイノセントガチャチケット ×1	

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

# 水着イベントが開催中

新水着イベントが9月まで開催！

新水着イベント『ウルズの泉と過ごす日々』  
9月も追加クエストや新水着ユニットが登場！  
新ユニット育成キャンペーンも開催！



※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

# 鎌倉イベント復刻開催

期間限定イベントが復刻開催！

2022年夏に開催した  
「永遠プレイバック・サマー」を復刻！  
限定イベントストーリーや限定アイテムも  
まだプレイしていない方は注目です



※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

# 海上編開催中

海上編は9月まで引き続き開催！

キル姫とのデートや  
誓約イベントなどが楽しめる  
「海上編」は9/30まで開催！



# ギルド情報局

## 9月のギルドバトル開催予定

1回目(通常)	9月1日(金)～9月4日(月)
2回目(通常)	9月8日(金)～9月11日(月)
3回目(制限あり)	9月15日(金)～9月18日(月)
4回目(制限あり)	9月22日(金)～9月25日(月)

上記日程は予定のため、  
ゲーム内お知らせや公式Twitterもご確認ください



※スケジュールは予定のため、変更になる場合があります。

# おわりに

今月も最後までお読みいただきありがとうございました。

来月は、フリーズキャールヴの水着バージョンが登場します。終焉らしいパラメーターを敵から「奪う」スキルはもちろんですが、新要素「不動」も新たな戦術のきっかけとなるよう設計していますので、ぜひ注目してみてください。

そしてストーリーについては、シークレットリーエバーアフター「不可思議仕儀ツークンフト」もいよいよ完結ということで様々なキル姫たちも登場します。ぜひ、こちらもプレイしていただければと思います。もちろん合わせて記念のキャンペーンやミッションなども準備しています。

引き続き開催中の夏イベントについては、新水着・夏祭り・海上編もありますし、新イベントも予定しています。鋭意企画中ですが、ユニット出撃条件をもとに攻略を楽しんでいただくような複数のクエストを検討中です。また恒例のギルトバトルも毎週開催、大型コンテンツとしては軍団戦復刻も予定しています。

マスターの皆様にご遊んでいただけるようなプレイボリュームも用意しておりますし、後半のシルバーウィークにも連休限定のお得なキャンペーンを色々考えていますので、9月もファンキルをプレイいただいて、夏イベントでやり残したことはもちろん、新ユニットや新ストーリーも楽しんでいただければ幸いです。