



来月の新イベント情報

ファンキル予定表 2022年11月

1週目	異聞不可分フォーハング公開&ティファレト登場	
	異聞不可分フォーハング公開記念キャンペーン	
	決戦人気投票 結果発表	ギルドバトル FgG感謝祭2022 ゲーム内連動キャンペーン
2週目		イチイバル登場
		『タガタメ』コラボ開催&キャンペーン
		ギルドバトル(β版)
3週目	コラボ継続中	軍団戦イベント開催(制限あり)
		ギルドバトル
4・5週目	コラボ継続中	ギルドバトル(β版)
		『タガタメ』コラボ(11/30まで)

上記の予定は開発中のため、実際のスケジュールとは異なる場合がございます

8周年記念イベント開催中！

11月も記念クエスト・復刻季節クエストなど一部の8周年イベントは引き続き開催！



8周年記念イベント開催中！

8th Anniversaryコインを
集めてミーミルをはじめ
限定装飾品など
さまざまなアイテムをGET



ミーミルプレイアブル化！



ミーミル



CV：嶋原彩心

Illust：しふ彦(G-ROW)



ミーミルでございます

マスター様の専属補佐官、

UNIT INFORMATION

コストも40で組み入れやすく、SEAに状態異常耐性付与や命中下限付与、自身のパラメータ100%と移動力を与える。味方1体パラメータ20%付与のオーバーキラズスキルも超有用！SEAユニット編成“スーパーサポーター”として活躍！

★5
付与

自身および隣接する味方ユニットの**命中率下限を70%にする**。

★6
付与

自軍フェーズ開始時、味方の「ラグナロク大陸」所属ユニット全員に1ターンの間、**このミーミルの淘汰値に応じた状態異常耐性をそれぞれ1回分ずつ付与する**。

※淘汰値0以上は毒・幻惑、15以上は移動不可・挑発、30以上は出血・麻痺、50以上は忘却・回復不可、70以上は封印、90以上は行動不可への耐性を付与する。
※この耐性はデュエル時以外の各状態異常に対しても効果を発揮する。

DS

攻撃時に高確率で発動。

200%威力の攻撃を繰り出し、1ターンの間、**相手および相手の周囲3マス以内の敵ユニットに50%の確率でデュエルスキル封印を付与する**。



UNIT INFORMATION

コストも40で組み入れやすく、SEAに状態異常耐性付与や命中下限付与、自身のパラメータ100%と移動力を与える。味方1体パラメータ20%付与のオーバーキラーズスキルも超有用！SEAユニット編成“スーパーサポーター”として活躍！

固有 コマンド

自身の周囲7マス以内の味方ユニット1体を選択して発動。
1ターンの間、**物攻・魔攻・物防・魔防・命中・必殺・回避が100%、移動力が1上昇**する。

コマンド (淘汰値99) ※オーバーキラーズ スキル

自身の周囲3マス以内の味方ユニット1体を選択して発動。
1ターンの間、**自身の物攻・魔攻・物防・魔防・命中・必殺・回避の20%**を与える。

解放

自身および隣接する味方ユニットに1ターンの間、**「自身がデュエル時に受けるダメージを2撃まで無効化する」効果**を付与する。
また、この発動直後に再行動することができる。
※麻痺の場合も発動する。
※この解放スキルはクエスト開始直後から使用可能。
※スキルLv最大時、スキル使用後、3ターン毎に再使用可能。





SEA編サイドストーリー

11月1日より開幕！

新三部作ストーリー 「異聞不可分フォーハング」

巨大なマナの動きを感じ取ったティルフィンク。
放置すれば、それはヒビ割れと共に「揺らぎ」を生み出す。

巨大なマナを引き付けるのは四人のキル姫。
揺らぎを止めるには、その四人のキル姫たちが
それぞれ自分と向き合い、原因となる感情を
乗り越えなくてはならない

「これはそうならなかった“可能性”と向き合うお話」





11月コラボ情報



タガタメコラボ復刻決定！
11月中旬予定

タガタメコラボ 復刻開催

『ファントム オブ アルケミスト』復刻！



開催期間:11/11~11/30(予定)

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

11月5日

「FgG感謝祭」開催！

新プロジェクトも発表

詳しくはサイトをチェック

FgG感謝祭連動イベント

FgG感謝祭2022開催記念プレゼント



11/5限定！ログインだけで
「感謝祭記念ビンゴシートガチャチケット」3枚プレゼント！

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

【予告】FgG感謝祭連動イベント

11月5日開催予定
チケットでガチャを引くことで
参加できるTwitter投稿キャンペーンや

当日限定のゲーム内ミッションも
開催予定！

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。



開催予定イベント

新ルール of 軍団戦イベント開催

11月中に編成制限ありの
新たな軍団戦を開催予定！

風・氷・光属性のみが出撃可能となります
ぜひ開催までに強化をしてみてください。



※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

ギルド情報局

11月のギルドバトル日程(※予定)

テスト開催としてルールの今後の策定を検討する趣旨にて行います

1回目(通常):11月4日(金)~11月7日(月)

2回目(コスト59以下):11月11日(金)~11月14日(月)

3回目(通常):11月18日(金)~11月21日(月)

4回目(光闇):11月25日(金)~11月28日(月)

上記日程は予定のため、ゲーム内お知らせや公式Twitterも
ご確認ください。



※スケジュールは予定のため変更となる場合があります。

ギルド情報局

ギルドバトル”新ルール”(テスト開催)

テスト開催としてルールの今後の策定を検討する趣旨にて行います

●【コスト59以下(11/11～11/14)】

直近のユニットなどの高コストではないユニットも、注目されるように設定するルールです。過去に育てたユニットが改めて活躍します。

●【光闇(11/25～11/28)】

各属性の組み合わせで編成を考案できるようになるルールです。

将来的には属性ローテーションを見据えています。

選択肢が絞られることで使用ユニットの想定がしやすく、対策しやすくなります。

※新ルールの適用はユニットの使用制限ではなくスキルの効果制限です。

※防御ユニットが設定解除されたり出撃できなくなったりはしません。

※スケジュールは予定のため変更となる場合があります。

12月・1月は
クリスマスや賀正ではない
あらたな
限定冬ストーリー
& 限定ユニットが登場！

ファントム オブ キル ロードマップ

11月

新三部作：『異聞不可分フォーハング』

タガタメ
復刻予定

新たな遊びの展開（ギルド/マルチ/軍団戦など）・
既存ユニットの強化

12月

新展開：限定Winter Story

賀正・
新年企画

1月

2～3月

三部NEXT

人気投票
ユニット予定

2023/4/23

8.5th
Anniversary !

記念ユニット
記念イベント
限定企画開催



8周年 決戦人気投票

8周年記念決戦人気投票

マスターの皆様
たくさんの投票と応援
ありがとうございました



11/1(火)最終結果発表!

ゲーム内・公式Twitterにてご案内予定

新企画：月間ログボに人気投票ユニット登場

「決戦人気投票」に選出された
キャラクターたち1～10位が
月間ログボ画面に登場いたします
ぜひ月替わりで登場するキャラたちに
注目してください

人気投票の発表は11月1日公開予定！

※スケジュールは予定のため変更となる場合があります

おわりに

今月も最後までお読みいただきありがとうございました。

8周年企画もまだまだ続いていきますが11月からストーリーとユニットも新展開を予定しています。

すでにご案内している月初に実装予定のティファレトは「誓約SEAユニット」の初登場となります(カシウス、アルマスは夏祭り編および季節限定ユニットとしての展開でした) 性能的には過去のティファレトの系譜を受けた強化軸と、SEA編成を強化するLS、フェイルノート、カシウス2人のゴッドの能力もちあわせていますので注目してみてください。

そしてユニット実装と合わせて、新ストーリー「異聞不可分フォーハング」も開催いたします。

今回のストーリーから1章完結ではなく、あらためて三部作として中編ストーリーで展開します。ティファレトだけではなくカギとなるキル姫たちがストーリーに登場し、今後新ユニットの実装も予定していますので、ぜひご期待ください。

また生放送でご紹介しました通り、ファンキルプロジェクトとして用語など共通要素をもつ新タイトルや世界観が連動している別プロジェクトも鋭意準備中となっています！プロジェクト全体を運営していく戦略もふまえて今後のユニット数は月に1~2となる予定ですが発表させていただいたギルドバトルやマルチ、軍団戦の新ルールによる「遊び方の新しい切り口」も検討していますし何よりも「遊びのボリューム」は維持していきます。

マスターの皆様、これからもファントム オブ キルを何卒よろしくお願い申し上げます。