

ファントム オブ キル プロデューサーレター

2022.5 #71

- ファントム オブ キル 公式Twitterアカウント
- ファントム オブ キル 開発スタッフTwitterアカウント
- 今泉 潤 公式Twitterアカウント

@Phantom_of_kill
@Team_Phankill
@imaizumijun

はじめに

いつも『ファントム オブ キル』をプレイしていただいております。

プロデューサーの今泉です。『ファントム オブ キル』の今後の計画を、さらに分かりやすく具体的にお伝えしていくことで、より皆様が安心してゲームをお楽しみいただけるよう「プロデューサーレター」を配信させていただきます。

今月はTVアニメの『スライム倒して300年、知らないうちにレベルMAXになってました』とのコラボを開催しました。原作同様にアズサに関してはファンキルでもLv99を最大としました。ライカは純粋なアタッカー、ハルカラはトラブルメーカーらしいスキルなど原作をイメージした設定を意識しています。

今回のコラボでは原作の森田季節先生にエクストラシナリオを書き下ろしていただきました。ファンキルのキャラクターの個性もしっかりと表現いただき、面白いストーリーをありがとうございました。

コラボ以外にもいよいよ地上編サイドストーリー『災厄の姫は絶望の地で希望を謳う』もスタートし、悪魔たち視点のシナリオや今まで描かれていなかった物語が明らかになっていきます。今後ユニット追加とともに3ヶ月連続で更新していきますのでご期待ください。

またSEAのストーリーもパラシュ、イシューリエルが登場する第3章を追加しました。次回はSEAウェディングイベントとストーリーが展開されますのでご注目ください。

それでは6月の施策の予定をご案内させていただきます。



ユニット情報



アルマス

feat. 涙の雨は紫陽花を濡らして



Illust: だーくろ (G-ROW)

6月1日登場予定!

UNIT INFORMATION

地形【聖域】で再移動力&回避UPなど超強化！自身で聖域を作り出すことも！
相手の攻撃を回避しながら物理でも魔弾でも500%攻撃を繰り出す氷の魔法剣士アタッカー！



【解放】	自身の周囲4マス以内の指定マスに移動し、対象を含む隣接マスに2ターンの間、【聖域】の性質を追加する。また、この発動直後に再行動することができる※2回目以降は、2ターンの間、自身の周囲4マス以内の敵ユニットから速・運を0%奪う効果が追加される※最大で速・運を100奪う※この解放スキルはクエスト開始直後から使用可能※スキルLv最大時、スキル使用後、3ターン毎に再使用可能
【付与】	自身が地形【聖域】にいる場合、自軍フェーズ開始時、自身に1ターンの間、再移動時の移動力が4上がり、回避が70%上昇する効果を付与し、自身を除く周囲2マス以内の味方ユニットに1ターンの間、回避が20%上昇する効果を付与する
【デュエル】	魔弾攻撃：攻撃時に確率で発動。力の50%を魔攻に上乗せした500%威力の攻撃を繰り出す。また、自身が地形【聖域】にいる場合、高確率で発動する 剣攻撃：攻撃時に確率で発動。魔の50%を物攻に上乗せし、回避率下限を無視した500%の必中攻撃を繰り出す。また、自身が地形【聖域】にいる場合、高確率で発動する

注目姫型情報

姫型は**王型**が注目！

「アルマス feat. 涙の雨は紫陽花を濡らして」の注目姫型スキル

王型
[付与]

自身の運が40%上昇し、行動後に再移動ができる。自身の「速」に星がついている時、デュエル後、与えたダメージの40%分、自身のHPを回復する※類似スキルを複数所持している場合は同時に発動せず、所持している再行動スキル、再移動スキルのいずれか一つのみ発動する

デュエル時、突破効果を持つ。自身の「運」に星がついている時、デュエルスキル発動率が25%上昇する

【王型限定】突破効果と高いデュエルスキル発動率で相手を圧倒する！

突破効果により、デュエル時に受けるダメージを無効化するという「ダメージ無効化」を無視して攻撃をすることができます。

また、王型スキルでの自身の運上昇や、解放スキルによって相手の速・運を奪うことにより相手の攻撃は回避しやすく、自身の攻撃は命中させやすくなるため有利に戦うことができます。



その他姫型スキル一覧

命型	【付与】	自身のHPが20%上昇し、行動後に再移動ができる。自身の「速」に星がついている時、デュエル後、与えたダメージの40%分、自身のHPを回復する ※類似スキルを複数所持している場合は同時に発動せず、所持している再行動スキル、再移動スキルのいずれか一つのみ発動する
	【付与】	デュエル開始時にHP2以上の場合、クエスト中に1回まで、デュエル中にHP0となるダメージを受けても、HP1の状態で生き残る。自身の「HP」に星がついている時、自身の技が10%上昇する
攻型	【付与】	自身の力が20%上昇し、行動後に再移動ができる。自身の「速」に星がついている時、デュエル後、与えたダメージの40%分、自身のHPを回復する ※類似スキルを複数所持している場合は同時に発動せず、所持している再行動スキル、再移動スキルのいずれか一つのみ発動する
	【付与】	攻撃時に35%の確率で1ターンの間、相手に行動不可を付与する。自身の「力」に星がついている時、35%ではなく55%の確率で行動不可を付与する
魔型	【付与】	自身の魔が20%上昇し、行動後に再移動ができる。自身の「速」に星がついている時、デュエル後、与えたダメージの40%分、自身のHPを回復する ※類似スキルを複数所持している場合は同時に発動せず、所持している再行動スキル、再移動スキルのいずれか一つのみ発動する
	【付与】	攻撃時に35%の確率で1ターンの間、相手に行動不可を付与する。自身の「魔」に星がついている時、35%ではなく55%の確率で行動不可を付与する
守型	【付与】	自身の守・精が20%上昇し、行動後に再移動ができる。自身の「速」に星がついている時、デュエル後、与えたダメージの40%分、自身のHPを回復する ※類似スキルを複数所持している場合は同時に発動せず、所持している再行動スキル、再移動スキルのいずれか一つのみ発動する
	【付与】	クエスト開始から3ターンの間、封印・麻痺耐性を持つ。自身の「守」に星がついている時、自身の物防・魔防が30%上昇する ※この耐性はデュエル時以外の封印・麻痺に対しても効果を発揮する
匠型	【付与】	自身の技が10%上昇し、行動後に再移動ができる。自身の「速」に星がついている時、デュエル後、与えたダメージの40%分、自身のHPを回復する ※類似スキルを複数所持している場合は同時に発動せず、所持している再行動スキル、再移動スキルのいずれか一つのみ発動する
	【付与】	デュエル時に合計1000までダメージを耐える。自身の「技」に星がついている時、合計1000ではなく合計1200までダメージを耐える





アスモデウス



CV: 武藤志織

6月1日登場予定!

UNIT INFORMATION

囲まれるほど超火力を発揮！敵を引き寄せる「色欲」スキルと味方の命を代償に超絶強化する「悪魔の契約」で敵も味方も思うがままに操る“七魔王”アタッカー



【付与】	自身を除く周囲3マス以内のユニット数に応じて、自身の魔攻・魔防・必殺が上昇 ※魔攻・魔防は1体ごとに30%、必殺は1体ごとに5上昇し、最大で10体分まで上昇する
【解放】	周囲4マス以内の指定マスに移動する。移動後、攻撃することができ自身の周囲4マス以内の敵ユニットを自分の隣に移動させ、対象ユニットの「コマンド・解放スキルによって付与された効果」を全て解除し、2ターンの間、幻惑を付与する ※この解放スキルはクエスト開始直後から使用可能 ※スキルLv最大時、スキル使用后、3ターン毎に再使用可能
【コマンド】	自身を除く味方ユニット1体を選択し、「スキルを付与した次の自軍フェーズ開始時、自身に最大HP100%分のダメージを受ける」効果と2ターンの間「デュエル時、相手の命中・回避・必殺・デュエルスキル発動率を80%下降させ、HP1で耐える効果を無視する」効果を付与する。敵軍ユニットに1ターンの間「デュエル時、自身と相手の運を20%下降する」効果を付与する。また、この直後に再行動することができる ※このコマンドスキルの使用回数は回復できない ※このダメージはコマンドスキルからのダメージを軽減する効果では軽減できない

注目姫型情報

姫型は**命型**が注目！

「アスモデウス」の注目姫型スキル



命型
【付与】

自身の**HPが50%上昇**する。デュエル時、受けたダメージの30%分回復する。自身の「技」に星がついている時、受けたダメージの30%ではなく50%分回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない

デュエル開始時にHP2以上の場合、クエスト中に**2回まで**、デュエル中に**HP0となるダメージを受けても、HP1の状態**で生き残る。また、幻惑状態の相手へのダメージが100%増加する。自身の「HP」に星がついている時、自身の技が10%上昇する

【命型限定】HP0となるダメージを受けても、2回まで生き残る！

自身が持っている付与スキルの復活効果に加え、命型付与スキルの**クエスト中に2回までデュエル中にHP0となるダメージを受けても、HP1の状態**で生き残る効果を合わせると、2回までHP1の状態生き残り、1度復活、復活後はデュエル時に1000以上のダメージを50へと変換という超耐久性能を得ることができます。また、命型は自身の**HPが50%上昇**するためさらに耐久性能が向上し、相手にとって倒し切るのが困難なアタッカーユニットとして戦場での影響力を長く維持できるようになります。

姫型別スキル一覧

※開発中の内容を含むため、
変更になる場合があります。



王型	【付与】	自身の運が20%上昇する。デュエル時、受けたダメージの30%分回復する。自身の「技」に星がついている時、受けたダメージの30%ではなく50%分回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	【付与】	自身のデュエルスキル発動率が20%上昇する。自身の「運」に星がついている時、デュエルスキル発動率が20%ではなく25%上昇する
命型	【付与】	自身のHPが50%上昇する。デュエル時、受けたダメージの30%分回復する。自身の「技」に星がついている時、受けたダメージの30%ではなく50%分回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	【付与】	デュエル開始時にHP2以上の場合、クエスト中に2回まで、デュエル中にHP0となるダメージを受けても、HP1の状態生き残る。また、幻惑状態の相手へのダメージが100%増加する。自身の「HP」に星がついている時、自身の技が10%上昇する
魔型	【付与】	自身の魔が20%上昇する。デュエル時、受けたダメージの30%分回復する。自身の「技」に星がついている時、受けたダメージの30%ではなく50%分回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	【付与】	攻撃時に35%の確率で1ターンの間、相手に忘却を付与する。自身の「魔」に星がついている時、35%ではなく55%の確率で忘却を付与する
守型	【付与】	自身の守・精が20%上昇する。デュエル時、受けたダメージの30%分回復する。自身の「技」に星がついている時、受けたダメージの30%ではなく50%分回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	【付与】	自身の行動終了時に自身を含む周囲2マス以内の味方ユニットの忘却を治癒する。自身の「精」に星がついている時、さらに行動不可を治癒する
匠型	【付与】	自身の技が10%上昇する。デュエル時、受けたダメージの30%分回復する。自身の「技」に星がついている時、受けたダメージの30%ではなく50%分回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	【付与】	デュエル時に合計1000までダメージを耐える。自身の「速」に星がついている時、合計1000ではなく合計1200までダメージを耐える

Phantom Killer
Secretly Ever After



ラグナドール
— 妖しき皇帝と終焉の夜叉姫 —



ラグナドール コラボユニット ぬりかべ



6月1日登場予定!

UNIT INFORMATION

周囲3マス以内の味方をかばう&ダメージ反射！CSでダメージを60%軽減！
“守りに超特化”した鉄壁ユニット！CS回数回復の新スキルも所持！



【デュエル】	防御時に確率発動。相手から受けるダメージを80%軽減する。自身が地形【霊脈・荒廃地】にいる場合、高確率で発動する
【付与】	クエスト中に10撃まで、自身の周囲3マス以内の味方をかばう。また、かばう発生時、自身の受けるダメージを10%まで減衰させる。さらに減衰する前のダメージの20%分のダメージを相手に与える ※自身のHPを上回るダメージを受けた場合は撤退する
【コマンド】	2ターンの間、自身および自身の周囲3マス以内の味方ユニット全員の受けるダメージを0%軽減する ※この軽減効果はデュエルで受けるダメージ、コマンド・解放スキルによって即時発生するダメージ、デュエル後にフィールドで受けるダメージを軽減する

注目姫型情報

「ぬりかべ」の注目姫型スキル

姫型は **守型** が注目！

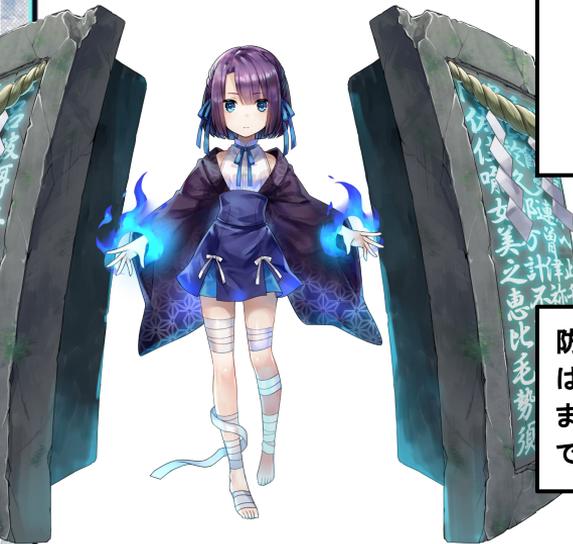
守型
[付与]

自身の守・精が40%上昇する。デュエル時、受けたダメージの30%分回復する。自身の「守」に星がついている時、受けたダメージの30%ではなく50%分回復する
※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない

クエスト開始から3ターンの間、封印・麻痺耐性を持つ。自身の「精」に星がついている時、自身の物防・魔防が30%上昇し、敵ユニットは自身の周囲の2マス以内のマスにワープできない※この耐性はデュエル時以外の封印・麻痺に対しても効果を発揮する

【守型限定】耐性追加、防御さらにUP！2マス以内にワープもさせない！

防御ユニットらしい強みを発揮するよう付与スキルで「守と精」の基本性能が大きく上がり、さらにバトル開始から3ターンは封印・麻痺に対する耐性も所持することで確実にチームのガード役として機能できます。
また周囲2マス以内へのワープも防ぐため、バトル開始と同時に味方陣営に突入してくるような戦術へも対抗できることで、チーム全体の守りを圧倒的に高める、まさに超鉄壁ユニットです。



姫型別スキル一覧

※開発中の内容を含むため、
変更になる場合があります。



王型	【付与】	自身の運が20%上昇する。デュエル時、受けたダメージの30%を回復する。自身の「守」に星がついている時、受けたダメージの30%ではなく50%分回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	【付与】	自身のデュエルスキル発動率が10%上昇する。自身の「運」に星がついている時、デュエルスキル発動率が10%ではなく25%上昇する
命型	【付与】	自身のHPが20%上昇する。デュエル時、受けたダメージの30%を回復する。自身の「守」に星がついている時、受けたダメージの30%ではなく50%分回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	【付与】	デュエル開始時にHP2以上の場合、クエスト中に1回まで、デュエル中にHP0となるダメージを受けても、HP1の状態で生き残る。自身の「HP」に星がついている時、自身の技が10%上昇する
攻型	【付与】	自身の力が20%上昇する。デュエル時、受けたダメージの30%を回復する。自身の「守」に星がついている時、受けたダメージの30%ではなく50%分回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	【付与】	攻撃時に35%の確率で1ターンの間、相手に挑発を付与する。自身の「力」に星がついている時、35%ではなく55%の確率で挑発を付与する
守型	【付与】	自身の守・精が40%上昇する。デュエル時、受けたダメージの30%を回復する。自身の「守」に星がついている時、受けたダメージの30%ではなく50%分回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	【付与】	クエスト開始から3ターンの間、封印・麻痺耐性を持つ。自身の「精」に星がついている時、自身の物防・魔防が30%上昇し、敵ユニットは自身の周囲の2マス以内のマスにワープできない ※この耐性はデュエル時以外の封印・麻痺に対しても効果を発揮する
匠型	【付与】	自身の技が10%上昇する。デュエル時、受けたダメージの30%を回復する。自身の「守」に星がついている時、受けたダメージの30%ではなく50%分回復する ※受けたダメージでHP0になった場合は回復しない
	【付与】	デュエル時に合計1000までダメージを耐える。自身の「速」に星がついている時、合計1000ではなく合計1200までダメージを耐える

6月中旬登場予定!



Secretly Ever After



ラグナドール
— 妖しき皇帝と終焉の夜叉姫 —

ラグナドール コラボユニット
滝夜叉姫



武具情報



強化神器

『アルマス』専用武具情報

★7「絶剣アルマス」(強化神器)



獲得
方法

レガリアストーンとの統合で獲得。★7「絶剣アルマス」(強化前)は、ロストラグナロク編サイドストーリー「妖精結合序曲X 第2幕」にて獲得し統合をした★6「絶剣アルマス」とロストラグナロク編「第章 アビス・メモリー 第5話ステージ7」の初回クリア報酬で獲得する「フェアリージェム」との統合により獲得。

絶・戦女神の加護

【付与】

敵との距離が2マス以上離れている場合、自身の力・魔・命中が20%上昇する。さらに、斧・弓とのデュエル時に自身の命中が20%上昇し、相手のデュエルスキル発動率を30%下降させる

世界線を超える意志

【付与】(武具ランク【RANK10】で習得)

自身のHPが500、魔が30、速が15上昇する。さらに、与えるダメージが50%上昇し、相手が炎属性の場合さらに50%上昇する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。





新武具

『アスモデウス』専用武具情報

★7「色欲帽・プラグ・アスモデウス」



獲得方法

神器探求「色欲帽・プラグ・アスモデウス編」の
ミッション達成で獲得

色欲帽・憑依

【付与】

自身のHPが500、速・運が15上昇し、炎・風・雷・氷属性ユニットに与えるダメージが50%増加する

色欲帽・情慾

【付与】(武具ランク【RANK7】で習得)

自身がデュエル後にフィールドで受けるダメージを5%軽減し、コマンド・解放スキルによって即時発生するダメージを無効化する



※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

©FgG

『ぬりかべ』専用武具情報

★6「岩融【ぬりかべ】」



獲得方法

コラボクエスト「武具獲得クエストぬりかべ編」の初回クリア報酬で獲得

重撃一闪

【付与】

自身のHPが500、速・運が15上昇し、雷・光属性ユニットへのダメージが50%上昇する

超重量の威圧

【付与】

ぬりかべ装備時のみ発動。自身の周囲マス以内に入った敵ユニットに対してデコイ効果を持つ



※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

©Grams, Inc.



ウェディング情報

ウェディング情報

6月1日(水)～新規ウェディングイベント 『レイニー×ウェディングプラン』開催！

▼新規ウェディングストーリー前編・後編で展開！

▼ハイスコアクエストやポイントクエスト、ウェディングユニット向けのコンテンツを予定！

▼新ユニットも登場！



※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

ウェディング情報

ウェディングについておさらい！

▼覚醒対象ユニットは地形【聖域】でターン開始時にそのユニットに隣接する味方を含め自身を強化する共通のスキルを持つ

▼ウェディング武具の多くはHPが高い状態で強化がかかる付与スキルや回避を上昇させるコマンドスキルを持つ

▼ウェディングのイベントで手に入る装飾品は装備すると回避下限がつくなどもあり、HP維持が得意なものが多い



来月の新イベント/クエスト情報

ファンキル予定表 2022年6月

1週目	ラグナドール コラボ開催&ぬりかべ登場		
	ラグナドール コラボキャンペーン&コンテンツ		
	ウェディングイベント開催		
	地上編サイドストーリー&アスモデウス登場		
2週目	コラボ継続中		滝夜叉姫登場
	ウェディング新ユニット+更新		
	ギルドバトル		
	マルチマッチング改修		
3週目	コラボ継続中		ギアハック新ユニット登場
	軍団戦イベント開催		
4・5週目	コラボ継続中	ギルドバトル	ラグナドール コラボ (6/30まで)
		公式生放送 予定	

上記の予定は開発中のため、実際のスケジュールとは異なる場合がございます