

# ファントム オブ キル プロデューサーレター

2023.2 #80

- ファントム オブ キル公式Twitterアカウント
- ファントム オブ キル開発スタッフTwitterアカウント
- 今泉 潤公式Twitterアカウント

@Phantom\_of\_kill  
@Team\_Phankill  
@imaizumijun

# はじめに

いつも『ファントム オブ キル』をプレイしていただきありがとうございます。

プロデューサーの今泉です。『ファントム オブ キル』の今後の計画を、さらに分かりやすく具体的にお伝えしていくことで、より皆様安心してゲームをお楽しみいただけるよう「プロデューサーレター」を今月も配信させていただきます。

2月は『異聞不可分フォーハング』につづいて新たなる三部作ストーリー『不可欠彩度レルム』がスタートし、フェイルノートの誓約SEAも登場いたしました。

タガタメコラボも7周年を記念に復刻開催、強力ユニットとしてエンメルの決戦礼装ver.が実装、エンメル装備武具の獲得ができる新規クエスト「蒼き夢の旅路の果てで」もご用意しました。

また、新企画として初のギルド対象大型キャンペーン『ファンギル祭』を実施しました。ギルド単位のミッションで獲得できるコインを集めることで各種育成アイテムをお得に交換できるため、ファンギル祭に参加することで「ユニットの育成が進みやすくなる」設計としました。今後もギルドをより盛り上げるような企画として活用していく方針です。レイドミッション報酬に今回登場したギルドチャット用の「タガタメコラボスタンプ」も使っていただけたらと思います。

それでは今月の最新情報をご紹介します。



# 3月新ユニット情報



# アルマス

feat. 誓約するは榮譽の証



Illust: だーくろ (G-RROW)

**3月1日登場予定!**

## UNIT INFORMATION「アルマス feat. 誓約するは榮譽の証」

「コスト68ユニット&武具枠開放可能」な特別ユニット！チームに編成された属性の種類が多いほど自軍が強化されるため最適な戦術が選択可能に！再移動×再行動やHP0でも即復活でアタッカーとしても強力！解放スキルで味方を強化しながら一気に攻め込むSEAリーダー！

【LS】

自軍全ユニットのHPが120%、命中・回避が30%上昇する。さらに「ラグナロク大陸」所属ユニットは、自身の残りHP量に応じて物攻・魔攻が上昇する ※残りHPが10%、40%、70%以上の時、それぞれ20%上昇し、HPが最大の時に物攻・魔攻が80%上昇する

【付与】

クエスト開始から5ターンの間、自軍に編成されているユニットの属性数に応じて、自軍ユニットは以下の効果を持つ  
2種類以上：デュエル時、ダメージを軽減する効果は無視する ※ダメージを軽減するデュエルスキルの効果は無視できない ※コロシウムでは「ダメージを軽減する効果は無視する」効果は発動しない  
3種類以上：敵との距離が離れているほど刺突区分以外の攻撃への耐性が上昇する  
4種類以上：回避率下限が55%になる  
5種類以上：物攻・魔攻が50%上昇する ※ 共闘と名前に付くスキルの効果は最も値が高い効果のみ有効

【付与】

自身の進入可能なマスの移動コストを1にする。1ターンに1度だけ自身から攻撃して敵を倒した際、再移動・再行動ができる。ターン内の最初の再行動時に敵を倒した際、さらに1度まで再移動・再行動ができる ※「移動コスト無視封印」では封じられない

【付与】

デュエル時に自身の回避率下限が35%になり、追撃が発生する場合、自身の攻撃直後に高確率で追撃を行う。また、クリティカル発動時に与えるダメージが5倍になる ※通常時のクリティカル発動による3倍上昇効果とは重複しない

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

## UNIT INFORMATION「アルマス feat. 誓約するは榮譽の証」

「コスト68ユニット&武具枠開放可能」な特別ユニット！チームに編成された属性の種類が多いほど自軍が強化されるため最適な戦術が選択可能に！再移動×再行動やHP0でも即復活でアタッカーとしても強力！解放スキルで味方を強化しながら一気に攻め込むSEAリーダー！

【DS】	敵から攻撃された時、50%の確率で距離に関係なく反撃する。相手が炎属性または弓・銃・杖ユニットの場合は、100%の確率で距離に関係なく反撃し、先制攻撃になる
【固有DS】	魔弾攻撃：攻撃時に確率発動。力の150%を魔攻に上乗せした500%威力の突破攻撃を繰り出す。 1回目のみ高確率で発動する 剣攻撃：攻撃時に確率発動。魔の150%を物攻に上乗せした相手の回避率下限を無視した500%の必中かつ突破攻撃を繰り出す
【解放】	周囲6マス以内の指定マスに移動する。2ターンの間、自身と移動時に通過したマス内の味方ユニットに「全パラメータを50%、移動力を2上昇する」効果を付与する。また、この発動直後に再行動することができる ※2回目以降はさらに、自身の周囲7マス以内の味方ユニット全員を自身の周囲に移動させる。1ターンの間、自身と移動した味方ユニットに必殺とデュエルスキル発動率を50%上昇させる ※縦および横以外の移動時は、特定のマスが通過したマスとして扱われる ※この解放スキルはクエスト開始直後から使用可能 ※スキルLv最大時、スキル使用后、3ターン毎に再使用可能

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

## UNIT INFORMATION「アルマス feat. 誓約するは栄誉の証」

「コスト68ユニット&武具枠開放可能」な特別ユニット！チームに編成された属性の種類が多いほど自軍が強化されるため最適な戦術が選択可能に！再移動×再行動やHP0でも即復活でアタッカーとしても強力！解放スキルで味方を強化しながら一気に攻め込むSEAリーダー！

【CC3VF1  
(Lv5)】

自身に隣接する行動後の味方ユニット1体を行動可能状態にする。また、この発動直後に再行動することができる  
※このコマンドスキルの使用回数は回復できない

【CC3VF2  
(Lv5)】

HPが0になった時、1度だけHP50%の状態復活する。また、復活後、1ターンの間、何度でもHP50%の状態復活する  
※マルチバトルおよびギルドバトルでの発動時、撤退によるゲージ変動が生じない

## 注目姫型情報「アルマス feat. 誓約するは栄誉の証」

姫型は**攻型・魔型**に注目！

自身のHPが最大の時に攻型では物攻、魔型では魔攻が50%上昇  
さらに55%の確率で相手に1ターン行動不可を付与するスキルを所持！

攻型 【付与】	自身の力が40%上昇する。デュエル後、与えたダメージの20%分、自身のHPを回復する。自身の「速」に星がついている時、20%ではなく40%分、自身のHPを回復する
	自身のHPが最大の時、自身の物攻が50%上昇する。自身の「力」に星がついている時、攻撃時に55%の確率で1ターンの間、相手に行動不可を付与する
魔型 【付与】	自身の魔が40%上昇する。デュエル後、与えたダメージの20%分、自身のHPを回復する。自身の「速」に星がついている時、20%ではなく40%分、自身のHPを回復する
	自身のHPが最大の時、自身の魔攻が50%上昇する。自身の「魔」に星がついている時、攻撃時に55%の確率で1ターンの間、相手に行動不可を付与する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。



## 注目姫型情報「アルマス feat. 誓約するは栄誉の証」

王型	【付与】	自身の運が20%上昇する。デュエル後、与えたダメージの20%分、自身のHPを回復する。 自身の「速」に星がついている時、20%ではなく40%分、自身のHPを回復する
	【付与】	自身のデュエルスキル発動率が20%上昇する。自身の「運」に星がついている時、デュエルスキル発動率が20%ではなく25%上昇する
命型	【付与】	自身のHPが20%上昇する。デュエル後、与えたダメージの20%分、自身のHPを回復する。 自身の「速」に星がついている時、20%ではなく40%分、自身のHPを回復する
	【付与】	デュエル開始時にHP2以上の場合、クエスト中に1回まで、デュエル中にHP0となるダメージを受けても、HP1の状態で生き残る。 自身の「HP」に星がついている時、自身の技が10%上昇する
守型	【付与】	自身の守・精が20%上昇する。デュエル後、与えたダメージの20%分、自身のHPを回復する。 自身の「速」に星がついている時、20%ではなく40%分、自身のHPを回復する
	【付与】	クエスト開始から3ターンの間、封印・麻痺耐性を持つ。 自身の「守」に星がついている時、自身の物防・魔防が30%上昇する ※この耐性はデュエル時以外の封印・麻痺に対しても効果を発揮する
匠型	【付与】	自身の技が10%上昇する。デュエル後、与えたダメージの20%分、自身のHPを回復する。 自身の「速」に星がついている時、20%ではなく40%分、自身のHPを回復する
	【付与】	デュエル時に合計1000までダメージを耐える。自身の「技」に星がついている時、合計1000ではなく合計1200までダメージを耐える
SEA		3ターンの間、自身の力・魔・守・精を100上昇させ、コマンド・解放スキルで即時発生するダメージを50%軽減する。 また、この発動直後に再行動することができる

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

## アルマス feat.誓約するは榮譽の証 武具枠開放実装

コスト68 & 新ユニットとして「武具枠解放」を所持！

「純淘汰値10以上」且つ「合計淘汰値60以上」で武具枠が開放されます！  
神器に加えて汎用武具を装備することで  
長所を伸ばしたり、所持していないスキルを得るなど、戦術が広がります！



※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

## アルマス feat.誓約するは榮譽の証 武具枠開放実装

### 純淘汰値上昇アイテム 「キラーズイノセントオリジン」実装

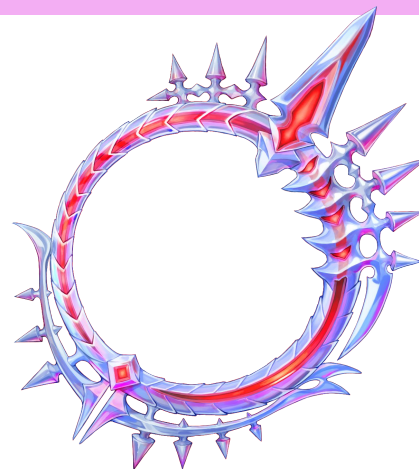
使用することでユニットを重ねたのと同じ効果をもつアイテムが登場！  
入手手段も複数用意しています

ガチャおまけ

限定SHOP

コイン交換所

クエスト報酬



※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

# 記念クエスト開催

記念クエスト「誓約するは栄誉の証」が  
3/1より開催！  
ギルド討伐戦やチャレンジクエストが  
登場予定です



※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

# 記念キャンペーン開催

人気投票1位を記念した  
キャンペーンも開催！  
限定のログインボーナスや  
育成キャンペーンなどが  
登場します



※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。



3月中旬登場予定 新ユニット

ダモクレス



※ユニット名称など現在開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。



# 来月の新イベント情報

# ファンキル予定表 2023年3月

1週目	アルマス登場&記念キャンペーン 地上編サイドストーリー復刻開催 ギルドバトル
2週目	不可欠彩度レルム第2部公開&ダモクレス登場 不可欠彩度レルム 第2部公開記念キャンペーン ギルドバトル(β版)
3週目	シノビナコラボ復刻&記念キャンペーン ギルドバトル
4・5週目	軍団戦開催 ギルドバトル(β版)

上記の予定は開発中のため、実際のスケジュールとは異なる場合がございます



# 3月1W 復刻開催イベント

3月1Wに地上編サイドストーリー  
「災厄の姫は絶望の地で希望を謳う  
ディザスターチャレンジ」復刻！

同時にパンドラが登場するガチャも開催予定



※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

# ギルド情報局

## 3月のギルドバトル日程(※予定)

1回目(通常):3月3日(金)~3月6日(月)

2回目(制限有):3月10日(金)~3月13日(月)

3回目(通常):3月17日(金)~3月20日(月)

4回目(制限有):3月24日(金)~3月27日(月)

上記日程は予定のため、ゲーム内お知らせや公式Twitterもご確認ください。



※スケジュールは予定のため変更となる場合があります



# 復刻コラボ情報



シノビナコラボ復刻決定！

3月中旬開催予定

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

# シノビナコラボ復刻



過去イベント復刻のほかに  
記念キャンペーンや  
シノビナコラボと連動する  
軍団戦も開催予定！

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。



**お知らせ**

# 【重要】auゲーム版サービス終了のお知らせ

2023年5月15日に「auゲーム」が  
サービス終了します。

「auゲーム」にて  
プレイいただいているマスターに関しましては  
お早めに他のプラットフォームへの  
引継ぎをお願いいたします。

[詳細はゲーム内お知らせ・サイト内お知らせをご覧ください](#)

※auゲームの終了についてはauゲーム側の公式サイト等をご覧ください

# おわりに

今月も最後までお読みいただきありがとうございました。

先月はファンギル祭、武神祭、タガタメスタンプなど新企画を多く実装した月となりました。これからもストーリーやユニットはもちろん、イベントやキャンペーン、アイテムなど新要素の追加を進めていく予定です。

そして3月1日には既に予告させていただいた通り、8周年で開催した人気投票の1位記念として「アルマス feat. 誓約するは栄誉の証」が登場します。新要素として既存ユニットに実装している「武具枠解放」を登場時からもっているユニットとなり、コストも68となります。純淘汰についてはユニットを重ねることが必要となりますが、純淘汰を上げるアイテムも実装するとともに、解放しないと戦えない設計ではなく、解放をすることで汎用武具を使って、戦術の幅を広げていく設計としていますので、ペースに合わせて解放していただければと思います。

今後は汎用武具の新展開なども検討していきたいと思っていますので、まずはアルマスの実装をもとに皆様の声を参考にさせていただきながら、今後の運営に活かしていきます。

3月も引き続き新三部作『不可欠彩度レルム』の第2話とダモクレスの登場、シノビナの復刻やシノビナ要素も意識した軍団戦も予定しております。ファントム オブ キルを引き続きよろしく願いいたします。