

ファントム オブ キル プロデューサーレター

2021.11 #65

- ファントム オブ キル 公式Twitterアカウント
- ファントム オブ キル 開発スタッフTwitterアカウント
- 今泉 潤 公式Twitterアカウント

@Phantom_of_kill
@Team_Phankill
@imaizumijun

はじめに

いつも『ファントム オブ キル』をプレイしていただきありがとうございます。

プロデューサーの今泉です。『ファントム オブ キル』の今後の計画を、さらに分かりやすく具体的にお伝えしていくことで、より皆様が安心してゲームをお楽しみいただけるよう「プロデューサーレター」を配信させていただきます。

10月23日に7周年を迎え、11月7日にオンラインにてマスターミーティングを開催することができました。本当にありがとうございます。あらためてお礼申し上げます。

今月はあらゆる武具とギアを装備できるユグドラシルの登場に始まり、タガタメコラボを開催し、ダークファントムのセツナとメラを実装させていただきました。また下旬からはドラゴンジェネシスコラボの復刻とユニットの強化も行っており、懐かしいユニットたちも登場していますのでこの機会にチェックいただければ幸いです。

マスターミーティングでのPLEターでは6.5周年までの状況から7周年にかけてやってきたことを発表させていただきましたが戦略・育成・サイクルの3点から改善に取り組んでまいりました。

今後も遊びやすくなるよう、機能改善・改修に取り組ませていただくとともに、コンテンツ面では発表させていただきましたとおり、いよいよ来月からインテグラルノアが完結したことを受け新たな展開もスタートします。今後のストーリーコンセプトである「Secretly Ever After」のプロローグ、そしてアニバーサリーユニットのトリを飾るエルキュール、下旬はキズナアイコラボも予定しています。ぜひ新しいファンキルを少しずつ感じていただけたと思いますのでひプレイいただければ幸いです。

それでは今月の予定を発表させていただきます。



ユニット情報



エルキュール 擬装・セイバー (アニバーサリーver.)

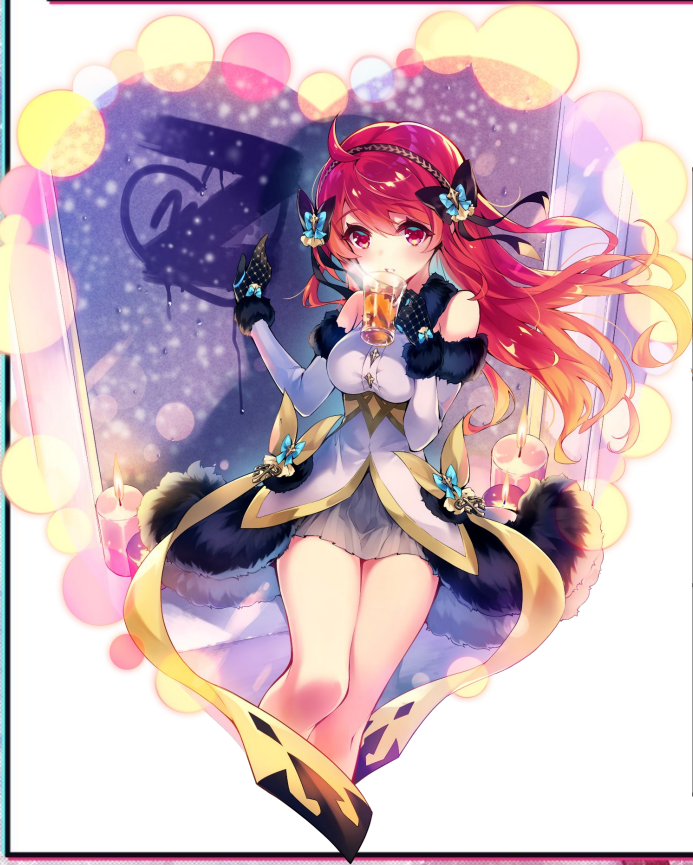


CV: 新田ひより
Illust: G-R0W

12月上旬予定！

UNIT INFORMATION

回避下限と挑発で敵の攻撃を引き付け、
さらにバフで剣ユニットを強化できるサポートユニット！



CS	1ターンの間、自身および隣接する味方ユニットの回避率下限が60%になる。対象が剣ユニットの場合、与えるダメージが50%上昇する。 また、この発動直後に再行動することができる
CC3 VF1・Lv5 【付与】	自軍剣ユニットの物攻・魔攻が40%、技が15%上昇する
CC3 VF2・Lv5 【コマンド】	周囲7マス以内の敵ユニットの隣接マスに移動する。使用后、攻撃することができ、1ターンの間、自身に「ダメージを軽減する効果を見捨てる効果」を付与し、自身の周囲3マス以内の敵ユニットに挑発を付与する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

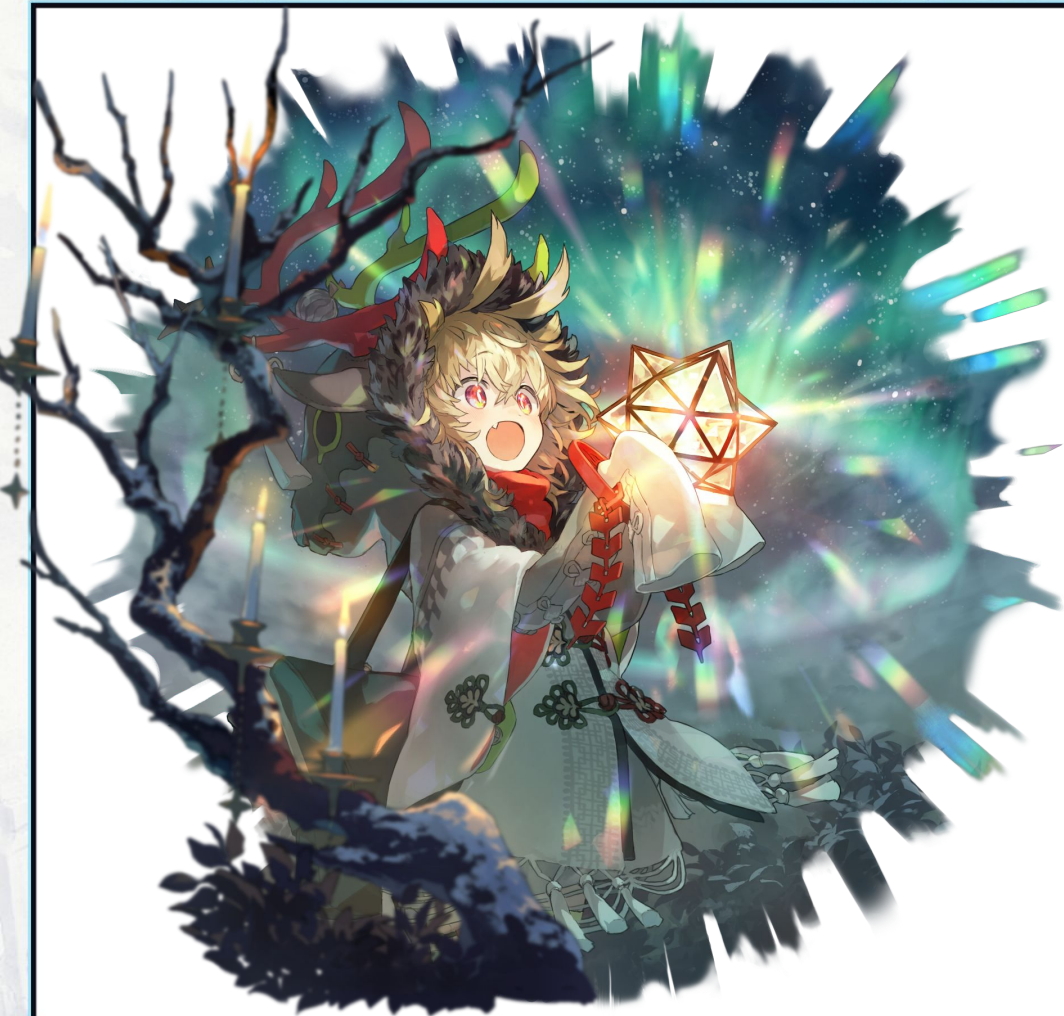
UNIT INFORMATION

既存のエルキュール・擬装・セイバーのDSの特徴である
「確率で即死相当のダメージ」は踏襲しつつ、1回目は高確率で発動。
斧・弓ユニットが相手だとDS発動率がアップ！

DS

攻撃時に確率発動。500%威力の攻撃を繰り出し、確率で即死相当のダメージを与える。また、1回目のみ、相手が斧・弓ユニットの時、このデュエルスキルは高確率で発動する
※即死相当のダメージは1回目のみ相手の武具種に関わらず高確率で発動する。
※即死相当のダメージは、突破効果を持つ。また、一定のHP分耐える効果を見逃し、相手のHP500%分与える
※相手が斧・弓ユニットの時、デュエルスキル発動率が30%上昇する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。



シュウ

feat. 聖夜のお星さま



CV: 和氣あず未
Illust: 渡り棒 (G-RROW)

12月上旬予定!

UNIT INFORMATION

斬撃以外のダメージを大幅に軽減できる区分耐性スキルを所持！
過去のシウウの性能をイメージした「奪う」スキルと「周囲の敵が多いと強化」の性能も！



【解放】	周囲3マス以内の 敵ユニット全員を自身の周囲に移動させ、2ターンの間、同範囲内の敵ユニットから物攻・魔攻・物防・魔防を30%ずつ奪う。また、このスキル使用後に再行動できる ※それぞれ最大で物攻・魔攻・物防・魔防を800、2回目以降使用時は1600奪う ※この解放スキルはクエスト開始直後から使用可能 ※スキルLv最大時、クエスト開始から3ターン目に使用可能
【コマンド】	自身および自身と周囲3マス以内の味方ユニット全員に1ターンの間、 斬撃区分以外の攻撃への耐性が上昇する効果を付与する。対象が雷属性の場合、さらに耐性が大きく上昇する ※このコマンドスキル使用回数は回復できない
【付与】	自身の行動終了時、2ターンの間、自身の周囲2マス以内の敵ユニットの数に応じた効果を付与する 1体以上:デュエルスキル発動率が30%上昇する 2体以上:ダメージを軽減する効果を無視する 3体以上:追撃が発生する場合、行動直後に追撃を行う

SEAユニット限定実装の新要素

SEAユニット独自の仕様として下記を調整・検討しております

・LS対象に特定範囲が追加

⇒従来の属性や武具種等に加え、SEAの特定カテゴリにも合わせて効果を発揮

・攻撃区分耐性

⇒特徴として、得意武具種の攻撃を受け付けにくくなるなど新たな防御面での特徴

・解放スキル+

⇒発動までターン数を要する解放スキルを初手より使用可能 & ターン経過で強力に！
スロースターターな弱点を改善し、使いやすい形に

・強化属性

⇒現状の属性効果をさらに強化させ「雷属性」の上位「轟雷属性」の効果を持つスキルを所持

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

SEAユニット スキル取得方法

SEAユニットのDSスキルは今までのキャラクエでなく
レベルUPによって習得できるようになります。

■「シュウ feat.聖夜のお星さま」のスキル習得するレベル

★	習得Lv	カテゴリ	スキル名
5	60	DS	シュウがぶっとばしてやる！
6	70	付与	原典『願いの星が降る夜』

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。



来月の新イベント/クエスト情報

ファンキル予定表 2021年12月

1週目	クリスマスイベント 新ストーリー前編・新ユニット追加&一部既存ユニット強化	
	シークレトリリーエバーアフター プロローグ	
	アニバーサリーチャレンジクエスト	
2週目	新ギアハックユニット追加	
	クリスマスユニット追加	
	クリスマスイベント 新ストーリー後編公開	
3週目	シークレトリリーエバーアフター 新ユニット追加	
	軍団戦	
	「継承・進化」新武具・第5弾	
	銀獅子【剣】+金獅子強化	
		ギルドバトル開催
4週目	キズナアイコンラボ	
	年末カウントダウン施策	
		ギルドバトル開催

上記の予定は開発中のため、実際のスケジュールとは異なる場合がございます

ファンキル2021年12月トピックラインナップ

新規クリスマスストーリークエスト 「Find out the Holy Star！前編」 公開！

▼新規クリスマスストーリー前編では3話まで公開！

▼ポイントクエストも開催し、獲得した累計ポイントに応じて
新シユウのキラーズイノセントやクリスマス武具が獲得可能！

▼一部の既存クリスマスユニット・専用武具が強化！

ファンキル2021年12月トピックラインナップ

一部既存クリスマスユニットが
ついに覚醒&覚醒素材獲得クエスト
「星降る聖夜の試練」開催！

覚醒対象

フライクーゲル

レーヴァテイン

グラム

アイムール

与一

ロンギヌス

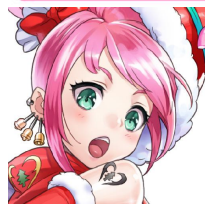
アフロディーテ

ブリューナク

エルキュール

ミネルヴァ

クリスマスユニット覚醒情報



フライクーゲル:付与

自軍にクリスマスユニットが多いほど、自軍全ユニットの物攻・魔攻が上昇する

※最大6体で60%まで上昇する



レーヴァテイン:解放

2ターンの間、自身の必殺を300上昇し、クリティカル発動時に与えるダメージが5倍になる ※通常時のクリティカル発動による3倍上昇効果とは重複しない

※クエスト開始から4ターン目に使用可能



グラム:付与

自軍フェーズ開始時、周囲3マス以内に味方ユニットがない場合、HPを40%回復し、3ターンの間、自身の物攻を30%上昇する



アイムール:付与

自身のHPが50%以下の場合、自身の物攻・必殺が150%上昇する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

クリスマスユニット覚醒情報



与一: **コマンド**

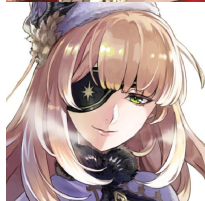
3ターンの間、自身を含む周囲3マス以内の味方ユニットの命中を50%上昇する



ロンギヌス: **デュエル**

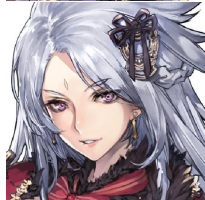
射程外から攻撃を受ける時に高確率で発動。受けるダメージを80%減少する

※コロシウムでは発動しない



アフロディーテ: **付与**

デュエル時、敵ユニットのデュエルスキル発動率を30%下降させる。さらに光属性ユニットとのデュエル時、自身の物防・魔防・命中・回避が30%上昇する



ブリューナク: **デュエル**

攻撃時に確率発動。自身のHP減少値の100%を魔攻に上乗せした80%威力の3連撃を繰り出す。自身が地形【交通路】にいる場合、デュエルスキル発動率が30%上昇する。

また、対象が光属性の場合、高確率で発動する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

クリスマスユニット覚醒情報



エルキュール:付与

行動後、再移動ができ、再移動時の移動力が2上昇する。また、自身から攻撃して敵を倒した際、1ターンに1度だけ再行動ができる。

デュエル後、自身が受けたダメージの15%分のダメージを敵に与える。相手が光属性の場合は35%分のダメージを与える ※自身が撤退するデュエル時には発動しない



ミネルヴァ:解放

2ターンの間、自身または周囲3マス以内の味方騎乗ユニット1体の移動力を1、速を10%上昇させる ※クエスト開始から3ターン目に使用可能

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

クリスマスユニット覚醒情報

●覚醒クリスマスユニットの共通スキル①

【コマンド】「聖夜の逢い引き」

周囲6マス以内の敵ユニット1体を自身の隣に移動させる。また、この発動直後に再行動することができる

この他にも、ユニットごとに3種のスキルも実装します。

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

クリスマスユニット覚醒情報

●覚醒クリスマスユニットの共通スキル②

■対象ユニット: ミネルヴァ、エルキュール、ロンギヌス、アイムール

【付与】自身が地形【交通路】にいる場合、ターン開始時、1ターンの間、自身に以下の効果を付与する

- ・移動力が2上昇
- ・進入可能なマスの移動コストが1になる ※「移動コスト無視封印」では封じられない
- ・自身の周囲4マス以内に入った敵ユニットに対してデコイ効果を持つ

■対象ユニット: レーヴァテイン、グラム、アフロディーテ、ブリューナク

【付与】自身が地形【交通路】にいる場合、ターン開始時、1ターンの間、自身に以下の効果を付与する

- ・移動力が2上昇
- ・進入可能なマスの移動コストが1になる ※「移動コスト無視封印」では封じられない
- ・相手の物防・魔防を100%下げて攻撃できる

■対象ユニット: フライクーゲル、与一

【付与】自身が地形【交通路】にいる場合、ターン開始時、1ターンの間、自身に以下の効果を付与する

- ・移動力が2上昇
- ・進入可能なマスの移動コストが1になる ※「移動コスト無視封印」では封じられない
- ・自身を除く周囲3マス以内の味方ユニットの全パラメータを20%上昇する

※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

ファンキル2021年12月トピックラインナップ

クリスマスイベントに合わせクリスマス専用武具が強化！

聖夜銃クリアナイト	自身のHPが500上昇し、クリスマスユニットが装備した場合、魔・速が15上昇する
	デュエル時、状態異常に対する耐性を60%得る。自軍フェーズ開始時、自身および周囲3マス以内の自軍ユニットのHPを最大HPの10%分回復する、自身が地形【聖域】にいる場合、10%ではなく20%回復する。さらにクリスマスユニットが装備した場合、自身のHPが500上昇する
聖夜斧 アイスクリスタル	自身のHPが500上昇し、闇属性ユニットへ与えるダメージが40%増加する
	自身のHPが500、力・速が15上昇し、デュエル時、状態異常に対する耐性を80%得る。さらに自軍フェーズ開始時、自身および周囲3マス以内の自軍ユニットのHPを最大HPの10%分回復する。自身が地形【聖域】にいる場合、10%ではなく20%回復する
聖夜槍セイントツリー	自身のHPが500上昇し、氷属性ユニットへ与えるダメージが40%増加する
	自身のHPが500、力・速が15上昇し、デュエル時、状態異常に対する耐性を80%得る。さらに自軍フェーズ開始時、自身および周囲3マス以内の自軍ユニットのHPを最大HPの10%分回復する。自身が地形【聖域】にいる場合、10%ではなく20%回復する

※いずれも武具RANKLv.10の情報となります。 ※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

ファンキル2021年12月トピックラインナップ

クリスマスイベントに合わせクリスマス専用武具が強化！

聖夜杖ホーリーマジック	自身のHPが500上昇し、氷属性ユニットへ与えるダメージが40%増加する
	自身のHPが500、魔・速が15上昇し、デュエルスキル発動率が20%上昇する。デュエル時、自身の命中率の下限を55%にする。さらに自軍フェーズ開始時、自身および周囲3マス以内の自軍ユニットのHPを最大HPの10%分回復する。自身が地形【聖域】にいる場合、10%ではなく20%回復する
聖夜銃レッドブーツバレル	自身のHPが500上昇し、風属性ユニットへ与えるダメージが40%増加する
	自身のHPが500、魔・速が15上昇し、デュエルスキル発動率が20%上昇する。デュエル時、自身の命中率の下限を55%にする。さらに自軍フェーズ開始時、自身および周囲3マス以内の自軍ユニットのHPを最大HPの10%分回復する。自身が地形【聖域】にいる場合、10%ではなく20%回復する

※いずれも武具RANKLv.10の情報となります。 ※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

ファンキル2021年12月トピックラインナップ

クリスマスイベントに合わせクリスマス専用武具が強化！

聖夜弓クリスタルアーチ	自身のHPが500上昇し、閥属性ユニットへ与えるダメージが40%増加する
	自身のHPが500、力・速が15上昇し、デュエルスキル発動率が20%上昇する。デュエル時、自身の命中率の下限を55%にする。さらに自軍フェーズ開始時、自身および周囲3マス以内の自軍ユニットのHPを最大HPの10%分回復する。自身が地形【聖域】にいる場合、10%ではなく20%回復する
聖夜刀ローズベル (★6強化後)	自身のHPが500上昇し、自身が有利属性の場合、与えるダメージが40%増加する
	自身のHPが500、力・速が15上昇し、デュエルスキル発動率が20%上昇する。さらに自軍フェーズ開始時、自身および周囲3マス以内の自軍ユニットのHPを最大HPの10%分回復する。自身が地形【聖域】にいる場合、10%ではなく20%回復する

※いずれも武具RANKLv.10の情報となります。 ※開発中の内容を含むため、変更になる場合があります。

ファンキル2021年12月トピックラインナップ



7周年記念チャレンジクエスト開催！

▼ハイスコア報酬では、ピュアインゴットガチャチケット2枚やクロピヨトロフィー2個が獲得可能！

ファンキル2021年12月トピックラインナップ



**超極アニバーサリーコインミッションEXTRA
12月10日(金)まで延長 & 交換アイテム追加!**

▼ギルドチェックイン、デイリーミッションで獲得可能!

▼イミテイトネクトルや銀獅子伝『盾の章』、空鍊のインゴットなどが交換ラインナップに追加!

ファンキル2021年12月トピックラインナップ

12月は毎週限定キャンペーン！！！！

『Weekly Special Winter Fes.2021』

12/1～ 予定

超極アニバーサリー
コインミッションEXTRA

交換ラインナップ
追加して延長開催！
至伝武具や銀獅子王の素
材、イミテイトネクトルなど

12/11～ 予定

無料ガチャ

期間限定で姫石消費なし
で回せるガチャを開催
します。
対象ユニットなど詳細は調
整中です。

12/18～ 予定

レアメダルざっくざくキャ
ンペーン・
素材獲得SPクエスト

レアメダルを毎日獲得でき
るログボや各種素材を獲
得できる日替わりスペシャ
ルクエストを開催。

12/25からは復帰のマスター向けにスペシャルカムバック企画も検討中！